

# NYCU-ECE DCS-2023

## HW05

### Design: MIPS CPU

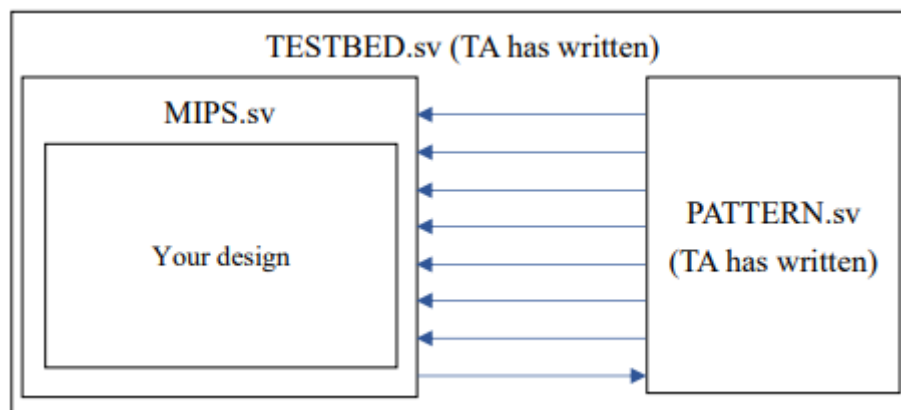
#### 資料準備

---

1. 從 TA 目錄資料夾解壓縮:  
`% tar -xvf ~dcsta01/ HW05.tar`
2. 解壓縮資料夾 hw05 包含以下:
  - a. 00\_TESTBED/
  - b. 01\_RTL/
  - c. 02\_SYN/
  - d. 03\_GATE/
  - e. 09\_UPLOAD/

#### Block Diagram

---



#### 設計描述

---

此次作業目的是設計一個CPU執行簡單運算並使用pipeline，可以連續執行序列的Instruction。MIPS是一種指令集，內含有許多指令，此次作業以MIPS指令集做稍微修改。

| Type | Instruction 32 bits |                   |                |                                 |                   |                   |
|------|---------------------|-------------------|----------------|---------------------------------|-------------------|-------------------|
| R    | Opcode<br>(6 bits)  | Rs<br>(5 bits)    | Rt<br>(5 bits) | Rd<br>(5 bits)                  | Shamt<br>(4 bits) | Funct<br>(7 bits) |
|      | Opcode              | Funct             |                | Operation                       |                   |                   |
|      | 000000              | 0100000           |                | Rs + Rt                         |                   |                   |
|      |                     | 0100100           |                | Rs and Rt                       |                   |                   |
|      |                     | 0100101           |                | Rs or Rt                        |                   |                   |
|      |                     | 0100111           |                | Rs nor Rt                       |                   |                   |
|      |                     | 0000000           |                | Rt shift 向左 <b>shamt</b> bits   |                   |                   |
|      |                     | 0000010           |                | Rt shift 向右 <b>shamt</b> bits   |                   |                   |
|      |                     | 1111000           |                | GCD (Rs, Rt)<br>(Rs, Rt 的最大公因數) |                   |                   |
| Type | Instruction 32 bits |                   |                |                                 |                   |                   |
| I    | Opcode<br>(6 bits)  | Rs<br>(5 bits)    | Rt<br>(5 bits) | Immediate<br>(16 bits)          |                   |                   |
|      | Opcode              | Operation         |                |                                 |                   |                   |
|      | 001000              | Rs + imm (16bits) |                |                                 |                   |                   |

Hint: 求最大公因數可以使用輾轉相除法，原理是兩個數字互相減來減去，最後就會剩下構成兩個數字的共通單位，也就是最大公因數。

Ex. GCD (34,10) = 2

|   |    |    |   |
|---|----|----|---|
| 3 | 34 | 10 | 2 |
|   | 30 | 8  |   |
| 2 | 4  | 2  |   |
|   | 4  |    |   |
|   | 0  |    |   |

**Rs: source register address, Rt: target register address**

**Rd: destination register address, imm: value**

當遇到以下情況時會發生instruction fail:

(1) Opcode不在列表中

(2) R type指令的Funct不在列表中

(3) R type指令的Rs, Rt, Rd不存在暫存器的Address列表中 (雖然shift指令沒有使用到Rs，但是仍要檢查)

(4) I type指令的Rs, Rt不存在暫存器的Address列表中

(5) 在進行最大公因數的計算時，若Rs, Rt的value任一個為0，無法計算

當instruction fail發生時，out\_1、out\_2、out\_3、out\_4皆須設置為零，並且將intruction\_fail 設為1。

除了Instruction外，還有兩個input：in\_valid、output\_reg

in\_valid為high時代表instruction與output\_reg開始給值，design要開始取值。output\_reg代表最後output的四個signal需要取的是哪四個暫存器，給的值是address，並且分別將暫存器的value給out\_1、out\_2、out\_3、out\_4，如下表所示。

|                  |         |         |       |       |
|------------------|---------|---------|-------|-------|
| [19:0]output_reg | [19:15] | [14:10] | [9:5] | [4:0] |
|                  | out_4   | out_3   | out_2 | out_1 |

暫存器需自行宣告，各暫存器的位址如下表。

| Address(5 bits) | Value(16 bits) 初始值皆為零 |
|-----------------|-----------------------|
| 10001           | 0                     |
| 10010           | 0                     |
| 01000           | 0                     |
| 10111           | 0                     |
| 11111           | 0                     |
| 10000           | 0                     |

R、I type有寫回功能，分別用Rd/Rt表示寫回位址，須將值存起來進行下次計算。以下為一些指令例子：

1. Instruction : 001000-10001-01000-0000000011001000

Opcode-rs-rt-imm

Addi instruction,  $\text{reg}(10001) = 0$  ,  $\text{imm} = 200$ ,  $\text{reg}(01000) = 0 + 200 = 200$

2. Instruction : 001100-10001-10010-00000000000000100

NO opcode 001100 -> instruction fail !

3. Instruction : 000000-10001-01000-10000-0100-0000010

Opcode-rs-rt-rd-shamt-funct

Srl instruction,  $\text{reg}(01000) = 200$ ,  $\text{shamt} = 4$ ,  $\text{reg}(10000) = 12$

4. Instruction : 000000-01000-10000-10001-1111-1111000

Opcode-rs-rt-rd-shamt-funct

GCD instruction,  $\text{reg}(01000)=200$ ,  $\text{reg}(10000)=12$ ,  $\text{reg}(10001)=\text{GCD}(200,12)=4$

可以從以上範例來得知，當第一行指令執行完後， $\text{reg}(01000)$ 值變為200，而第三行指令又拿取 $\text{reg}(01000)$ 的值，這次會延續第一行的結果拿到200。

這次作業助教只會提供十筆測資，同學們需要自行產生測資以驗證自己的設計，可以更改input.txt/output.txt的檔案或改寫PATTERN.sv，demo時助教會使用不只十筆測資。

input.txt 範例

```
1 10
2 001000100010100000000000011001000 10001100100100010001
3 001100100011001000000000000000100 10001010001111110000
4 000000100010100010000010000000010 10001100101111101000
5 00000001000100001000111111111000 1001010111111110000
6 00000011111101110111101010000000 10010111111011111111
7 00000010001100101011110111111000 10001100101011110000
8 00000001000101111111110010100100 10001010001011111111
9 00100010001100100000000000001001 10010010001011111111
10 00000010111111111000000111111111 10010010001011111111
11 00000001000101111111110000100101 10001100011000110000
12
13
```

第一行是測資數量，第二行開始依序為instruction、output\_reg

output.txt範例

|    |   |     |     |     |    |
|----|---|-----|-----|-----|----|
| 1  | 0 | 0   | 200 | 0   | 0  |
| 2  | 1 | 0   | 0   | 0   | 0  |
| 3  | 0 | 200 | 0   | 0   | 0  |
| 4  | 0 | 12  | 0   | 0   | 0  |
| 5  | 1 | 0   | 0   | 0   | 0  |
| 6  | 1 | 0   | 0   | 0   | 0  |
| 7  | 0 | 0   | 0   | 200 | 4  |
| 8  | 0 | 0   | 0   | 200 | 13 |
| 9  | 1 | 0   | 0   | 0   | 0  |
| 10 | 0 | 12  | 4   | 4   | 4  |
| 11 |   |     |     |     |    |
| 12 |   |     |     |     |    |

順序為：instruction\_fail、out\_1、out\_2、out\_3、out\_4

## Inputs

| Signal name | Number of bit | Description                                       |
|-------------|---------------|---|
| clk         | 1 bit         | Clock   |
| rst_n       | 1 bit         | Asynchronous active-low reset                     |
| in_valid    | 1 bit         | When getting high, means start giving instruction |
| instruction | 32 bits       | In_valid 為 1 的時候給值                                |
| output_reg  | 20 bits       | 指定輸出的四個 output signal 分別為哪四個 register             |

## Outputs

| Signal name      | Number of bit | Description  |
|------------------|---------------|--|
| out_valid        | 1 bit         | 輸出有值的時候為 high  |
| out_1            | 16 bits       | Address 是 output_reg[4:0]的暫存器數值，instruction 無效時為零。   |
| out_2            | 16 bits       | Address 是 output_reg[9:5]的暫存器數值，instruction 無效時為零。   |
| out_3            | 16 bits       | Address 是 output_reg[14:10]的暫存器數值，instruction 無效時為零。 |
| out_4            | 16 bits       | Address 是 output_reg[19:15]的暫存器數值，instruction 無效時為零。 |
| instruction_fail | 1 bits        | instruction 無效時為 1，有效為 0。                            |

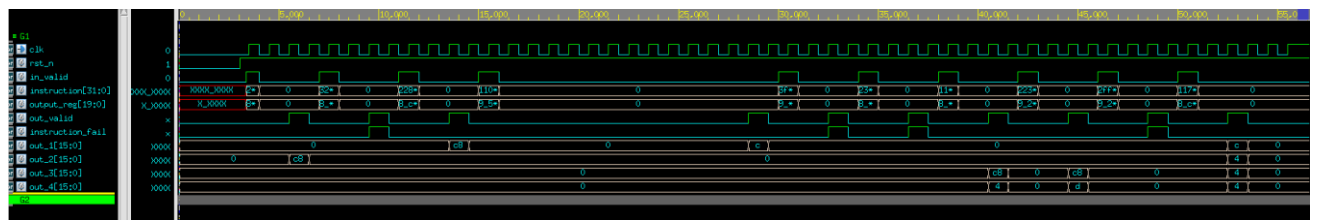
## Specifications

---

1. Top module name: **MIPS**(File name : **MIPS.sv**)
2. 在非同步負準位 reset 後，所有的 output 訊號必須全部歸零。
3. Output 要在 Input 結束後的 100 cycles 內輸出。
4. 所有 Output 訊號要在輸出結束後全部歸零。
5. 02\_SYN result 不行有 **error** 且不能有任何 **latch**。
6. Clock period 10 ns。
7. Input delay = 0.5 \* clock period; Output delay = 0.5 \* clock period

## Example waveform

---



## 上傳檔案

---

1. Code使用09\_upload上傳。
2. report\_dcsxx.pdf, xx is your server account. 上傳至new E3。
3. 1 demo請在 5/11 23:59:59 之前上傳
4. 2 demo請在 5/18 23:59:59 之前上傳

## Grading policy

---

1. Pass the RTL& Synthesis simulation: 70%
2. Performance: 20%  
Ranking formula: total latency \* area
3. Report 10%

## Note

---

Template folders and reference commands:

1. 01\_RTL/ (RTL simulation) → **./01\_run**
2. 02\_SYN/ (synthesis) → **./01\_run\_dc**
3. 03\_GATE/ (gate-level simulation) → **./01\_run**
4. 09\_UPLOAD/ (upload) → **./09\_upload**

報告請簡單且重點撰寫，不超過兩頁A4，並包括以下內容

1. 描述你的設計方法，包含但不限於如何加速(減少critical path)或降低面積。
2. 基於以上，畫出你的架構圖(Block diagram)
3. 心得報告，不侷限於此次作業，對於作業或上課內容都可以寫下。
4. 遇到的困難與如何解決。