PA2 report

B07901146 電機三林宏軒

1. 資料結構：
   1. 讀檔方面我用了一維陣列int array存每個chord的data，若chord是(0,4)，則chordArray[0] = 4，chordArray[4**] = 0，**

此種方法使得日後在找chord時，不需要花太久時間即可找到相對應的弦。

* 1. 我用unsigned short int 的二維陣列存chord的數量，因為int的大小是4 byte，unsigned short int的大小是2 byte，所以大小差了很多，比較不會佔用記憶體
  2. 找弦的時候我利用了一維vector<int> 去存最大數量集合的弦，然後再根據A的chord data ，整理完最後寫到output檔中

1. 作業發現：
2. Vector和array兩個我都有寫，發現vector有點慢，那找弦的時候我用vector是因為他有push back這個 function，類似於python 的list append，反之array則沒有那麼好用的function，所以我將兩種資料結構混著用。
3. 一開始有想要使用像是LCS的方法存direction的方位，後來發現這樣會用到兩倍記憶體，所以直接用DP的判斷條件就可以找到集合中的弦。