

- Adapted from the Lecturer's [materials](#)

Part 1: Introduction and Search

- [y2007p3q8](#)
- [y2008p3q7](#)
- [y2009p4q3](#)
- [y2012p4q1](#)
- [y2013p4q1](#)
- [y2016p4q2](#)
 - IDA
- [y2019p6q2](#)

Part 2: Games and Constraint Satisfaction Problems

Games

- [y2001p9q8](#)
- [y2006p3q3](#)

CSPs

- [y2005p3q3](#)
- [y2010p4q1](#)
- [y2012p4q2](#)
- [y2013p4q1](#)
- [y2014p4q2](#)
- [y2015p4q2](#)
- [y2017p4q1 \(a,b\)](#)
- [y2020p6q2](#)
- [y2021p6q2](#)

Part 3: Knowledge Representation and Reasoning

- [y2003p9q8](#)
- [y2006p4q4](#)
- [y2010p4q2](#)
- [y2014p4q1](#)

Part 4: Planning

- [y2003p8q8](#)
- [y2008p4q6](#)
- [y2009p4q4](#)
- [y2011p4q2](#)

- [y2016p4q1](#)
- [y2017p4q1 \(c-e\)](#)
- [y2018p6q1](#)
- [y2019p6q1](#)
 - graph, mutex
- [y2019p6q2](#)
- [y2022p6q1](#)
- [y2023p7q1](#)

Part 5: Learning

- [y2007p4q7](#)
- [y2011p4q1](#)
- [y2013p4q2](#)
- [y2015p4q1](#)
- [y2017p4q2](#)
- [y2018p6q2](#)
 - $E(w)$ in 2D, convolution
- [y2020p6q1](#)
- [y2021p6q1](#)
- [y2022p6q2](#)
- [y2023p7q2](#)