**Project Stad**

**Concept:**

Pizza Delivery Simulator

Je bent in een low poly stad, je bent een pizza bezorger en je goal is om door de stad binnen een bepaalde tijd pizza te bezorgen. Je begint bij de pizzeria en daar krijg je een bepaald huis in de stad aangewezen om daar je pizza te bezorgen.

In de stad waar je pizzas rondbrengt zijn veel daklozen, als je wordt gespot door de daklozen gaan ze je achterna om je pizza te stelen. Als je wordt gepakt door de daklozen wordt je pizza opgegeten en is het game over. Ook verlies je het spel als je geen tijd meer hebt.

Je rent met de pizzas in je handen en ook de daklozen hebben geen vervoer, in de straten zijn echter wel daklozen die in winkelwagentjes zitten en die door de straten rijden, als je daar mee in aaraking komt verlies je ook.

Onderweg kun je ook dingen oppakken die bijvoorbeeld de tijd je je hebt om de pizza te bezorgen te verhogen.

Voor elke pizza je binnen de tijd bezorg krijg je een punt en dat is je score.

**Het verhaal:**

Hoofdpersoon: Eren

Stad: Litrical

Litrical was eerst een bloeiende stad vol met hard werkende mensen. De stad was op zijn hoogste moment totdat de daklozen de straten van de stad overnamen. Mensen werden bang om hun huis uit te gaan. Steeds meer en meer mensen bleven thuis. Supermarkten sluiten, winkels sluiten, restaurants gaan dicht.

Eren was een dood normale bezorger. Hij moest werken op de dag van de overname. Hij ging vol moed naar zijn werk toe. Bij de pizzaria die als enige die dag open was. Er kwamen heer veel bestellingen binnen omdat mensen niet naar buiten gingen. Eren moest goed oppassen voor de daklozen die zijn pizza's uit zijn handen wilden stelen wanneer hij ze ging brengen.