COMO IMPLEMENTAR FIREBASE EN ANDROID STUDIO.

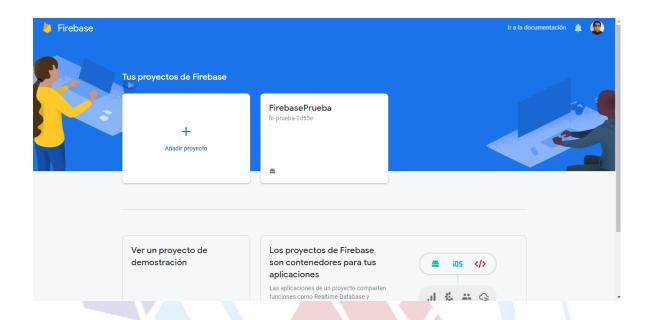


Meza Alarcón Pedro

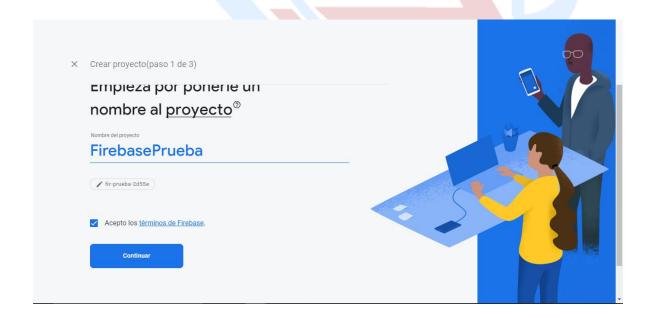
<u>pedromezaalarcon15@gmail.com</u>

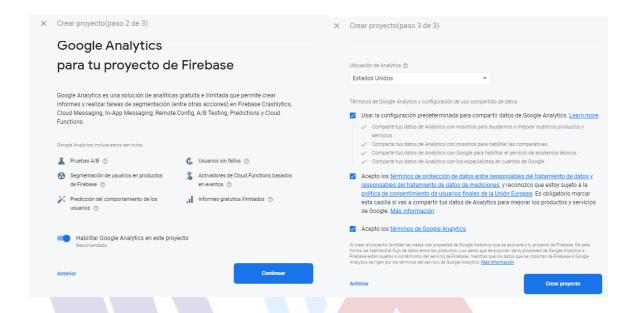
4 de abril de 2020

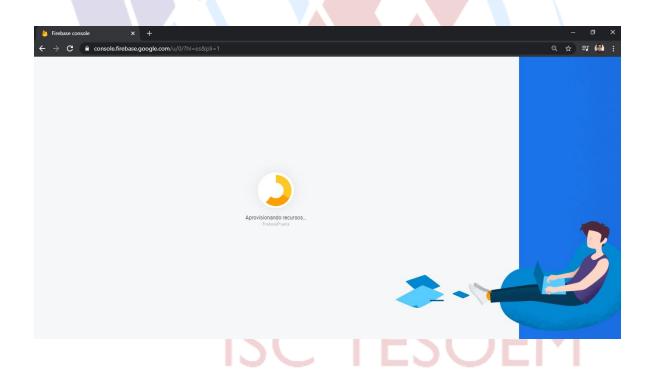
 Primero para acceder se necesita una cuenta de google, despues de verificar una cuenta se le da en comenzar y luego en añadir proyecto.



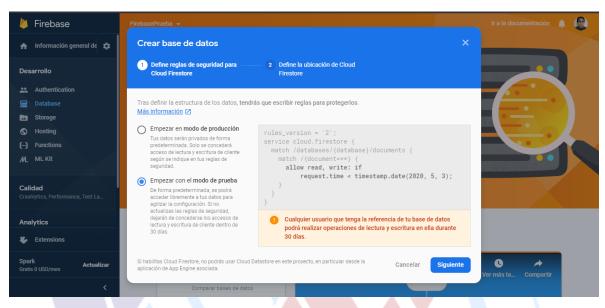
 Se le pone nombre al proyecto en este caso yo le puse como nombre FirebasePrueba se aceptan todos los terminos y condiciones.



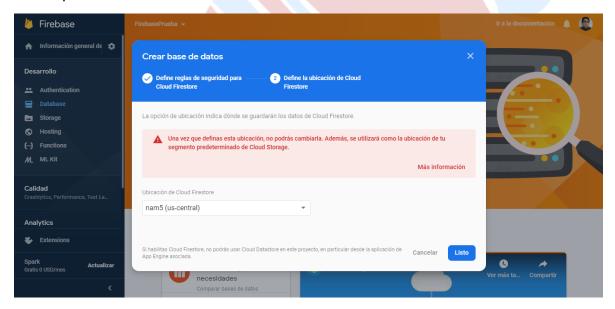




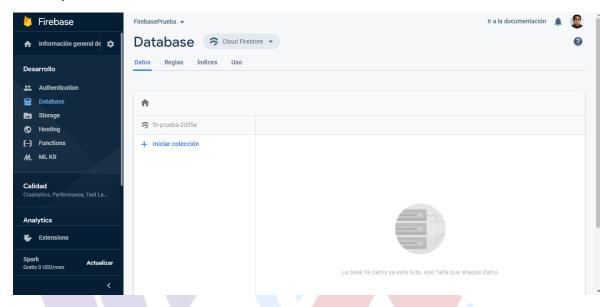
 Una vez que se creo el proyecto a continuacion se crea la base de datos salen 2 opciones el modo produccion y el modo prueba. Tome el modo prueba ya que podre accedr libremente a mis datos a diferencia del modo producion que todos los datos seran privados.



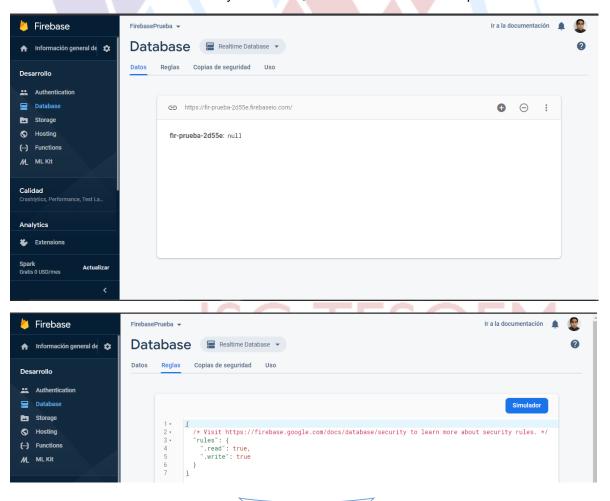
• Se escoge la ubicación del Cloud Firestore en este caso deje la que meda predeterminada.



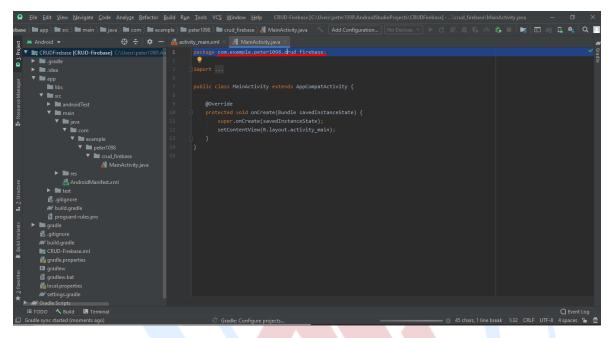
 Una vez echo eso le cambiaremos de moto en ves de Cloud Firestor le pondremos Realtime Database.



• Una vez que ya está en Realtime Database se va a Reglas y se checa que tanto la escritura como la lectura este en true y no en false, si esta en false se cambia por true.



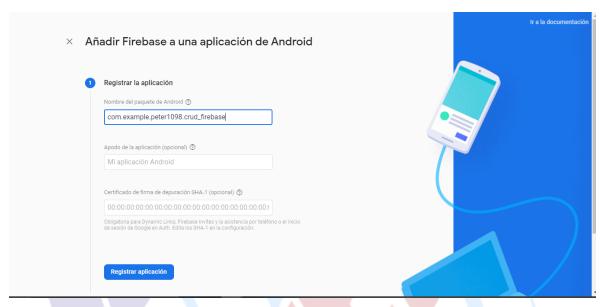
 Una vez creada la base se crea un nuevo proyecto en android studio y el nombre del paque se lo seleciones y lo copias.



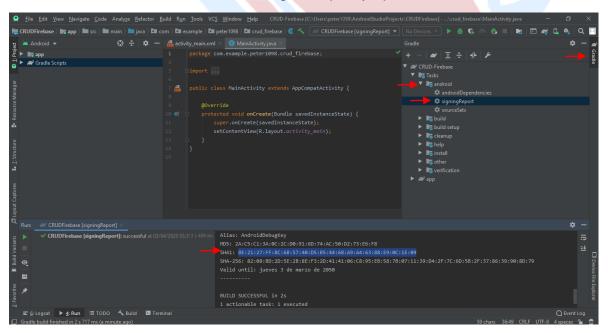
• Una vez copiado el nombre del paquete de tu proyecto te vaz al inicio y le das click en donde dice android.



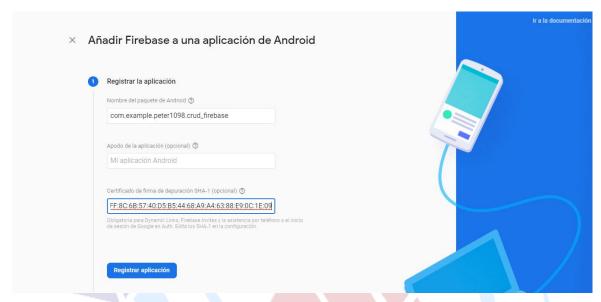
• Pegas el nombre del paquete en el primer apartado, en apodo de la aplicación no importa si lo deja vacio.



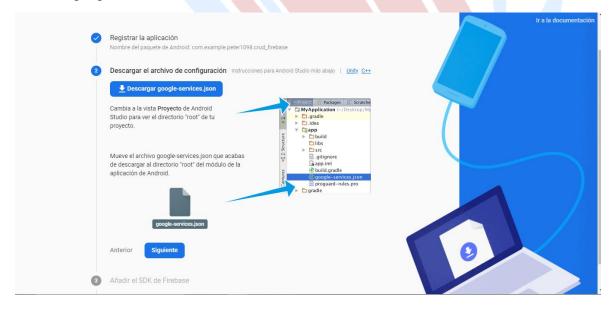
• Para conseguir la firma de depuración SHA-1, te vas a gradle y en lacarpeta de Android le da una click a singninReport y aparecerá el SHA-1.



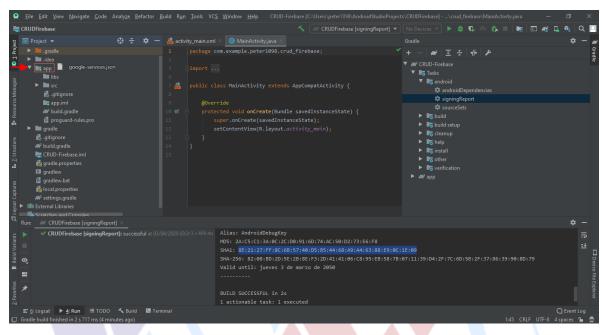
• Una vez conseguido el SHA-1 se registra la aplicación.



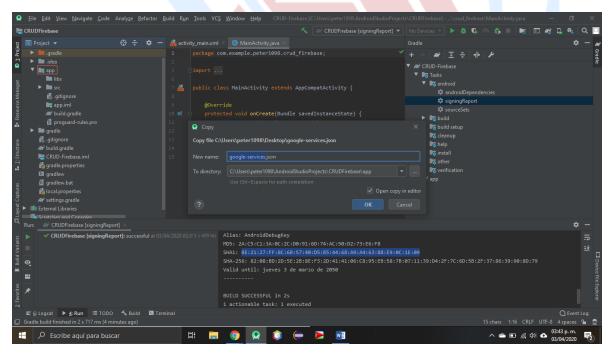
• Se procede a descargar el archivo .json y ahí mismo dice donde se tiene que agregar el archivo.



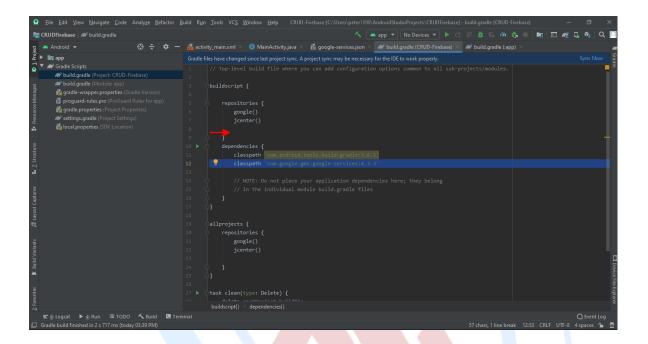
El archivo .json se agrega a la carpeta de app.



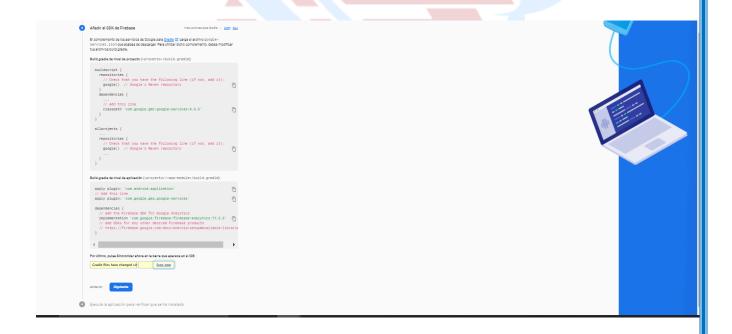
Se le en ok para agregar correctamente el archivo .json.



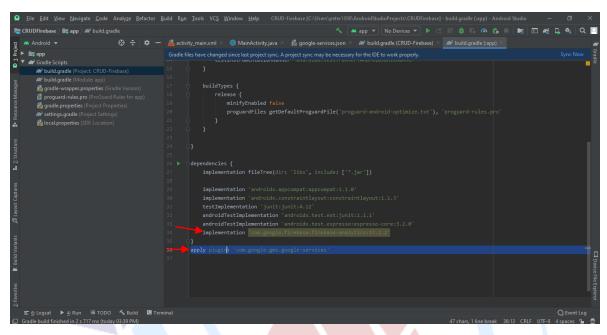
 Se procede a pegar los complementos del SDK para poder tener comunicación con Firebase.



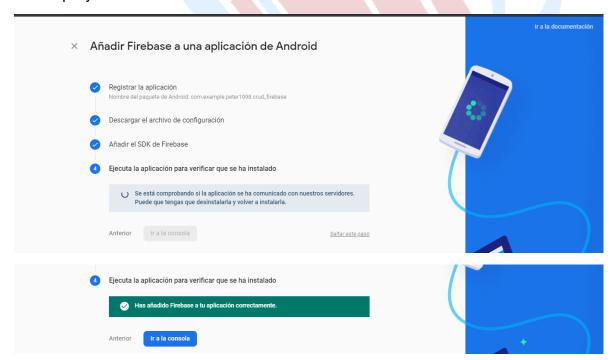
 Acontinuacion saldran algunos complemetos para que el SDK agrege correctamente con Firebase.



Se agregan los complementos en donde se indica.



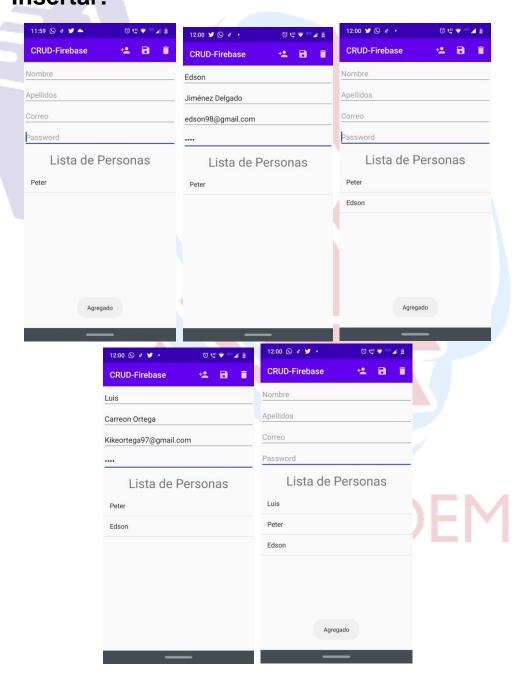
 Se espera a que se verifique que se añadió Firebase correctamente a nuestro proyecto.



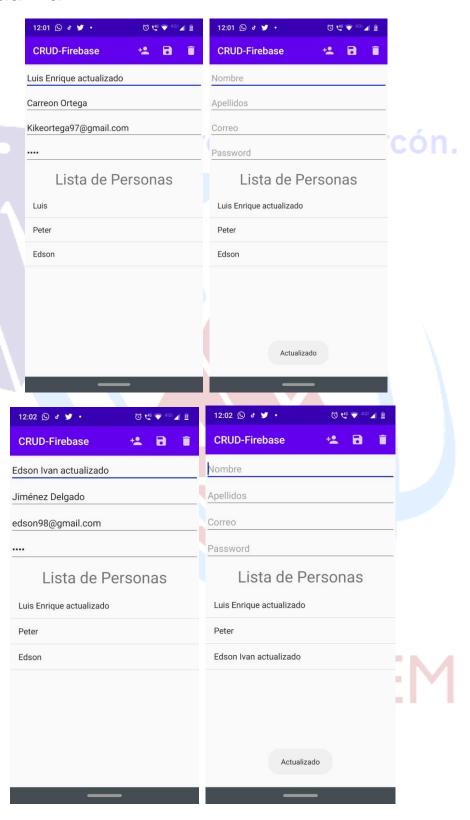
 Una Vez Implementado Firebase ahora si se procede a programar nuestro proyecto dependiendo lo que necesitemos aquí dejare un ejemplo de un proyecto que realice con Firebase (Create, Read, Update, Delete) son las funciones básicas que podemos hacer con una base de datos.

INTERFACE

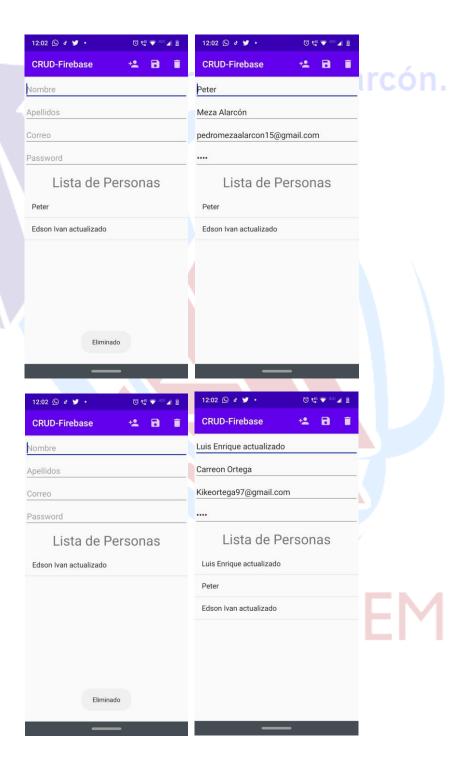
Insertar: Pedro Meza Alarcón.



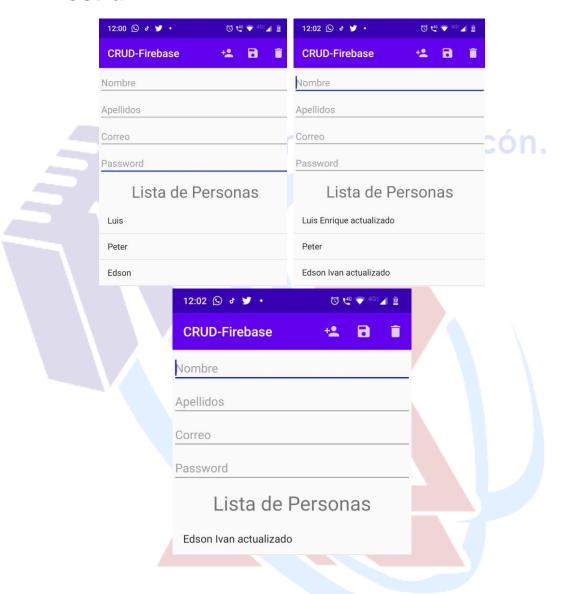
• Actualizar:



Eliminar:



Mostrar:



 Para poder ver mas detalles como el codigo y las implementaciones ingresa al siguien repositorio en github donde encontraras el proyecto completo:

https://github.com/Peter1098/CRUD-Firebase