

Bài tập bài 08: Javascript cơ bản (Tiết 4)

Câu 01: Lấy URL hiện tại của trang

- Đề bài: Viết một chương trình để lấy URL hiện tại của trang và in ra màn hình console.
- Đáp án:
- `var currentURL = window.location.href;`
- `console.log(currentURL);`

Câu 02: Lấy phần thông tin (protocol, hostname, port) từ URL

- Đề bài: Viết một chương trình để lấy phần thông tin của URL (gồm protocol, hostname và port) và in ra màn hình console.
- Đáp án:
- `var protocol = window.location.protocol;`
- `var hostname = window.location.hostname;`
- `var port = window.location.port;`
- `console.log("Protocol: " + protocol);`
- `console.log("Hostname: " + hostname);`
- `console.log("Port: " + port);`

Câu 03: Chuyển hướng trang web

- Đề bài: Viết một chương trình để chuyển hướng người dùng đến một URL khác sau một khoảng thời gian nhất định.
- Đáp án:
- `function redirect(url, delay) {`
- `setTimeout(function() {`
- `window.location.href = url;`
- `}, delay);`
- `}`
- `// Chuyển hướng sau 3 giây`
- `redirect("<https://daca.vn/>", 3000);`

Câu 04: Reload trang

- Đề bài: Viết một chương trình để reload (tải lại) trang web sau một khoảng thời gian nhất định.
- Đáp án:
- `function reloadPage(delay) {`
- `setTimeout(function () {`
- `window.location.reload();`
- `}, delay);`
- `}`
- `// Reload trang sau 5 giây`
- `reloadPage(5000);`

Câu 05: Kiểm tra HTTPS

- Đề bài: Viết một chương trình JavaScript để kiểm tra xem trang web có đang chạy trên giao thức an toàn (HTTPS) hay không và in kết quả ra màn hình console.
- Đáp án:
- `var isSecure = window.location.protocol === "https:";`
- `console.log("An toàn: " + isSecure);`

Câu 06: Mở cửa sổ in ấn

- Đề bài: Viết câu lệnh để mở cửa sổ in ấn khi người dùng truy cập vào trang web.
- Đáp án:
- `window.print();`

Câu 07: Đếm ngược.

- Đề bài: Sử dụng `setTimeout` để hiển thị đếm ngược.
- Đáp án:
- `var seconds = 10;`
- `function countdown() {`
- `if (seconds >= 0) {`
- `console.log(seconds);`
- `seconds--;`
- `setTimeout(countdown, 1000); // Hiển thị đếm ngược mỗi giây`
- `} else {`
- `console.log("Happy New Year!");`
- `}`
- `}`
- `countdown();`

Câu 08: Kích thước cửa sổ trình duyệt

- Đề bài: Lấy thông tin về kích thước của cửa sổ trình duyệt.
- Đáp án:
- `console.log(window.innerWidth); // Chiều rộng của cửa sổ trình duyệt`
- `console.log(window.innerHeight); // Chiều cao của cửa sổ trình duyệt`

Câu 09: Vị trí cửa sổ trình duyệt

- Đề bài: Lấy thông tin về vị trí của cửa sổ trình duyệt trên màn hình.
- Đáp án:
- `console.log(window.screenX); // Tọa độ X của cửa sổ trình duyệt`
- `console.log(window.screenY); // Tọa độ Y của cửa sổ trình duyệt`

Câu 10: Mở cửa sổ popup

- Đề bài: Mở một cửa sổ popup mới với kích thước và vị trí tùy chỉnh.
- Đáp án:
- `window.open(`
- `"<https://daca.vn>",`
- `"myWindow",`
- `"width=1200,height=600,top=100,left=100"`
- `);`

Câu 11: Lấy thông tin về tên trình duyệt

- Đề bài: Lấy thông tin về tên trình duyệt.
- Đáp án:
- `console.log(navigator.userAgent);` // userAgent chứa thông tin về trình duyệt

Câu 12: Ngôn ngữ của trình duyệt

- Đề bài: Lấy thông tin về ngôn ngữ của trình duyệt đang sử dụng.
- Đáp án:
- `console.log(navigator.language);` // Ngôn ngữ được đặt trong trình duyệt

Câu 13: Độ phân giải màn hình

- Đề bài: Lấy thông tin về độ phân giải màn hình.
- Đáp án:
- `console.log(window.screen.width);` // Độ rộng của màn hình
- `console.log(window.screen.height);` // Chiều cao của màn hình

Câu 14: Kiểm tra thiết bị đang sử dụng là mobile hay PC?

- Đề bài: Kiểm tra xem trình duyệt có đang chạy trên thiết bị di động hay không? Nếu có in ra chữ "Mobile", nếu không in ra chữ "PC" trên màn hình console.
- Đáp án:
- `const isMobile = navigator.userAgentData.mobile;` // Trả về true nếu trình duyệt chạy trên thiết bị di động
-
- `if (isMobile) {`
- `console.log("Mobile");`
- `} else {`
- `console.log("PC");`
- `}`

Câu 15: Các ngôn ngữ trình duyệt ưu tiên

- Đề bài: Lấy danh sách các ngôn ngữ trình duyệt ưu tiên và in ra màn hình console.
- Đáp án:
- `console.log(navigator.languages);` // Mảng các ngôn ngữ ưu tiên của trình duyệt