

Ejercicios resueltos

Fundamentos Funciones

Índice

Actividades.....	2
1.- Naruto. Cronómetro.....	2
2.- La princesa Mononoke. Geolocalización.....	2
3.- Gravity Falls. Detector de rarezas.....	2
4.- One Piece. Bitácora.....	2
5.- La princesa Mononoke. Indicadores online/offline.....	2
6.- Attack on Titan. Secuencia de alerta.....	2
7.- Gravity Falls. Mostrar archivos clasificados.....	2
8.- My Hero Academia. Almacena visitas.....	3
9.- La princesa Mononoke. Navegación.....	3
10.- Dragon Ball. Mediciones de latencia.....	3

Actividades

Usa de base el index.html y styles.css que se adjunta.

1.- Naruto. Cronómetro

Crea un cronómetro de entrenamiento con setInterval que pause cuando la pestaña esté en segundo plano (visibilitychange) y reanude al volver. Botón iniciar/pausar y botón reiniciar.

2.- La princesa Mononoke. Geolocalización

Usa geolocation.getCurrentPosition y watchPosition para obtener posición y rumbo. Muestra errores por timeout o permisos denegados y permite detener el seguimiento.

3.- Gravity Falls. Detector de rarezas

Construye un “detector de rarezas” que clasifique el dispositivo leyendo navigator.userAgent, navigator.platform, screen.width/height y devicePixelRatio. Muestra un informe y guarda la última clasificación en localStorage.

4.- One Piece. Bitácora

Simula una Single Page Application (SPA) de bitácora usando history.pushState y popstate: secciones “Tripulación”, “Islas”, “Tesoros”. Cambia document.title según el estado e implementa botón Atrás propio que usa history.back().

5.- La princesa Mononoke. Indicadores online/offline

Implementa indicador online/offline: escucha eventos online y offline, registra marcas de tiempo y cuenta cuántas caídas hubo. Persiste el contador en localStorage.

6.- Attack on Titan. Secuencia de alerta

Programa una secuencia de alertas con setTimeout que anuncie “Fase 1”, “Fase 2”, “Fase 3”. Añade botón “Cancelar secuencia” que haga clearTimeout de todos los pendientes.

7.- Gravity Falls. Mostrar archivos clasificados

Intenta abrir una ventana auxiliar con window.open con tamaño controlado para mostrar “archivo clasificado”. Si el bloqueo de pop-ups lo impide, detecta la situación y muestra instrucción alternativa.

8.- My Hero Academia. Almacena visitas

Implementa contador de visitas: en sessionStorage guarda vistas en la sesión; en localStorage guarda total histórico. Botón “Reset histórico” con confirmación.

9.- La princesa Mononoke. Navegación

Implementar un mini-router por hash para alternar vistas #bosque, #forja y #aldea sin recargar la página, y registrar cada transición con fecha y hora. Usa <nav> con tres enlaces: Bosque, Forja, Aldea. Y <main id="vista"></main> para pintar el contenido de la sección activa.

10.- Dragon Ball. Mediciones de latencia

Mide tiempos de reacción: al hacer clic en “¡Listo!”, espera un retraso aleatorio y muestra “¡YA!”. Usa performance.now() para medir la latencia del clic del alumno. Calcula media de 5 intentos.