

## 00 – Master-detail applicatie

**Bouw een applicatie die een array van gegevens in een lijst op het scherm toont. Bij het klikken op een item worden details voor het betreffende item getoond. De gegevens mogen statisch in de app aanwezig zijn.**

De applicatie heeft de volgende requirements:

- De app gebruikt Angular als front-end framework.
- De architectuur van de app moet voldoen aan de regels van de Angular Style Guide (<https://angular.io/guide/styleguide>).
- Zorg voor aantrekkelijke vormgeving. Je mag een CSS-framework zoals Bootstrap gebruiken, maar dit is niet verplicht. Je mag ook aanvullende libraries als Angular Material of PrimeNG gebruiken. Dit is ook niet verplicht.
- De app moet bruikbaar zijn op mobiele apparaten (responsive).
- De app toont na het opstarten een lijst gegevens. Dit is bijvoorbeeld bruikbaar voor:
  - **E-commerce** (lijst van producten + details), **smoelenboek** (medewerkers + gegevens), **recepten** (algemene naam en uitgebreide beschrijving) enzovoort.
- Er is een knop *Verbergen* die de detailgegevens verbergt.
- Zorg ervoor dat de app schaalbaar is. Gebruik het Single responsibility-principe voor componenten. Gebruik services waarin de data staat, stuur deze naar de componenten.

### WERKWIJZE:

- Gebruik de Angular CLI om het project te starten. Voeg eventueel aanvullende libraries of Angular Modules toe.
- Schets op papier hoe de lay-out eruit komt te zien. Houd rekening met desktopgebruik en mobiel gebruik (via Chrome DevTools).
- Maak een service waarin de statische gegevens in een array staan.
  - Maak twee methodes, één om alle gegevens op te halen en één om detailgegevens van een item op te halen
  - Optioneel: maak methodes om gegevens aan de array toe te voegen of te verwijderen
- Bij het starten van de app haalt de hoofdcomponent zijn gegevens op via de service.
  - Het klikken op een item of speciale knop toont details voor het item.
  - Detailgegevens zijn alleen zichtbaar als een item is gekozen.
  - Bij het klikken op **Verbergen** worden de details verborgen.
- Optioneel: toon details in een eigen DetailComponent. Het geselecteerde item wordt via `@Input ()` doorgegeven aan de detailcomponent (niet behandeld in de les).

De app kan er bijvoorbeeld op deze wijze uitzien:

---

## De Angular-gereedschapskist

### Mijn tools

Zaag	<a href="#">Details</a>
Tuinslang	<a href="#">Details</a>
Verstekbak	<a href="#">Details</a>
Kwast	<a href="#">Details</a>
Beitel	<a href="#">Details</a>
Schroefboormachine	<a href="#">Details</a>
Hamer	<a href="#">Details</a>
<a href="#">Verbergen</a>	

### Tool details

Kenmerk	Inhoud
	6
name	Schroefboormachine
description	HiKOKI Accu boor-schroefmachine - 18 V 1.500 mAh 53, met toebehoren en accessoires. Prima voor het bevestigen van het touw waarmee je jezelf wilt ophangen. Stelt gegarandeert niet teleur. Anders geld terug!
price	€161.30



Veel succes!

Peter Kassenaar, [info@kassenaar.com](mailto:info@kassenaar.com)