

Softvér v automobilovom priemysle*

Peter Zimmermann

Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

xzimmermann@stuba.sk

11. október 2021

Abstrakt

... Automobilový priemysel stle napreduje a každým rokom sa dáva čoraz väčší dôraz na softvér, ako na samotné mechanické vlastnosti alebo diely vozidiel. Pri vývoji automobilových softvérov je kľúčové využívať vopred stanovené postupy, ktoré pozostávajú z budovania systému pre daný softvér, jeho samotný vývoj a následná prevádzka. Realizáciu týchto postupov zabezpečujú modely, s ktorými je realizácia intenzívnejšia, keďže dopredu poznáme všetky fázy (V-Model), alebo model, ktorý nemá vopred stanovené pevné fázy, takže je viac otvorený a kreatívnejší (Agile Model). Jednou z najdôležitejších činností je testovanie už vyvinutého softvéru, ktorým treba zistiť, či je prevádzka daného softvéru plne bezpečná a spoľahlivá. Taktiež je v práci ukázane, ako odkáže moderný softvér v automobiloch predpokladať možnu škodu pri vzniknutom nebezpečenstve a zabrániť jej.

1 Úvod

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti.

Uvedte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti ???. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach ?? a ???. Záverečné poznámky prináša časť 6.

2 Postupy vo vývoji automobilového softvéru

V tejto sekcii sa primárne zameriavam na tri hlavné postupy pri vývoji automobilového softvéru.

Vývoj automobilového softvéru a jeho samotné aplikovanie je v dnešnej dobe jeden z najhlavnejších procesov pri zhodnotovaní automobilu. Je to proces, ktorý pozostáva z viacerých postupov:

1. Budovanie systému
2. Vývoj softvéru

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2021/22, vedenie: Ing. Fedor Lehocki, Phd.

3. Prevádzka

Prvý z postupov procesu je budovanie systému. V tomto postupe sa výrobcovia originálnych zariadení obvykle zaoberejú požiadavkami, ktoré sú primárne zamerané na funkčnosť zariadenia, ktoré bude najviac vyhovovať stanoveným požiadavkám (npr. riadiaca jednotka, hardvér palubného počítača). Títo výrobcovia sa vo väčšine prípadov riadia architektúrou automobilového open systému s názvom „AUTOSAR“. AUTOSAR je v dnešnej dobe celosvetové vývojove partnerstvo v oblasti softvéru a elektroniky v automobiloch.

Druhým z postupov je vývoj samotného softvéru, ktorého hlavným cieľom je vytvoriť viaceru programovacích kódov, z ktorých sa vyberajú tie najvhodnejšie, ktoré budú najlepšie pracovať s už zvolenými zariadeniami. Aby sa dokázali rozlísiť rôzne úrovne zložitosti softvéru, možno použiť dva najbežnejšie modely a V-Model a Agile model. Posledným postupom je samotná prevádzka. Znamená to, že každý softvér je aj po vyrobení a uvedenia do predaja udržiavaný aktualizáciami, aby prevádzka a funkčnosť samotného softvéru bola čo najdlhšia. [1]

3 Modely pre vývoj automobilového softvéru

Táto sekcia slúži na priblíženie dvoch široko známych modelov vo vývoji softvérov pre automobily.

3.1 V-Model

V-Model je v dnešnej dobe najpoužívanejší model vo automobilovom priemysle. Je rozdelený do troch častí. Prvou časťou je definovanie si krokov. Po tejto časti prichádza na rad samotné programovanie, po ktorom nasleduje overovanie predchádzajúcich krokov. Funguje to na tom princípe, že sa po fáze programovania otočí naspäť nahor na overovanie a výsledok každej fázy sa overí ešte predtým, ako sa prejde do nasledujúcej fázy V-Modelu.

3.2 Agile Model

Tento model z veľkej časti dáva do popredia evolučný rozvoj a rapídne zmeny. Vo viacerých projektoch sa softvéroví inžinieri rozhodnú pre tento spôsob z dôvodu, že vďaka nemu dokážu spracovať aj nepredpokladané zmeny zo strany zákaznických požiadaviek. Medzi najväčšie výhody patrí to, že nemá pevné fázy, na rozdiel od V-Modelu. Z tohto dôvodu je Agile Model viac flexibilný, čo má za následok zvýšenie produktivity.

3.3 Porovnávanie V-Modelu a Agile Modelu

Obidva modely sú známe najmä z toho dôvodu, že sú jednoduché. Agile Model je navrhnutý tak, aby bol čo najmenej zložitý vo vývojových procesoch. Ale z dôvodu, že softvér v automobiloch vyžaduje správnu spojitosť medzi softvérovou intergritou, sa v praxi častejšie využíva V-Model. Okrem toho, Agile Model ma viaceru nevýhod, ktoré sa vo vývoji softvéru pre automobily považujú za kľúčové, ako napríklad: slabá softvérová integrita, obmedzené znova použitie kódu, nepriaznivé efekty na kvalitu práce a zložitá organizácia celej štruktúry.

3.4 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

4 Testovanie

4.1 Komplexné informácie k testovaniu softvéru

5 Porovnávanie dvoch popredných automobiliek z hľadiska softvéru

6 Záver

Literatúra

- [1] James O. Coplien. *Multi-Paradigm Design for C++*. Addison-Wesley, 1999.