

Item
id: integer
name: string
effect: string

ItemOfPlayer
iditem: integer
amount: integer

SamplePokemon
id: integer
name: string
hp: integer
attack: integer
defense: integer
spAttack: integer
spDefense: integer
speed: integer

TypeOfPokemon
idPokemon: integer
idType: integer

PokemonType
id: integer
name: string

SkillOfPokemon
idPokemon: integer
idSkill: integer

PokemonSkill
id: integer
name: string
type: integer
power: integer
accurate: integer
pp: integer
effect: string

PokemonOfPlayer
idPokemon: integer
level: integer
exp: integer

- Item: chứa thông tin của các item: name, effect.
- ItemOfPlayer: chứa số lượng item của player, tham chiếu khóa ngoại đến id của Item
- SamplePokemon: chứa thông tin cơ bản của pokemon, chỉ số cơ bản của pokemon ở lv1
- PokemonType: chứa thông tin cơ bản của hệ pokemon
- TypeOfPokemon: chứa thông tin hệ của mỗi pokemon (do mỗi pokemon có thể có 2 hệ), tham chiếu khóa ngoại đến id của SamplePokemon và id của PokemonType
- PokemonSkill: chứa thông tin cơ bản của skill pokemon (chỉ số skill ở lv1)
- SkillOfPokemon: chứa thông tin skill của mỗi pokemon (mỗi pokemon có thể có nhiều skill), tham chiếu khóa ngoại đến id của SamplePokemon và id của PokemonSkill
- PokemonOfPlayer: chứa thông tin pokemon của người chơi, tham chiếu khóa ngoại đến id của SamplePokemon