



元件內部的私有資料

State - 每個元件中自行控管的內部資料

state與使用者互動有關，它會是那個因為使用者的操作，而不斷改變的資料值

state只能在元件內部存取與更動，無法在不同元件間直接存取使用

state(狀態)

目前輸入的文字

props(屬性)

寬度
高度
預設文字
...

文字輸入欄

```
class App extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    super(props)  
    this.state = {  
      inputValue: '',  
    }  
  }  
}
```

state是個物件，一開始會先在constructor(建構式)中進行定義，在這裡設定它的初始值



元件內部的私有資料

setState - 唯一可以改變state的方法

state雖然是物件值，但它不能像一般的JS物件任意更動和指定屬性值，一定要透過setState方法

```
<input
  type="text"
  value={this.state.inputValue}
  onChange={event => {
    this.setState({ inputValue: event.target.value })
  }}
/>
```

這是可控制元件的寫法

這部份的程式碼在更動元件的state值