

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6
по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22
уч. год

Студент *Шандрюк Пётр Николаевич, группа М8О-208Б-20*

Преподаватель *Дорохов Евгений Павлович*

Условие

Задание: Вариант 25: Трueгольник, очередь. Используя структуру данных, разработанную для лабораторной работы №5, спроектировать и разработать аллокатор для динамической структуры данных.

Цель построения аллокатора – минимизация вызова операции **malloc**. Аллокатор должен выделять большие блоки памяти для хранения фигур и при создании новых фигур-объектов выделять место под объекты в этой памяти.

Алокатор должен хранить списки использованных/свободных блоков. Для хранения списка свободных блоков нужно применять динамическую структуру данных (контейнер 2-го уровня, согласно варианту задания).

Описание программы

Исходный код лежит в 13 файлах:

1. main.cpp: основная программа, взаимодействие с пользователем посредством команд из меню
2. tqueueitem.h: описание класса предмета очереди
3. point.h: описание класса точки
4. tqueue.h: описание класса очереди
5. triangle.h: описание класса прямоугольника, наследующегося от figures
6. point.cpp: реализация класса точки
7. tqueue.inl: реализация класса очереди
8. triangle.cpp: реализация класса прямоугольника
9. tqueueitem.inl: реализация класса предмета очереди
10. vector.h
11. titerator.h
12. *tallocation_block.cpptallocation_block.h*

Дневник отладки

Недочёты

Выводы

Я научился работать с аллокаторами данных.

Исходный код
tqueue.h

tqueue.inl

tqueueitem.h

tqueueitem.inl

point.h

point.cpp

triangle.h

triangle.cpp

main.cpp

tallocation_{*b*}*lock.cpp*

`tallocationblock.h`

vector.h

triangle.cpp