Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

**Курсовой проект по курсу**

**«Операционные системы»**

Студент: Шандрюк Пётр Николаевич

Группа: М8О-208Б-20

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва, 2021

**Содержание**

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

**Репозиторий**

[https://github.com](https://github.com/.../os_lab2)/Peter1811/OS

**Постановка задачи**

Необходимо написать 3 программы. Далее будем обозначать эти программы A, B, C. Программа  
A принимает из стандартного потока ввода строки, а далее их отправляет программе С. Отправка  
строк должна производится построчно. Программа C печатает в стандартный вывод, полученную  
строку от программы A. После получения программа C отправляет программе А сообщение о том,  
что строка получена. До тех пор, пока программа А не примет «сообщение о получение строки» от  
программы С, она не может отправлять следующую строку программе С. Программа B пишет в  
стандартный вывод количество отправленных символов программой А и количество принятых  
символов программой С. Данную информацию программа B получает от программ A и C  
соответственно. Способ организация межпроцессорного взаимодействия выбирает студент.

**Общие сведения о программе:** программа состоит из четырёх файлов: A.cpp, B.cpp, C.cpp и main.cpp, который объединяет в себе три предыдущих файла.

**Общий метод и алгоритм решения:** В начале работы в main.cpp создаются два дочерних процесса для B и C, а родительский процесс замещается программой A с помощью execl, сначала A с помощью getline считывает строку, передаёт в B количество считанных символов, а в C — количество считанных символов и саму строку посимвольно, затем B выводит количество введённых символов, C выводит строку и передаёт B количество выведенных символов, после чего B выводит количество выведенных символов и цикл начинается заново. Межпроцессорное взаимодействие основано на семафорах и pipe.

**Исходный код:**

main.cpp

#include <iostream>

#include <unistd.h>

#include <semaphore.h>

#include <string.h>

#include <sstream>

#include <vector>

using namespace std;

int main() {

int fdAC[2];

int fdCA[2];

int fdCB[2];

int fdAB[2];

if (pipe(fdAC) < 0 || pipe(fdCA) < 0 || pipe(fdCB) < 0 || pipe(fdAB) < 0) {

cout << "Error with pipe" << endl;

exit(-1);

}

int pid = fork();

if (pid < 0) {

cout << "Error with fork" << endl;

exit(-1);

} else if (pid == 0) { // Child process (C)

execl("C", to\_string(fdAC[0]).c\_str(),

to\_string(fdCA[1]).c\_str(),

to\_string(fdCB[1]).c\_str(),

NULL);

} else {

int pid2 = fork();

if (pid2 < 0) {

cout << "Error eith fork" << endl;

exit(-1);

}

else if (pid2 == 0) { // Child process (B)

execl("B", to\_string(fdCB[0]).c\_str(),

to\_string(fdAB[0]).c\_str(), NULL);

} else { // Parent process (A)

execl("A", to\_string(fdCA[0]).c\_str(),

to\_string(fdAC[1]).c\_str(),

to\_string(fdAB[1]).c\_str(), NULL);

}

}

return 0;

}

A.cpp

#include <iostream>

#include <unistd.h>

using namespace std;

int main(int argc, char\* argv []) {

int fdAC[2];

int fdCA[2];

int fdAB[2];

fdAC[1] = atoi(argv[1]);

fdCA[0] = atoi(argv[0]);

fdAB[1] = atoi(argv[2]);

char c;

int res;

int len = 0;

while ((c = getchar()) != EOF) {

len ++;

if (write(fdAC[1], &c, sizeof(char)) == -1) {

cout << "Error with writing in parent" << endl;

return -1;

}

if (c == '\n') {

if (read(fdCA[0], &res, sizeof(int)) == -1) {

cout << "Error with reading in " << endl;

return -1;

}

len --;

if (write(fdAB[1], &len, sizeof(int)) == -1) {

cout << "Error with writing in parent" << endl;

return -1;

}

len = 0;

}

}

if (c == EOF) {

int ex = -1;

if (write(fdAB[1], &ex, sizeof(int)) == -1) {

cout << "Error with writing in parent" << endl;

return -1;

}

}

return 0;

}

B.cpp

#include <iostream>

#include <unistd.h>

using namespace std;

int main(int argc, char\* argv []) {

int fdCB[2];

int fdAB[2];

fdAB[0] = atoi(argv[1]);

fdCB[0] = atoi(argv[0]);

int incoming;

int outcoming;

while (true) {

if (read(fdAB[0], &outcoming, sizeof(int)) == -1) {

cout << "Error with reading in child" << endl;

return -1;

}

if (outcoming == -1) break;

if (read(fdCB[0], &incoming, sizeof(int)) == -1) {

cout << "Error with reading in child" << endl;

return -1;

}

cout << "Outcomming symbols: " << outcoming << endl;

cout << "Incomming symbols: " << incoming << endl;

cout << endl;

}

return 0;

}

C.cpp

#include <iostream>

#include <vector>

#include <unistd.h>

using namespace std;

int main(int argc, char \*argv []) {

int fdAC[2];

int fdCA[2];

int fdCB[2];

fdAC[0] = atoi(argv[0]);

fdCA[1] = atoi(argv[1]);

fdCB[1] = atoi(argv[2]);

int ans = 0;

char c;

int len2 = 0;

vector <char> my\_vec;

while(read(fdAC[0], &c, sizeof(char))) {

len2 ++;

my\_vec.push\_back(c);

if (c == '\n') {

if (write(fdCA[1], &ans, sizeof(int)) == -1) {

cout << "Error with writing in " << endl;

return -1;

}

for (int i = 0; i < my\_vec.size(); i++) {

cout << my\_vec[i];

}

my\_vec.clear();

len2 --;

// cout << endl;

if (write(fdCB[1], &len2, sizeof(int)) == -1) {

cout << "Error with writing in child" << endl;

return -1;

}

len2 = 0;

}

}

return 0;

}

Makefile

files: main A B C

main: main.cpp

g++ main.cpp -o main

A: A.cpp

g++ A.cpp -o A

B: B.cpp

g++ B.cpp -o B

C: C.cpp

g++ C.cpp -o C

**Демонстрация работы программы**

peter@DESKTOP-V53N291:/mnt/c/Users/Peter/Desktop/Repositories/OS/KP/src$ ./main

hello world

hello world

Outcomming symbols: 11

Incomming symbols: 11

hello, my name is Peter

hello, my name is Peter

Outcomming symbols: 23

Incomming symbols: 23

Outcomming symbols: 0

Incomming symbols: 0

peter@DESKTOP-V53N291:/mnt/c/Users/Peter/Desktop/Repositories/OS/KP/src$

**Выводы**

При написании курсового проекта я укрепил знания и навыки, полученные мной во время прохождения курса операционных систем.