**ComboBox**

**Pokud je itemu ktere chceme zobrazit hodne, musime pouzit Virtualizaci. ( Combo muze mit ItemsSource nabindovano na co chce)**

<ComboBox ItemsSource="{Binding}">

   <ComboBox.ItemsPanel>

      <ItemsPanelTemplate>

         <VirtualizingStackPanel />

      </ItemsPanelTemplate>

   </ComboBox.ItemsPanel>

</ComboBox>

Stalo se mi ze virtualizace jak je napsana nahore nefungovala . Nekdo na webu psal ze pricinou nefungujici virtualizace muze byt Style od Microsoftu . Zkusil jsem resetnout styl a funguje to :

<ComboBox.Resources>

<Style TargetType="ComboBox"/>

</ComboBox.Resources>

Pitomy combobox nechce nacist itemy – nefunguje NotifyOfPropertyChange()

Huste – Admin MessageRepricingView ma jako datacontext MessageRepricingViewModel. Cele je to zalozka a notifikuje se pomoci caliburnu. Na ViewModelu byla properta, ktera se normalne naplnila z daa:

public List<IPublisher> Publishers

{

get => m\_publishers;

set

{

m\_publishers = value;

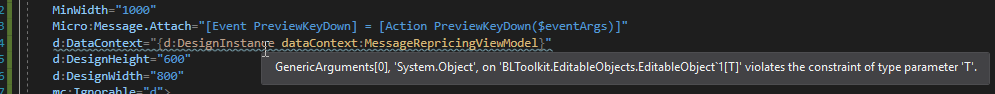
NotifyOfPropertyChange(nameof(Publishers));

}

}

Notify vsak nefungovalo. Kdyz jsem sel v runtimu do xamlu a zmenil mode na two way tak itemy naskocily. Jinak ne.

**Duvod:** Uz pri definovani datacontextu v xamlu bylo neco divne:



**Reseni**:

Tohle nefunguje: ItemsSource="{Binding Publishers, Mode=TwoWay}"

Tohle ano: ItemsSource="{Binding Path=DataContext.Publishers, RelativeSource={RelativeSource FindAncestor, AncestorType=UserControl}}"