

# Actividad 3. Web con imágenes optimizadas.

---

## Objetivo

Crea un mini sitio web de 3 secciones (Inicio, Galería y Contacto) que use diferentes técnicas de HTML, CSS y JavaScript para insertar, optimizar y adaptar imágenes según el dispositivo y la resolución de pantalla.

## Requisitos

- Página de Inicio
  - Colocar una imagen de fondo que cambie según la resolución usando @media o image-set.
  - Incluir un logo con la etiqueta `<img>` y atributos `alt`, `width`, `height` y `float`.
- Página Galería
  - Mostrar al menos 3 imágenes adaptables con `srcset` (para móvil, tablet y escritorio).
  - Incluir una imagen con áreas clickables (y) que lleve a enlaces externos (ej: redes sociales, páginas de interés).
  - Usar el truco de cargar primero una miniatura y luego, con JavaScript, sustituirla por la imagen real.
- Optimización
  - Incluir en el `<head>` de la página al menos un ejemplo de `preload` y otro de `prefetch` de imágenes.
  - Aplicar buenas prácticas: incluir siempre `alt` y definir tamaños para evitar parpadeos al cargar.
- Página Contacto
  - Incluir una imagen decorativa con `<img>`.
  - Añadir un fondo con CSS que cambie en pantallas de alta resolución.

## Entregable

Una carpeta con el sitio web completo (`index.html`, `galeria.html`, `contacto.html`, hoja de estilos `style.css`, script `script.js` y las imágenes usadas).

Un documento breve (1 página) explicando qué técnicas de optimización aplicaron.

## Explicación

Como técnicas de optimización he utilizado las requeridas en la tarea:

- Primero, se han usado imágenes diferentes para el fondo del `index` y la galería, según la resolución. En el contacto, se ha utilizado un color diferente dependiendo de la resolución.

- Luego en galería, que es la página con más fotos, se ha utilizado el "preload" y "prefetch" para darle prioridad a la carga de la imagen de picture. A parte de esto, use el picture con 3 imágenes diferentes cargadas, para que dependiendo del tamaño se viese una u otra.
- Finalmente, se ha utilizado el truco explicado por la profesora, cargar primero una miniatura y luego con JavaScript sustituirla por la imagen real.