Objetivo

Experimentar con distintos formatos de imagen digital (JPG, PNG, GIF, WebP, AVIF) y analizar cómo influyen en la calidad, el peso y la velocidad de carga de una página web.

Enunciado

- Haz una foto en la máxima calidad posible con tu móvil o dispositivo. Guárdala en el formato original (sin comprimir).
- Convierte la imagen a los siguientes formatos: JPG, PNG, GIF, WebP y AVIF.
- Puedes usar editores como GIMP, Krita, Nomac, Darktable o herramientas como XnConvert.
- Crea un archivo index.html para cada imagen, que simplemente muestre la imagen en pantalla.
- Abre cada archivo en Google Chrome y usa DevTools (F12 \rightarrow pestaña "Network") para medir el tiempo de carga de la imagen.
- El parámetro Load indica cuánto ha tardado en cargarse.
- Rellena la tabla comparativa con los datos obtenidos:

Tabla comparativa

Fichero	Format o	Dimensión (px)	Resolución (ppp)	Nº de píxeles	Gama de colores	Tamaño del archivo (KB/MB)	Velocidad de carga (ms)
Original	-	3120x4160	72 ppp	12979200	16 M	3,6 MB	25 ms
image_jp g	JPG	3120x4160	72 ppp	12979200	16 M	3,6 MB	25 ms
image_p	PNG	3120x4160	2,835 píxeles/mm	12979200	16 M	12,2 MB	81 ms
image_gif	GIF	3120x4160	72 ppp	12979200	256	3,7 MB	31 ms
image_w ebp	WebP	3120x4160	72 ppp	12979200	16 M	1,5 MB	16 ms
image_av if	AVIF	3120x4160	72 ppp	12979200	16 M	300,2 kB	11 ms

Parte 2. Preguntas de reflexión

¿Qué formato ha resultado más ligero?

El AVIF ha sido el más ligero.

¿Cuál ha tardado más en cargarse?

El PNG ha sido el que más ha tardado en cargarse.

¿Has notado diferencias en la calidad visual entre los distintos formatos?

Solo he notado diferencia con el GIF pero supongo que con imágenes de calidades más altas se notará más en otros formatos.

Si tuvieras que diseñar una página web con muchas imágenes, ¿qué formato elegirías y por qué?

Usaría AVIF porque es un formato de imagen más moderno que ofrece una compresión superior a la de formatos como JPEG y WebP, y aun así manteniendo una alta calidad visual.