

Testy - SZZ znalostní inženýrství

02 - MapReduce

1. Co je MapReduce?

2. Jaká dvě hlavní fáze má?

-

-

3. Co je výstupem mapovací funkce?

03 - Cassandra - Datový model

1. Cassandra je?

2. Jazyk používaný Cassandrou?

3. Jak se jmenuje v Cassandře objekt srovnatelný s tabulkou v relační databázi?

4. Jaké jsou strategie rozmísťování replik?

-

-

08 - Obchodní logika EJB

1. Jaké jsou cíle EJB?

-

-

2. Rozdíl mezi Statefull a Stateless session beanem?

3. Jaké jsou typy rozhraní

-

-

-

-

15 - Neuronové sítě

1. Jaké jsou různé aktivační funkce?

-

-

-

2. Jaké jsou rozdílné přístupy v učení přes gradient descend?

-

-

-

18 - Inferenční mechanismus

1. Přístupy k inferenčnímu mechanismu?

-

-

-

-

2. Rozdíl mezi zpětným a přímým zřetězením?

3. Jak funguje analogický přístup?

29 - Hry v normální formě

1. Co je hra v normální formě?

2. Jaké jsou dva hlavní typy her v normální formě?

-

-

3. Vyjmenuj dva “zajímavé” akční profily a rozdíl mezi nimi.