Modul-Nr.	Modulname	<b>1. Sem.</b> V/Ü/P	<b>2. Sem.</b> V/Ü/P	<b>3. Sem.</b> V/Ü/P	<b>4. Sem.</b> V/Ü/P	<b>5. Sem.</b> V/Ü/P	<b>6. Sem.</b> V/Ü/P	LP	Modul-Nr.	Modulname	1. Sem.	2. Sem.	3. Sem.	4. Sem.	5. Sem.	6. Sem.		
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 2PL						15	Pflichtbereich	h		`	·			· · · · · ·		
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3/2/0 PL	3/2/0 PL				<b>15</b> (9+6)	Filicitocicio			,	,	,				
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL						6	INF-D-110	Einführung in die Mathematik für	6V+4Ü							
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL	2000					4	111-0-110	Informatiker	PVL+2PL							
INF-B-240 INF-B-260	Programmierung Informations- und Kodierungstheorie		2/2/0 PL 2/1/0 PL					6 5	INF-D-120	Mathematische Methoden für		3V+2Ü	3V+2Ü					
INF-B-270	Formale Systeme		2/1/0 PL	4/2/0 PL				8	111-0-120	Informatiker		PVL+PL	PVL+PL					
INF-B-290	Theoretische Informatik und Logik			4/2/0 PL	4/2/0.PL			9	INF-D-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2V+2Ü PL							
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL		4/2/0 FL			6	111 0 210									
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt	\	2/2/0 F L	0/0/4 2PL				6	INF-D-220	Einführungs- und	4P							
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			<b>10</b> (5+5)	12.11.0.220	Programmierpraktikum	2PL							
INF-B-370	Datenbanken und Rechnemetze			2,2,0	4/4/0 2PL			10	INF-D-230	Programmierung		2V+2Ü PL						
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit				,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	4/2/0 PL		7										
INF-B-390	Technische Grundlagen und Hardwareprakti- kum			3/2/0 PL	0/0/3 PL	7,7		<b>10</b> (6+4)	INF-D-240	Softwaretechnologie		2V+2Ü PL	45.51					
INF-B-3A0	Systemorientierte Informatik/Hardware Soft-					2/2/0 PL		6	INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt			4P PL					
INF-B-3B0	ware Codesign Intelligente Systeme					2/2/0 PL		5	INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit			4V+2Ü PL					
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5	INF-D-270	Datenbanken und Rechnemetze	I			4V+4Ü 2PL				
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik	7,7,	2/1/1 2PL					5				2011/10/2012						
INF-B-510	Vertiefung in der Informatik	1				8* PL(K)		12	INF-D-310	Informations- und Kodierungstheorie		2V+1Ü PL						
INF-B-520 INF-B-610	Spezialisierung in der Informatik Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						8* PL(K) 4** PL(K)	12 5	INF-B-270	Formale Systeme			4V+2Ü PL					
211 2 525	Oberraermene Quammadorier zur Errormadik						Bachelor-Arbeit Kolloquium	12	INF-D-330	Theoretische Informatik und Logik				4V+2Ü PL				
		30 LP	31 LP	31 LP	28 LP	30 LP	30 LP	180	INF-D-340	Intelligente Systeme					3V+1Ü PL			
		30 Lr	32.27	JI LI	DL	30 Li	30 Li	100	INF-B-330	Rechnerarchitektur	2V+2Ü	2V+2Ü PL						
Modul-Nr.	Modulname	1. Sem.	2. Sem.	3. Sem.	4. Sem.	5. Sem.	6. Sem.	LP	INF-D-420	Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum	3V+2Ü 1PL	3P 1PL						
715 7 440	5.6.	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P		INF-D-430	Systemorientierte Informatik /					2V+2Ü			
INF-B-110 INF-B-120	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 ZPL	3000	3/2/0 PL				15 (0+6)	JNF-D-430	Hardware-Software-Codesign					PL			
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL	3/2/0 PL	3/2/0 PL	+	+		<b>15</b> (9+6)					Siehe LVK	Siehe LVK				
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL						4	INF-D-510	Grundlagen des Nebenfachs			PL 1)	PL 1)				
INF-B-240	Programmierung	0,0,472	2/2/0 PL		+			6		_				Siehe LVK				
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2,2,012		2/1/0 PL			5	INF-D-520	Allgemeine Basisqualifikationen				PL 1)				
INF-B-270	Formale Systeme			4/2/0 PL	2/1/012			8	<u> </u>									
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL	1,40.2				6	INF-D-910	Forschungslinie				2V+2Ü				
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt		7,4-1-2	0/0/4 2PL				6			i				Siehe LVK	Siehe LVK		
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			<b>10</b> (5+5)	INF-D-920	Vertiefung im Nebenfach	I				PL 1)	PL 1)		
INF-B-370	Datenbanken und Rechnemetze				4/4/0 2PL			10	<b>—</b>									
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit					4/2/0 PL		7	Wahlpflichtb	ereich der Basismodule: 3 von 7 Wahlpflichtmodulen zu wählen								
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5		A					45.7.40.5.			
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		'		2/1/1 2PL			5	INF-BAS1	Angewandte Informatik					4V+4Ü PL			
INF-B-440	Grundlagen der Gestaltung		2/0/1 PL					4	INF-BAS2	Künstliche Intelligenz 2)					2V+2Ü	4V/Ü PL		
INF-B-450	Einführung in die Mediengestaltung			2/1/0 2PL	-			4	- : - : - : - : - : - : - : - : - : -		<u> </u>	-	-			,		
INF-B-460	Medien und Medienströme		2/2/0 ! PI	L				5	INF-BAS3	Software- und Web-Engineering					2V+2Ü			
INF-B-470	Medienpsychologie und -didaktik				1/0/2 2PL			3							+4V/Ü PL			
INF-B-480	Web- und Multimedia Engineering				0.15.5	2/2/0 ! PL		5	INF-BAS4	Systemarchitektur 2)					2V+2Ü	4V/Ü PL		
INF-B-490	Medieninformatik-Projekt				0/0/2	0/0/4 2PL		9 (3+6)		-					4V+2Ü+2P	-		
INF-B-530	Vertiefung in der Medieninformatik					8* PL(K)	Oth Bridge	12	INF-BAS5	Technische Informatik					PVL+PL			
INF-B-540	Spezialisierung in der Medieninformatik						8* PL(K)	12				-						
INF-B-610	Überfachliche Qualifikationen zur Informatik			1		1	4** PL(K) Bachelor-	5 12	INF-BAS6	Theoretische Informatik 2)					4V+2Ü	2V/Ü PL		
							Arbeit Kolloguium	1	INF-BAS7	Graphische Datenverarbeitung 2)					4V+2Ü	2V/Ü PL		
		30 LP	30 LP	29 LP	31 LP	30 LP	30 LP	180	Summe		31	29	30	31	28	31		

LP

(6+6)

(5+5)

(5+4)

(3+4)

(6+9)