

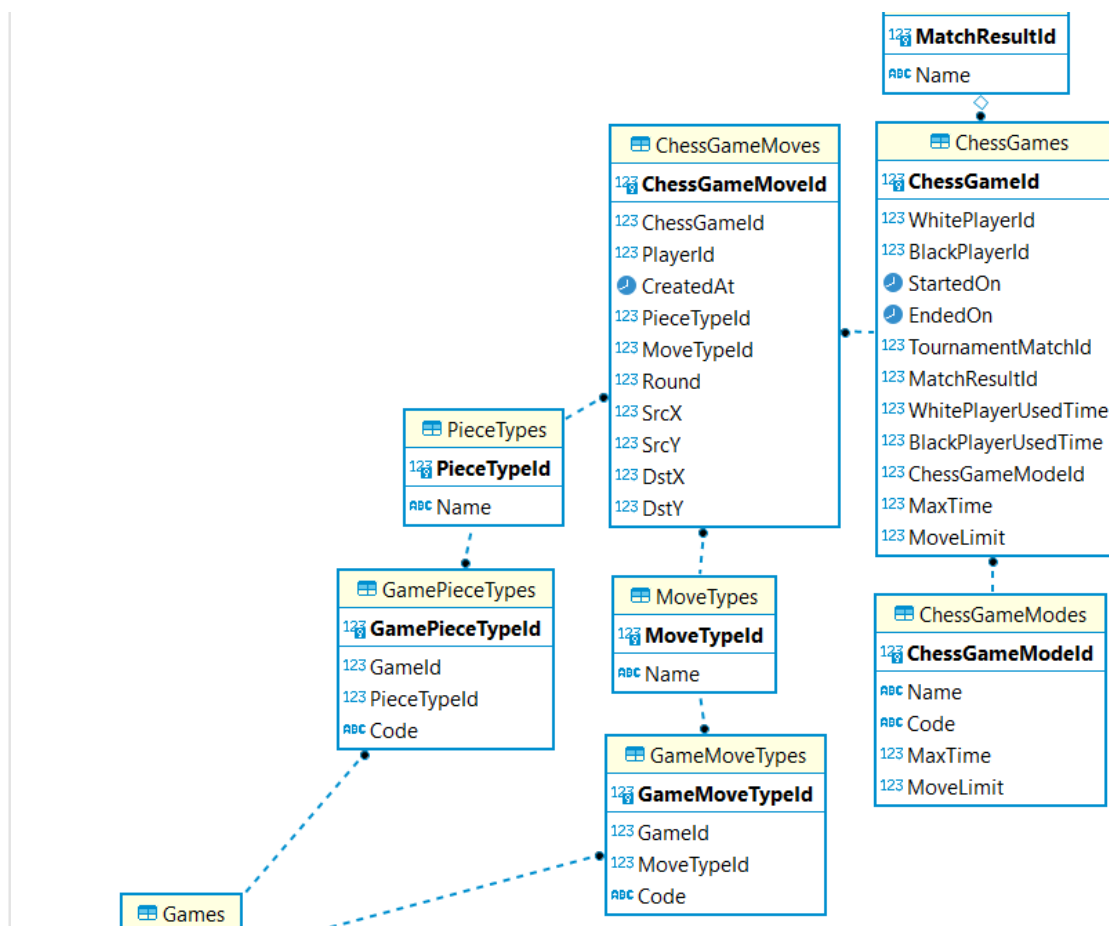
# DDL šachy 02

Pomocí jazyka SQL vytvořte tabulky, sloupce a vazby mezi tabulkami pro model uvedený níže. Většina sloupců bude nepovinných.

Výsledkem je skript s příkazy jazyka SQL v dialektu MS SQL, který vytvoří všechny tabulky (se sloupci) a cizími klíči. Primární klíč většiny tabulek bude „auto increment“. Pouze tabulky, které implementují dědičnost (z OOP) budou mít primární klíč bez „auto incrementu“.

Úkol využívá tabulek z minulého úkolu.

## Model



## Nápověda

Sloupec Code v číselníku je zkratka nebo krátké označení příslušné entity.

MS SQL nezná typ boolean, místo boolean použijte BIT.

MS SQL tak nezná typ TimeSpan, místo TimeSpan použijte BIGINT (budeme ukládat property TimeSpan.Ticks).

## SQL Server

Školní SQL server

IP: 10.10.10.160

Login: student

Heslo: Educat\*on

DB: ds\_population

Client

HeidiSQL (free, portable)

DBeaver (free, portable)

MS SQL Management Studio (free)

