



Sprintmöte 6

Datum: 13/10-17

Tid: 8 -

Plats: F4113

Närvarande: Miranda, Hanna, Sara, Ludvig, Tobias, Peter, Elina, Erik, Madeleine

§1 Mötets öppnande

Madeleine väljs till sekreterare, Elina väljs till ordförande

§2 Rapport och meddelanden

- Tog fram prel. schema igår, det ska spikas idag. Alla verkade okej med schemat, vi kommer inte ha moped idag, över helgen och måndag förmiddag.

§3 Diskussion

- a) Hur ska rapporten se ut?
 - i) Som Miranda och Sara tänkt är att de kladdar upp något som sedan kan finslipas, bara så att alla viktiga, bra och relevanta tankar kommer fram!
 - 1) Alltså helt okej att skriva och ändra om!
 - 2) Man kanske inte borde ta bort hela stycken utan att kommentera på det först, oklart
 - 3) Men flytta om stycken till mer passande rubriker är ok?
 - 4) Radera dubletter t.ex.
 - ii) Formalia?

Inte jättenoga antagligen, försök hålla samma tempus. Skriver vi den i latex i slutändan är det lätt att fixa källreferenser.

Vill vi ha en ansvarig för detta? Eller att alla läser igenom? Ingen rapportansvarig än, det ansvaret delas ut senare.
 - iii) Källor
 - 1) nötter
 - 2) referens i text?
 - 3) Skriver i latex
 - iv) Rapportansvarig, men bara sista veckan!
- b) Hur mycket scrum är scrum master?
 - i) Inga fler scrum of scrums dock :(
 - ii) Ha övergripande koll!

§4 Planering inför nästa sprint

Vem gör vad? Omfördelning i gruppen? Deadlines? Byt roller?

Internet strular

1. Läger in ytterligare user stories
2. Uppskattar *effort*



3. Sorterar efter prioritering!
4. Läger in i Trello, Sprint board sprint 6

D4 - Prototype ? Deadline, torsdag kl 13

Prototype, 15p

- **Code quality, 3p**
 - Code quality is based on the verdict of an automated analysis of the source code, such as FindBugs.
- **Unit/integration/system tests, 3p**
- **Design rationale, 3p**
 - choice of API-level, external dependencies, database structure etc.
- **Overview, 3p**
 - Behavioural
 - Structural (What major parts / components are there in the application)
 - Protocol (client/server)
- **User stories, 3p**

Stakeholder value, ha en liten lista inför redovisningen. Ha kikat på de saker som ingår där så vi inte glömmer att motivera detta på demon!

§5 Sprintmål

Vad är målet med denna sprint?

Att ha en platooning-funktion värd att demo. Scrum mastern ska ha en mer aktiv övergripande roll, och hålla koll på vad alla gör.

§6 Avslut

Tid och plats för nästa möte. Tid och plats för gemensamma arbetstillfällen. Feedback.

18/10 Inför demo-möte, 13.00 i EG-5207

20/10 sprint retrospective, 8.30 i F4114