Informe Explicativo de las Etiquetas HTML Usadas en el Desarrollo del Proyecto Final



Índice

1 Portada	Pág. 1	
2 Índice	Pág. 2)
3 Introducción	Pág. 3	i
4 Explicación: Inicio del HTML	Pág. 3	,
5 Explicación: Inicio del cuerpo del HTML	· Pág. 4	1
6 Explicación: Main del HTML	- Pág. 4	1 – 5
7 Explicación: Footer del HTML	Pág. 5	
8 Explicación: Otros elementos del HTML	Pág. 5	- 6

Pedro Martín Escuela

1º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas

Lenguaje de Marcas

Introducción

El objetivo de este documento es explicar cada una de las **etiquetas** utilizadas a lo largo de los documentos que componen la página web del **Proyecto Final** de la asignatura. Se cogerán específicamente las de un documento en concreto y luego se añadirán otras más de interés que no estén presentes en ese documento.

NOTA: la etiqueta "class" es utilizada varias veces a lo largo del trabajo, no explicaré cada una de ellas, simplemente ha que tener en cuenta que se usan para luego referirse a ese elemento específico en el css de estilo.

Explicación:

-- INICIO DEL HTML --

<!DOCTYPE html>: Declara el tipo de documento y la versión de HTML que se está utilizando.

: Inicia el documento HTML y establece el idioma principal del contenido como español.

<head>: Contiene metadatos y enlaces a recursos externos.

<meta charset="UTF-8">: Especifica la codificación de caracteres como UTF-8.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Hace que el sitio web
sea responsivo en diferentes dispositivos.

<title>Pagina principal Wiki</title>: Título que aparece en la pestaña del navegador, en este caso "Página principal Wiki"

link rel="stylesheet" href="estilos/estiloPrincipal.css">: Enlace a una hoja de estilos externa para dar formato al documento.

-- INICIO DEL CUERPO --

body> : Designa el inicio del cuerpo del documento

-- HEADER --

<header class="cabecera">: Define el encabezado del documento. El "class" especifica un nombre por el cual nos referiremos al elemento en concreto en el css.

<h1>: Encabezado principal, que en este caso contiene imágenes del titulo

<div class="bordeTop">: Contenedor para la imagen superior. El "class" especifica un nombre por el cual nos referiremos al elemento en concreto en el css.

: Imagen superior, que en este caso se usa para la parte superior del título

: Imagen del título principal.

<div class="bordeBot">: Contenedor para la imagen inferior. El "class" especifica nuevamente un nombre por el cual nos referiremos al elemento en concreto en el css.

: Imagen inferior.

<h3>Wiki Informativa</h3>: Subtítulo del encabezado, donde ponemos nombre a la página en concreto en este caso.

-- INICIO DEL MAIN --

<main>: Contenedor principal para el contenido del documento.

<div class="contenidoIntro">: Contenedor para la introducción.

: Párrafo, en este caso con información sobre el videojuego y enlaces a las páginas de los desarrolladores y distribuidores.

<div class="contenido2">: Contenedor para la imagen de la portada del juego.

: Párrafo, que en este caso contiene la imagen de la portada.

: Imagen de la portada del juego.

<div class="contenido3">: Contenedor para el índice de la página.

: Lista no ordenada con enlaces a otras páginas.

Pedro Martín Escuela Lenguaje de Marcas

1º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas

Historia: Elemento de la lista con enlace a la página de historia.

Jefes: Elemento de la lista con enlace a la página de jefes.

Mapa: Elemento de la lista con enlace a la página de mapa.

Contactanos: Elemento de la lista con enlace a la página de contacto (formulario no funcional).

<div class="contenido4">: Contenedor para el video.

<video width="400" controls>: Video con controles habilitados.

<source src="vid/Blasphemous 2 - Tráiler FECHA DE LANZAMIENTO PS5 en ESPAÑOL _ PlayStation España.mp4" type="video/mp4">: Fuente del video en formato MP4.

Your browser does not support HTML video.: Mensaje de respaldo para navegadores que no soportan videos.

-- INICIO FOOTER --

<footer>: Contenedor para el pie de página.

: Párrafo que en este caso contiene información del proyecto y la institución educativa.

-- OTROS ELEMENTOS USADOS EN EL TRABAJO --

-- Formulario --

<fieldset>: Agrupa elementos relacionados dentro de un formulario, visualmente rodeándolos con un borde.

<legend style="margin-left: 10px;">Datos</legend>: Proporciona un título (en este caso "Datos") para el grupo de campos, con un estilo inline que desplaza el texto 10 píxeles hacia la derecha.

Nombre:: Etiqueta que describe el campo de entrada.

<input type="text" name="nombre" placeholder="Escriba su nombre" required>: Campo de texto
para ingresar el nombre. Los atributos son:

type="text": Especifica que es un campo de texto.

Pedro Martín Escuela Lenguaje de Marcas

1º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas

name="nombre": Nombre del campo para identificarlo al enviar el formulario.

placeholder="Escriba su nombre": Texto que se muestra como sugerencia dentro del campo.

required: Indica que este campo es obligatorio.

Idioma:: Etiqueta que describe el grupo de opciones de idioma.

Cuatro pares de <input type="radio"> y <label> para seleccionar un idioma. Los atributos son:

type="radio": Especifica que es un botón de opción (radio button).

id="English", id="Spanish", id="Portuguese", id="French": Identificadores únicos para cada opción.

name="idioma": Nombre compartido por todas las opciones de radio, agrupándolas.

checked: Marca la opción predeterminada (en este caso, "English").

English</label>, etc.: Etiquetas vinculadas a cada botón de opción, lo que permite seleccionar la opción haciendo clic en el texto.

<select>: Crea un menú desplegable.

size="4": Especifica que el menú debe mostrar 4 opciones visibles a la vez.

multiple: Permite seleccionar más de una opción a la vez.

<option>: Define una opción dentro del menú desplegable.

selected: Marca esta opción como seleccionada por defecto.

button>: se utiliza para crear un botón con el texto "enviar" que representaría el final del formulario, donde se enviaría.