**IEventAggregator**

Je soucasti CaliburnMicro. Pouzito ve zmenovadle. Navod na pouziti:

<https://caliburnmicro.codeplex.com/wikipage?title=The%20Event%20Aggregator>

* Nejprve se musi zaregistrovat singleton instance ve Windsoru:

container.Register(Component.For<IEventAggregator>().ImplementedBy<EventAggregator>().LifestyleSingleton());

* Podstatou je poslat “message” z jednoho viewModelu do jineho. Message muze byt jakykoli objekt (string, image, cokoli..)
* Trida ktera chce event (message) posilat, musi chtit v konstruktoru IEventAggregator:

private readonly IEventAggregator m\_eventAggregator;

public FilterPartViewModel(IEventAggregator eventAggregator)

{

m\_eventAggregator = eventAggregator;

}

* Trida ktera chce message prijmout (byt posluchacem ) , musi implementovat rozhrani

public class DataViewModel : Screen, **IHandle<object>**

{

private BindableCollection<MotivletWrapper> m\_motives;

public DataViewModel(IClientToServicePublisher clientToServicePublisher, **IEventAggregator eventAggregator**)

{

**eventAggregator.Subscribe(this);**

}

* Ve tride kde chceme event poslat a v miste kde ho chceme poslat typicky v obsluzne metode tlacitka rekneme:

private void DoSearch()

{

m\_eventAggregator.Publish(" Poslana message");

}

* Aby aggregator vedel ktera message patri kteremu posluchaci, musim ji zabalit do nejakeho objektu . Objekty jsou pro kazdou message ruzne , to je princip rozliseni posluchacu.

[‎12/‎20/‎2017 1:47 PM] Filip Čálek:

co se tyka notifikovani jineho viewmodelu, tak to je klasicky priklad, kdy je dobre pouzit event aggregator

[‎12/‎20/‎2017 1:47 PM] Filip Čálek:

caliburn ma na to primo podporu

https://caliburnmicro.codeplex.com/wikipage?title=The%20Event%20Aggregator

Tuto konverzaci jsme uložili. Brzo ji najdete na kartě Konverzace ve Skypu pro firmy a ve složce Historie konverzací v Outlooku.

[‎12/‎20/‎2017 3:27 PM] Peter Hlavenka:

message jsem si uspesne poslal, co nechapu je, jak vi aggregator kterou message ma predat kteremu posluchaci.

je singleton

[‎12/‎20/‎2017 3:28 PM] Filip Čálek:

pozna to podle typu predaneho generickeho argumentu

[‎12/‎20/‎2017 3:29 PM] Peter Hlavenka:

takze se da v projektu poslat napr string jen jednou? potom musim pouzit jiny objekt?  uz mi to asi doslo takze message zabalim do ruznych objektu a to je zpusob jakym se message odlisuji

[‎12/‎20/‎2017 3:30 PM] Filip Čálek:

presne tak

idealne, kdyz si vzdy vytvoris nejakou obalku