

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3
по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22
уч. год

Студент *Шандрюк Пётр Николаевич, группа М8О-208Б-20*

Преподаватель *Дорохов Евгений Павлович*

Условие

Задание: Вариант 25: Треугольник, очередь. Необходимо спроектировать и запрограммировать на языке C++ класс-контейнер первого уровня, содержащий одну фигуру (колонка фигура 1), согласно вариантам задания. Классы должны удовлетворять следующим правилам:

- Требования к классу фигуры аналогичны требованиям из лабораторной работы №1;
- Требования к классу контейнера аналогичны требованиям из лабораторной работы №2;
- Класс-контейнер должен содержать объекты используя `std::shared_ptr<...>`

Описание программы

Исходный код лежит в 9 файлах:

1. `main.cpp`: основная программа, взаимодействие с пользователем посредством команд из меню
2. `tqueueitem.h`: описание класса предмета очереди
3. `point.h`: описание класса точки
4. `tqueue.h`: описание класса очереди
5. `triangle.h`: описание класса прямоугольника, наследующегося от `figures`
6. `point.cpp`: реализация класса точки
7. `tqueue.cpp`: реализация класса очереди
8. `triangle.cpp`: реализация класса прямоугольника
9. `tqueueitem.cpp`: реализация класса предмета очереди

Дневник отладки

Недочёты

Выводы

Я научился использовать "умные" указатели и применять их в построении программировании классов.

Исходный код
tqueue.h

tqueue.cpp

tqueueitem.h

tqueueitem.cpp

point.h

point.cpp

triangle.h

triangle.cpp

main.cpp