

Integrador Backend 1: Introducción a Java

Total de puntos **100/100**

Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora**. Por eso, es importante responder el Integrador Final.

Tendrás sólo un intento para resolver el Integrador, así que no te apures a responder.

Tienes todos las herramientas necesarias a tu disposición para afrontar esta instancia. ¡Tú puedes! 🤖🌱

Al dar click en *Siguiente*, darás inicio a la actividad.

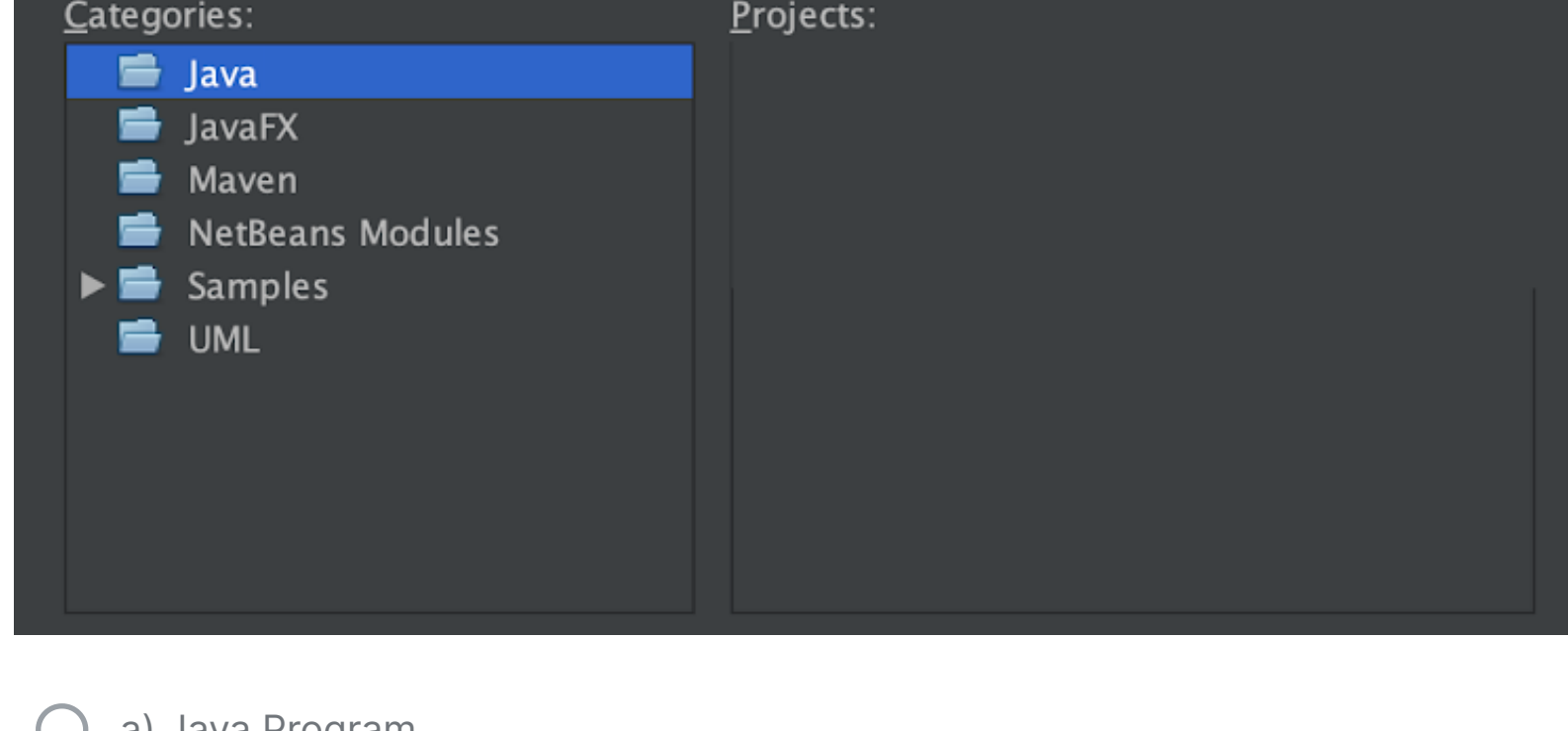
Correo electrónico *

pedronicolasiturre@gmail.com

Preguntas teóricas

50 de 50 puntos

✓ **1) A la hora de crear un nuevo proyecto en Java que opción elegimos?** *5/5



- ☐ a) Java Program
- ☐ b) Java Project
- ☒ c) Java Application ✓
- ☐ d) Java App

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ **6) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? *** 5/5

- ☐ a) Su cardinalidad y su tipo
- ☒ b) Sus atributos y sus métodos ✓
- ☐ c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes
- ☐ d) Su interfaz y los eventos asociados

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ **8) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por** *5/5

- ☐ a) Cualquier clase
- ☒ b) La clase donde se encuentran ✓
- ☐ c) El método main
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!!

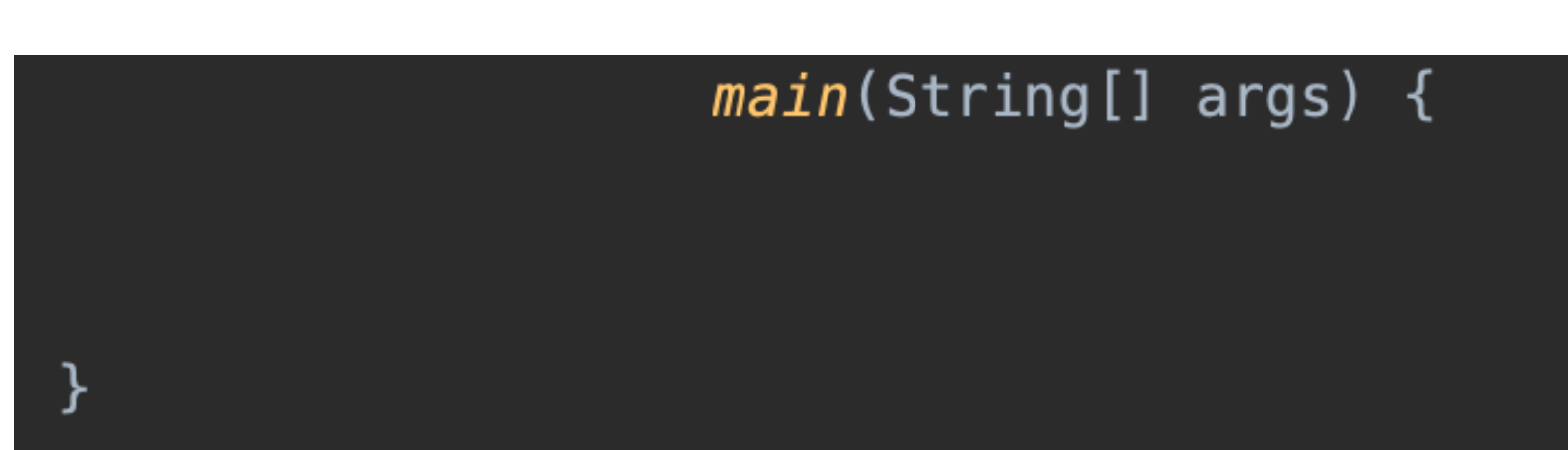
✓ **9) ¿Que hace el encapsulamiento? *** 5/5

- ☒ a) Oculta lo que hace un objeto ✓
- ☐ b) No deja que usamos los objetos en funciones
- ☐ c) Nos permite crear varios objetos
- ☐ d) Hace todos los atributos private

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ **2) ¿Cual de estas palabras forman la correcta definición del método main?** *5/5



- ☒ a) Static ✓
- ☐ c) Private
- ☐ b) Function
- ☒ d) Void ✓

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ **7) Una clase es: *** 5/5

- ☒ a) Un molde para crear múltiples objetos ✓
- ☐ b) Un tipo de variable
- ☐ c) Un tipo de modificador de acceso
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ **4) ¿Cual de estas sentencias no es correcta para mostrar mensajes en pantalla?** *5/5

- ☒ a) System.out.println() ✓
- ☐ b) System.out.print()
- ☐ c) System.out.println()
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ **3) El boolean se aplica para datos tipo: *** 5/5

- ☐ a) Entero
- ☐ b) Decimal
- ☐ c) Carácter
- ☒ d) Logicos ✓

Comentarios

Respuesta correcta!!

✓ **5) ¿Qué palabra se usa en Java para instanciar un objeto de una clase?** *5/5

- ☒ new ✓
- ☐ create
- ☐ Cualquiera de las anteriores
- ☐ Ninguna de las anteriores

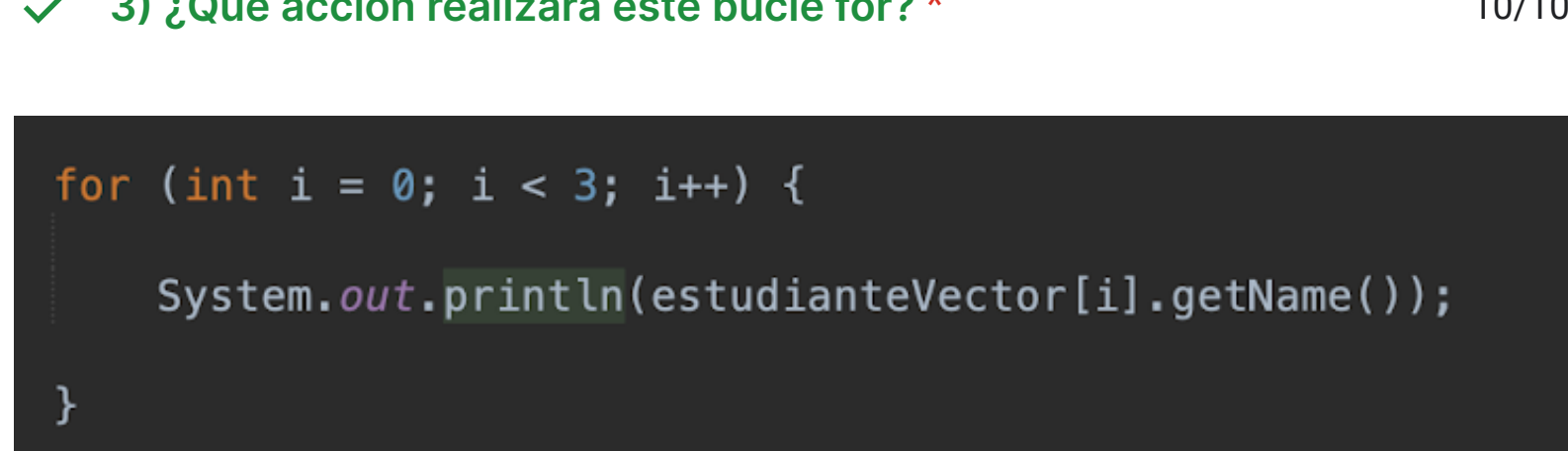
✓ **10) ¿Para qué sirve la palabra reservada final en Java? *** 5/5

- ☐ Para indicar que un atributo solo puede tener valores numéricos
- ☒ Para indicar que una variable no puede cambiar su valor. ✓
- ☐ Para indicar que esa clase hereda de otra clase.
- ☐ Ninguna de las anteriores

Interpretación de código

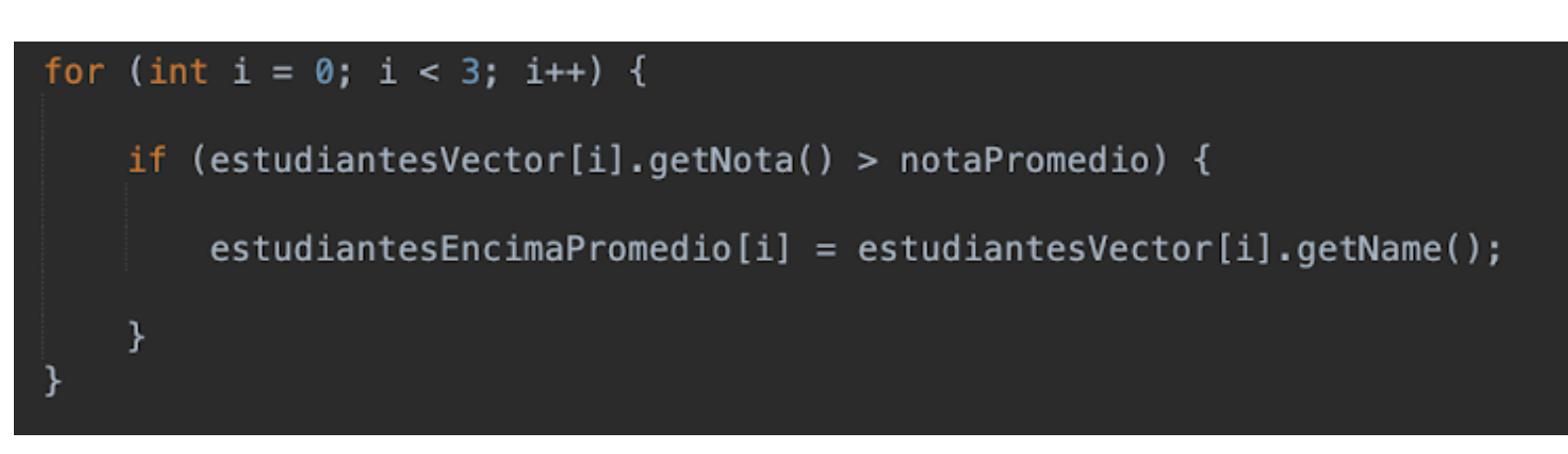
50 de 50 puntos

✓ **3) ¿Qué acción realizará este bucle for? *** 10/10



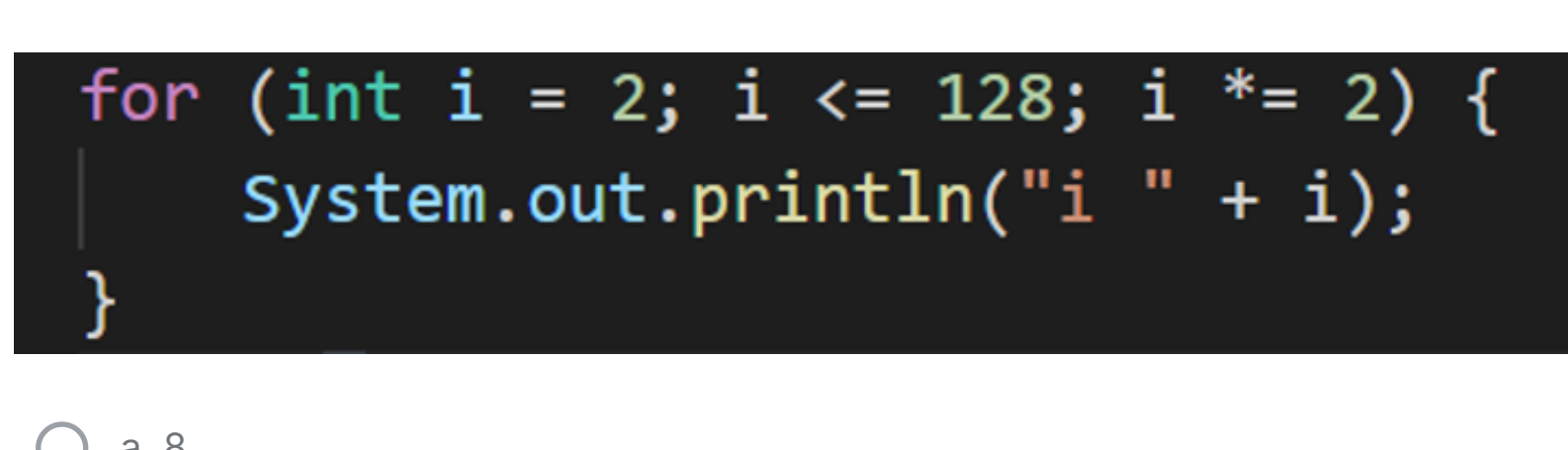
- ☐ a. Muestra la nota de los estudiantes
- ☐ b. Le dará una nota a cada estudiante
- ☒ c. Muestra el nombre de los estudiantes ✓
- ☐ d. Mostrará error

✓ **5) ¿Qué acción realizará este bucle for? *** 10/10



- ☐ a. Valida si la nota promedio es mayor a la nota del estudiante y guarda el nombre del estudiante en otro vector
- ☐ b. Calcula el promedio de notas del estudiante
- ☐ c. Guarda el nombre del estudiante en otro vector
- ☒ d. Valida si la nota promedio es menor a la nota del estudiante y guarda el nombre del estudiante en otro vector ✓

✓ **1) Cuantas veces se ejecutara el siguiente for? *** 10/10



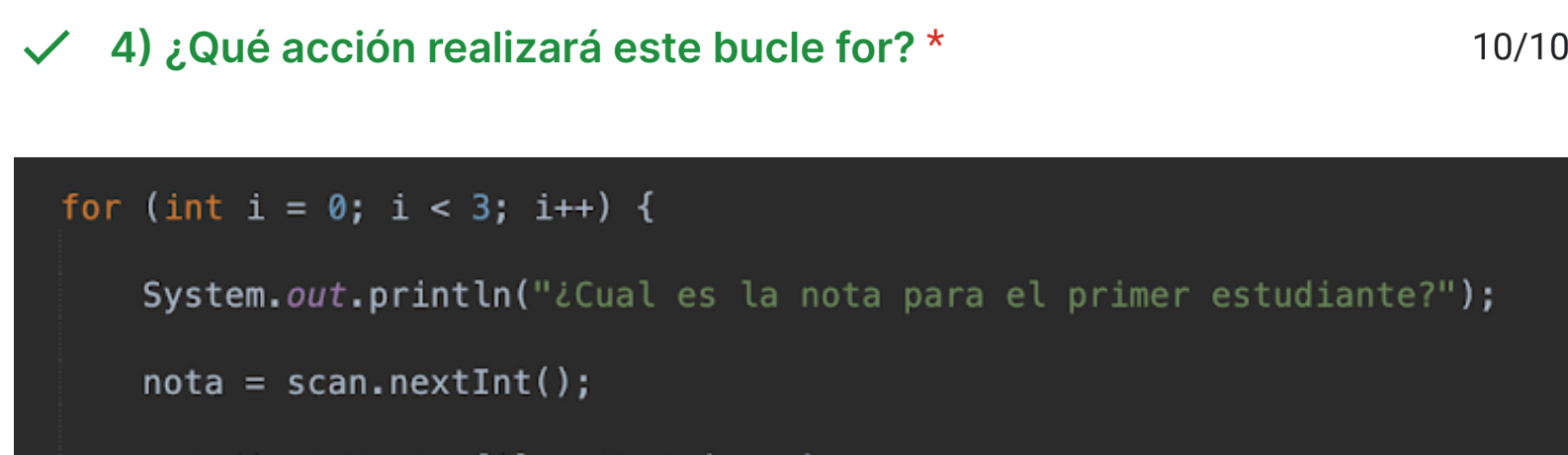
- ☐ a. 8
- ☐ b. 128
- ☒ c. 7 ✓
- ☐ d. Mostrará error

✓ **2) ¿Qué hace el siguiente código? *** 10/10



- ☐ a. Crea un vector de tipo String con estudiantes
- ☒ b. Crea un vector de tipo objeto Estudiante ✓
- ☐ c. Crea un vector de tipo Integer
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

✓ **4) ¿Qué acción realizará este bucle for? *** 10/10



- ☐ a. El usuario le ingresará un nombre a cada estudiante
- ☐ b. El usuario elije que nota del estudiante mostrar
- ☒ c. El usuario le ingresará una nota a cada estudiante ✓
- ☐ d. El usuario calcula el promedio de notas

Datos personales

0 de 0 puntos

DNI *

43243106

Correo electrónico *

Deja nuevamente tu correo para que podamos validarlo

pedronicolasiturre@gmail.com

Nombre *

Pedro

Apellido *

Iturre