**ComboBox**

# Kliknuti na jiz selectnuty item

Combo reaguje na event SelectionChanged. Tim se dostanu do setteru property na kterou je bindovany SelectedItem. Kdyz uz je ale jednou vybrany, tak na nej muzu klikat kolik chci a do setteru se uz nedostanu (Zachytavadlo [Zachytávadlo - Nelze načíst stream, který je vidět v roletce v seznamu streamů](Zachytávadlo%20-%20Nelze%20načíst%20stream,%20který%20je%20vidět%20v%20roletce%20v%20seznamu%20streamů)). Pomuze klik event ktery priplacnu na ComboBoxItem.

<ComboBox.ItemTemplate>

<DataTemplate>

<TextBlock Text="{Binding}">

<i:Interaction.Triggers>

<i:EventTrigger EventName="PreviewMouseDown">

<i:InvokeCommandAction

Command="{Binding **DataContext**.ReselectSourceCommand, RelativeSource={RelativeSource FindAncestor, AncestorType=UserControl}}" **CommandParameter**="{Binding}">

</i:InvokeCommandAction>

</i:EventTrigger>

</i:Interaction.Triggers>

</TextBlock>

</DataTemplate>

</ComboBox.ItemTemplate>

**K tomu potrebuju ve viewModelu command a obsluznou metodu:**

public ICommand ReselectSourceCommand { get; }

ReselectSourceCommand = new RelayCommand(**ReselectSourceByMedium**);

public void **ReselectSourceByMedium**(object obj)

{

if (obj as CatchingVideoProcessSkeleteon == SelectedSourceByMedium)

{

SelectedSourceByMedium = m\_selectedSourceByMedium;

}

}

**Jako parameter predam do viewModelu samotny item, coz je v tomto pripade CatchingVideoProcessSkeleton.**

Caliburn mi **nefunguje**:

<i:EventTrigger EventName="PreviewMouseDown">

<cal:ActionMessage MethodName="DataContext.ReselectSourceByMedium" cal:Action.Target="{Binding DataContext, RelativeSource={RelativeSource FindAncestor, AncestorType=UserControl}}"/>

# Virtualizace itemu

**Pokud je itemu ktere chceme zobrazit hodne, musime pouzit Virtualizaci. ( Combo muze mit ItemsSource nabindovano na co chce)**

<ComboBox ItemsSource="{Binding}">

   <ComboBox.ItemsPanel>

      <ItemsPanelTemplate>

         <VirtualizingStackPanel />

      </ItemsPanelTemplate>

   </ComboBox.ItemsPanel>

</ComboBox>

Stalo se mi ze virtualizace jak je napsana nahore nefungovala . Nekdo na webu psal ze pricinou nefungujici virtualizace muze byt Style od Microsoftu . Zkusil jsem resetnout styl a funguje to :

<ComboBox.Resources>

<Style TargetType="ComboBox"/>

</ComboBox.Resources>

Pitomy combobox nechce nacist itemy – nefunguje NotifyOfPropertyChange()

Huste – Admin MessageRepricingView ma jako datacontext MessageRepricingViewModel. Cele je to zalozka a notifikuje se pomoci caliburnu. Na ViewModelu byla properta, ktera se normalne naplnila z daa:

public List<IPublisher> Publishers

{

get => m\_publishers;

set

{

m\_publishers = value;

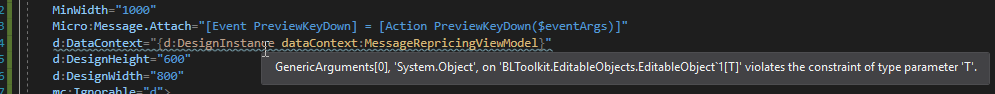
NotifyOfPropertyChange(nameof(Publishers));

}

}

Notify vsak nefungovalo. Kdyz jsem sel v runtimu do xamlu a zmenil mode na two way tak itemy naskocily. Jinak ne.

**Duvod:** Uz pri definovani datacontextu v xamlu bylo neco divne:



**Reseni**:

Tohle nefunguje: ItemsSource="{Binding Publishers, Mode=TwoWay}"

Tohle ano: ItemsSource="{Binding Path=DataContext.Publishers, RelativeSource={RelativeSource FindAncestor, AncestorType=UserControl}}"