Chávez Ruíz Pedro

Actividad m1-01

Instalación de swift en MacOS

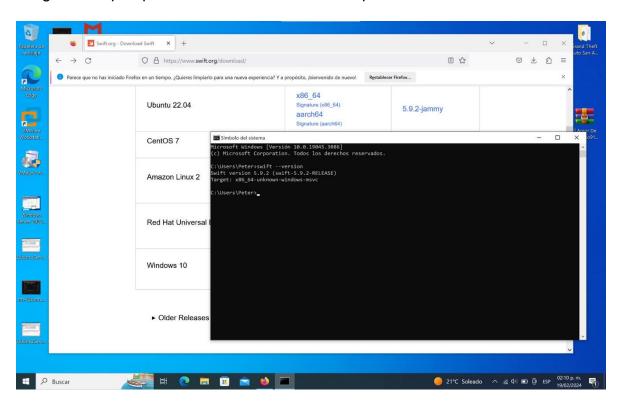
Para este caso solo tuve que descargar de la página oficial de Swift (https://www.swift.org/download/) la versión correspondiente a la computadora Mac y seguí los pasos de instalación que se marcaba el instalador. Para asegurarme que lo hizo ingrese el comando swift –versión y realice un programa que mostrará el mensaje "Hello world!"

Programación de dispositivos móviles



2. Instalación de swift en Windows

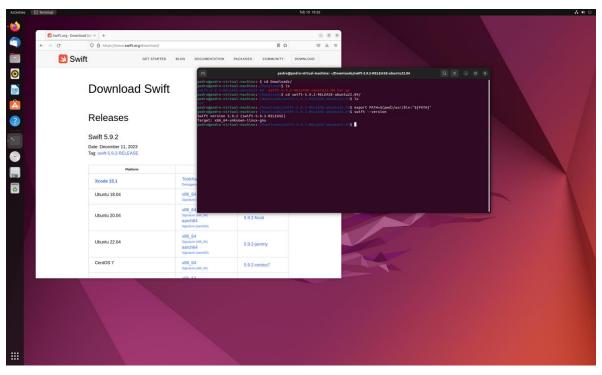
Este caso fue similar a MacOS puesto que descargue la versión correspondiente en la página oficial de swift (https://www.swift.org/download/). Después solo tuve que ejecutar el archivo descargado e introducir el comando Swift –version para asegurarme que quedo instalado en el sistema operativo.



3. Instalación de Swift en Linux (Ubuntu)

Esta instalación fue un caso particular puesto que al igual que en los anteriores sistemas operativos, descargué de la página oficial de swift (https://www.swift.org/download/) la versión correspondiente a Ubuntu 22.04 pero justo para poder descomprimir el archivo descargado tuve que introducir el comando tar -xzvf. Pero al introducir el comando para verificar la versión instalada note que no arrojaba nada, más bien no encontraba la versión. Investigando en algunos sitios encontré que tenía que agregar la ruta del archivo descomprimido al PATH, por lo

cual ingrese el comando *export PATH=\$(pwd)/usr/bin:"{PATH}"*, la segunda vez que intente verificar la versión lo logre pero me aparecía un advertencia sobre que la biblioteca estándar de C no se encontró, para ello tuve que instalar las bibliotecas de desarrollo de C en el sistema operativo. Al finalizar este proceso pude verificar la versión sin ningún inconveniente.



Programación de dispositivos móviles

