

Tugas Final

Lab Mobile 2025

Deskripsi Tugas: Setiap mahasiswa diharapkan untuk membuat suatu aplikasi Android yang memiliki fitur-fitur tertentu sesuai dengan tema yang ditentukan. Aplikasi yang dibuat harus memenuhi aturan dan spesifikasi teknis berikut ini.

Aturan Pengerjaan

1. Tugas final dikerjakan secara **individu**
2. Tugas final tidak diasistensikan
3. Sistem penilaian dengan model *cross assistant*. Berikut penjelasannya:
 - Misalkan grup Mobile-01 penilaiannya dari asisten grup Mobile-05, lalu grup Mobile-05 asisten penilainya dari grup Mobile-10, dan seterusnya diacak.
 - Semua praktikan sepaket asisten penilainya berdasarkan asisten penilai yang didapat di grupnya.
4. Model presentasi diserahkan ke asisten penilainya masing-masing

Spesifikasi Teknis

1. **Activity**
 - Aplikasi harus memiliki minimal dua Activity yang berbeda
 - Salah satu Activity harus menjadi Launcher aplikasi (MainActivity)
2. **Intent**
 - Implementasikan penggunaan Intent untuk berkomunikasi dan berpindah antar Activity
3. **RecyclerView**
 - Gunakan RecyclerView untuk menampilkan data
4. **Fragment & Navigation**
 - Aplikasi harus memiliki minimal dua Fragment
 - Gunakan Navigation Component untuk mengelola navigasi antar Fragment
5. **Background Thread**
 - Aplikasi harus menjalankan operasi di latar belakang menggunakan Executor maupun Handler
6. **Networking**
 - Implementasikan fungsi untuk mengambil data dari API menggunakan Retrofit
 - Data yang diambil harus ditampilkan di aplikasi
 - Gunakan API sesuai dengan tema aplikasi yang ditentukan
 - Aplikasi memiliki tombol refresh saat gagal menampilkan data dari API (kondisi tidak ada jaringan)
7. **Local Data Persistent**
 - Gunakan SQLite atau SharedPreferences untuk menyimpan data secara lokal
 - Data yang disimpan harus dapat ditampilkan kembali ketika aplikasi tidak terhubung ke jaringan
 - Aplikasi harus menerapkan dua tema (dark theme / light theme)

Kriteria Penilaian

- **Fungsi dan Kegunaan (40%):** Aplikasi harus memiliki fungsi yang jelas dan bermanfaat sesuai dengan tema yang telah ditentukan
- **Kreativitas dan Inovasi (10%):** Nilai tambahan akan diberikan untuk fitur-fitur tambahan yang inovatif dan kreatif
- **User Interface (20%):** Aplikasi harus memiliki antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik
- **Stabilitas dan Performa (20%):** Aplikasi harus berjalan dengan lancar tanpa error, bug dan sejenisnya
- **Dokumentasi (10%):** Gunakan GitHub sebagai tempat dokumentasi proyek (Readme.md) dan ikuti aturan [semantic](#). Dokumentasi harus mencakup deskripsi aplikasi, cara penggunaan, dan penjelasan singkat tentang implementasi teknis.

Ketentuan Pengumpulan

- **Batas waktu pengerjaan:** 10 Juni 2025
- **Batas waktu presentasi:** 13 Juni 2025
- **Presentasi:** Tugas final akan dipresentasikan kepada asisten yang ditentukan
- **Format Pengumpulan:** Aplikasi harus dikumpulkan dalam bentuk file APK beserta source code di repository GitHub

Tema Aplikasi (tidak boleh sama dalam satu grup praktikan, untuk sistem pembagian diserahkan ke asisten masing-masing)

- Kesehatan & Kebugaran
- Pendidikan
- Hiburan
- Sosial & Komunikasi
- E-commerce / Business
- Berita & Informasi
- Food & Drink
- Gaya Hidup
- Keuangan
- Produktivitas
- Maps & Navigation
- Hobby (Sport, Music, etc)

Pembagian Asisten Penilai

No.	Grup Asistensi	Asisten Penilai	WA
1	Mobile-1	Mukram	link wa
2	Mobile-2	Adnan	link wa
3	Mobile-3	Dzacky	link wa
4	Mobile-4	Vicky	link wa
5	Mobile-5	Rafiq	link wa
6	Mobile-6	Mahen	link wa
7	Mobile-8	Fikry	link wa
8	Mobile-9	Syifa	link wa
9	Mobile-10	Dirgan	link wa
10	Mobile-11	Erul	link wa
11	Mobile-12	Febi	link wa
12	Mobile-13	Zabil	link wa