Concept:

Je levert pizza’s af in een stad die over is genomen door hobo’s.

Dit probeer je te doen binnen de tijdslimiet.

Er zijn pickups om dit makkelijker te maken.

Er zijn hobo’s die rijden in winkelkarretjes die een instakill zijn als je ze aanraakt.

Het is een topdown game met een low poly artstyle.

De game lijkt op een arcadegame.

Er lopen hobo’s rond die je pizza willen opeten, en als deze op is heb je verloren.