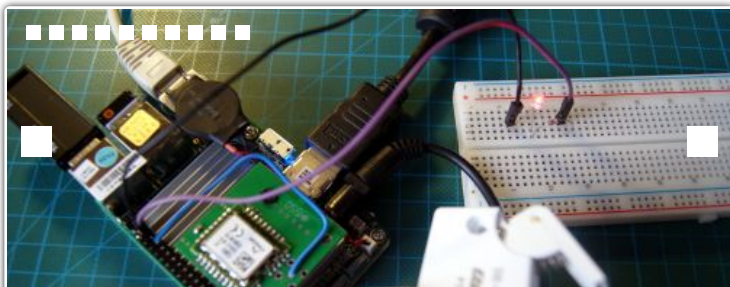


/dev/Jarzebski  
Santiago back to root[BLOG](#) [ARDUINO](#) [PROJEKTY](#) [FOTOGRAFIA](#) [BAZAR](#) [SOC](#)

Inteligentny dom z czujnikami EnOcean i Up-Board

Witaj!

[Zarejestruj się](#) | [Zapomniałeś hasła?](#) | [Zaloguj się](#)

Wyszukaj na blogu



## Arduino poradnik

### Wstęp

Platforma Arduino  
Instalacja Arduino IDE  
Przetwarzanie i wizualizacja danych

### Teoria

### Biblioteki

Bounce jako lek na migotanie przycisków  
leOS 2 czyli wątki pod Arduino

### Komponenty

Diody LED ze sterownikiem WS2801  
Diody LED ze sterownikiem WS2811/WS2812  
Diody LED ze sterownikiem WS2813  
Diody LED ze sterownikiem APA102  
Sterownik LED WS2803  
Wyświetlacz TFT HY-1.8 SPI ST7735  
Wyświetlacz TFT 2.2 SPI ILI9341  
Wyświetlacz TFT HY43B/HY50B FT800  
Wyświetlacz TFT Riverdi FT800 / FT801  
e-Papier WaveShare 4.3"  
Zegar czasu rzeczywistego RTC DS1307  
Zegar czasu rzeczywistego RTC DS3231  
7-kanalowy equalizer MSGEQ7  
Bezprzewodowe moduły zasilania  
Czytnik RFID/NFC NXP PN532  
Moduły GPS FGPMMOP6 i NEO6-M  
Moduły GSM SIM800/SIM900/SIM908  
Przełączniki elektromagnetyczne  
Moduł MP3 z układem YX5300  
Tuner FM z układem Si4703

### Czujniki i sensory

Czujnik wilgotności i temperatury DHT11/DHT22  
Ultradźwiękowy czujnik odległości HC-SR04  
Ultradźwiękowy czujnik odległości SDM-IO  
Czujnik odległości i natężenia światła VCNL4000  
Czujniki ciśnienia BMP085 / BMP180  
Czujnik ciśnienia i temperatury MS5611

## Wyświetlacz TFT 2.2 SPI ILI9341

Kolejnym, ciekawym wyświetlaczem jest 2,2" ekran **TFT** o rozdzielczości 240x320 wykorzystujący kontroler **ILI9341**. Jednym z bardziej znanych wyświetlaczy, które wykorzystują ten kontroler jest odrobinę większy [2.8" shield od Adafruit](#) z ekranem dotykowym. Niestety cena jaką proponuje producent oscyluje w granicach 30\$, nie licząc kosztów wysyłki do Polski. Natomiast opisywany dziś model, bez problemu kupimy na **Allegro** za niecałe 40 złotych.



Nie bez powodu opisuję właśnie ten egzemplarz. Po pierwsze, wyświetlacz ten posiada dwukrotnie większą rozdzielczość niż opisywany wcześniej [HY-1.8 SPI](#). Po drugie, rozmiar i jego budowa pozwoli idealnie wpasować się w zaślepkę zatoki 5.25" w obudowie komputerowej. Pomimo, że ekran jest tu wyraźnie większy, to płytka **PCB** na której się znajduje, nie wystawie poza ramkę wyświetlacza (*tak jak to miało miejsce w przypadku HY-1.8*). Na odwrocie znajduje się również slot na karty **SD**.

Do obsługi tego wyświetlacza możemy posłużyć się standardową biblioteką [Adafruit-ILI9341-Library](#) oraz [Adafruit-GFX-Library](#).

### Uwaga na zasilanie i poziomy logiczne 3.3V

Napięcie zasilania tego wyświetlacza jak i poziomy logiczne wynoszą **3.3V**, dlatego szczególnie należy uważać przy podłączeniu go do mikokontrolera działającego w logice **5V**. O ile w przypadku **Arduino UNO** zasilanie 3.3V nie stanowi problemu, to sygnały cyfrowe już tak, dlatego też należy przekonwertować logikę **5V** na **3.3V**. Jeśli przypomnimy sobie schemat połączeń wyświetlacza [HY-1.8](#), gdzie w roli konwertera napięć został tam wykorzystany bufor **CD4050BE**, to w przypadku **ILI9341** niestety on nie zadziała. Na szczęście możemy skorzystać z prostego dzielnika napięcia z rezystorami o wartościach **1.8kΩ** i **3.3kΩ**. Takich dzielników będziemy potrzebowali cztery. W ten sposób "przeniesiemy" nasz sygnał cyfrowy z **Arduino UNO** z poziomu **5V** do poziomu **3.3V**.

- **D13** poprzez dzielnik napięcia podłączamy do pinu **SCK**
- **D12** podłączamy bezpośrednio do pinu **MISO**
- **D11** poprzez dzielnik napięcia podłączamy do pinu **MOSI**
- **D10** poprzez dzielnik napięcia podłączamy do pinu **CS**



### 5. Osiowy zrytkop ES042000

### 3-osiowy akcelerometr ADXL345

### 3-osiowy żyroskop i akcelerometr MPU6050

### 3-osiowy magnetometr HMC5883L

GY-80: moduł 10 stopni swobody

GY-86: moduł 10 stopni swobody

GY-87: moduł 10 stopni swobody

## Pojemnościowy czujnik dotykowy MF

## Cyfrowy czujnik prądu/mocy INA219

## Cyfrowy czujnik prądu/mocy INA226

## Czujnik pyłu GP2Y1010AU0F

## Rozwiązania i algorytmy

## Kompensacja przechyleń kompasów cyfrowych

### Odczyty Pitch & Roll oraz filtr Kalmana

## Narzędzia

## Bity dostępu do pamięci kart MIFARE

## Mikrokontrolery i Arduino IDE

## Arduino i klony

### Iteduino Lite (LGT8F88A)

LinkIt ONE (MT2502A)

### Arduino M0/ZERO Pro (ATSAMD21G18)

Intel Galileo Gen2

NodeMCU v2 (ESP8266 &amp; Lua)

MattairTech MT-D21E (ATSAMD21E)

Teensy 3.5 / Teensy 3.6

## Poradniki wideo

Odcinki #001 - #010

## Sprzęt dostarczają

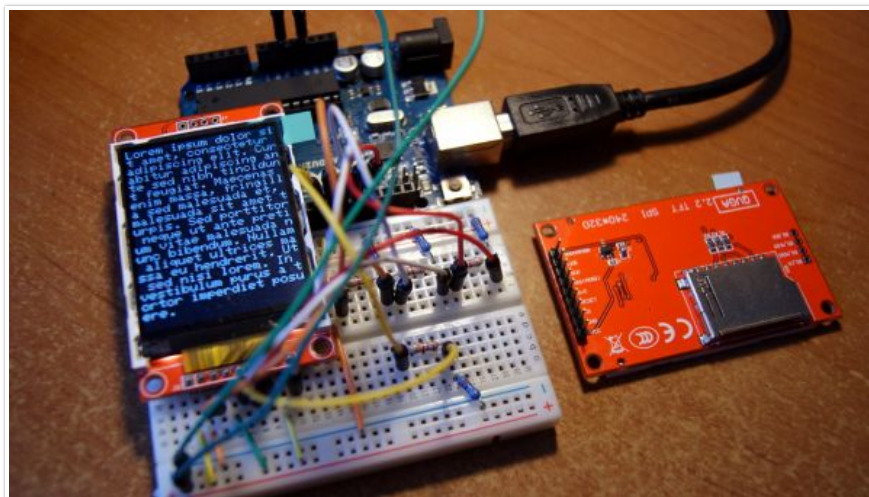
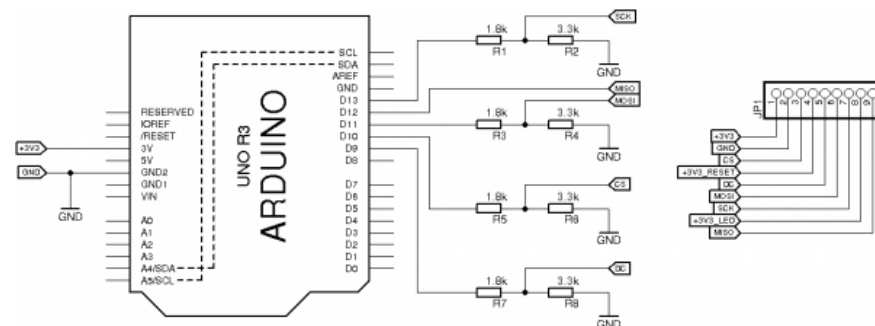
e-shop  
arduino**solutions**

[www.arduinolutions.com](http://www.arduinolutions.com)



• ~~nie~~ podlegają do masy

## Układ połączeń



### Fragment kodu dla sprzętowego SPI w Arduino UNO R3

```

1. #define TFT_DC 9
2. #define TFT_CS 10
3.
4. #include <Adafruit_GFX.h>
5. #include <Adafruit_ILI9341.h>
6. #include <SPI.h>
7.
8. Adafruit_ILI9341 tft = Adafruit_ILI9341(TFT_CS, TFT_DC);
9.
10. void setup(void)
11. {
12.     tft.begin();
13.     tft.fillScreen(ILI9341_BLACK);
14.     tft.setCursor(0, 0);
15.     tft.setTextSize(2);
16.     tft.setTextColor(ILI9341_WHITE);
17.     tft.setTextWrap(true);
18.     tft.print("Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Curabitur
adipiscing ante sed nibh tincidunt feugiat. Maecenas enim massa, fringilla sed
malesuada et, malesuada sit amet turpis. Sed porttitor neque ut ante pretium vitae
malesuada nunc bibendum. Nullam aliquet ultrices massa eu hendrerit. Ut sed nisi
lorem. In vestibulum purus a tortor imperdiet posuere. ");
19. }
20.
21. void loop() {}

```

### Wymiary wyświetlacza



One-Stop

Montaż PCB Tylko **88 USD**



## Moduły GPS FGPMMOP6 NEO6-M



### Ostatnie komentarze



**Marcin**

Zegar czasu rzeczywistego RTC DS3231  
95 dni temu.



**Grzegorz**

Zegar czasu rzeczywistego RTC DS1307  
133 dni temu.



**KrisS**

Pirometr z czujnikiem MLX90614  
136 dni temu.



**Frigos**

Zegar czasu rzeczywistego RTC DS3231  
140 dni temu.



**itepe**

Zegar czasu rzeczywistego RTC DS3231  
145 dni temu.



**YCE 72**

Zegar czasu rzeczywistego RTC DS3231  
154 dni temu.



**YCE72**

Zegar czasu rzeczywistego RTC DS3231  
154 dni temu.



**Luciano**

3-osiowy żyroskop i akcelerometr MP...  
157 dni temu.



**github INA226 project help**

Platforma Arduino  
196 dni temu.



**robo1973**

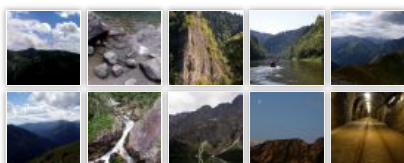
Wyświetlacz TFT HY43B/HY50B FT800  
198 dni temu.

### Popularne wpisy

- 0188** - Wybieramy analizator stanów logicznych
- 0185** - Cyfrowy mikroskop Andonstar ADSM201
- 0168** - NanoPi NEO - miniaturowy Allwinner H3 ...
- 0147** - Komunikacja Wi-Fi z żarówką RGB od Chi...
- 0136** - LattePanda z procesorem Intel Atom x5 Z...
- 0132** - Inteligentny dom z czujnikami EnOcean i ...
- 0131** - Up Board - SBC z procesorem Intel Atom ...
- 0121** - Jak sprawuje się Up Board pod Linuxem?
- 0118** - Test nowego ośmiordzeniowca - Banana ...
- 0117** - NanoPi M3 - ośmiordzeniowiec z układem...

### Facebook

### Ostatnie fotografie



Pozdrawiam i gratuluje fajnego bloga.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



**Korneliusz**

05 styczeń 2015 - 01:30

Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 34.0

Bytom

Może masz jakiś wadliwy egzemplarz? Jeśli nie mówimy o świetle słonecznym, tylko dziennym to w moim przypadku jasność jest OK

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



**Piotrek**

05 styczeń 2015 - 16:39

Windows / Safari 537.36

Brak informacji

Witam, mam pewien problem, posiadam wyżej wymieniony wyświetlacz i arduino Mega2560, po przerobieniu powyższego kodu dokładnie linijki:  
Adafruit\_ILI9341 tft = Adafruit\_ILI9341(TFT\_CS, TFT\_DC, 51, 52, 53, 50);  
Ponieważ akurat ten model posiada wyprowadzenia SPI na tych pinach, teoretycznie powinno działać ale po wgraniu kodu włącza się jedynie na chwilę podświetlenie i gaśnie dzieje się tak na 2 egzemplarzach wyświetlacza co może być tego przyczyną?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



**Korneliusz**

07 styczeń 2015 - 00:44

Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 34.0

Bytom

Szczerze to błędnego pojęcia nie mam :) ale na dniach zaopatrzę się w megę i zobaczę co to może być

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



**Dario**

27 listopad 2018 - 18:46

Windows / Safari 537.36

Brak informacji

Witam, czy ten problem z podłączeniem tego TFT do Mega2560 udało się rozwiązać, bo mam ten sam wyświetlacz i problem z uruchomieniem :)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



**bigplik**

20 styczeń 2015 - 12:40

Linux Ubuntu / Mozilla Firefox 34.0

Brak informacji

hej Korneliusz, świetny artykuł, orientujesz się może jaki ma pobór prądu ten wyświetlacz, oraz ten na 1.8"?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



**Korneliusz**

23 styczeń 2015 - 23:33

Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 34.0

Bytom

Sprawdzę po niedzieli bo akurat będę przy nim majstrował

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



**Krzysztof**

22 styczeń 2015 - 14:27

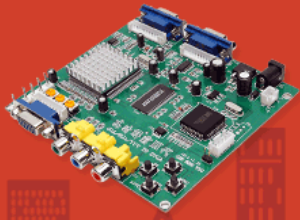
Linux / Safari 537.36

Warszawa

Bardzo fajny artykuł, mam płytkę Leonardo i wyświetlacz 2,4" na ili9341, kompiluje się ładnie i nic. Wyświetlacz świeci na biało, ale nic się nie dzieje. na dzielnikach napięcia mam 2,9V (1,8k i 3,3k) może tu jest problem ?

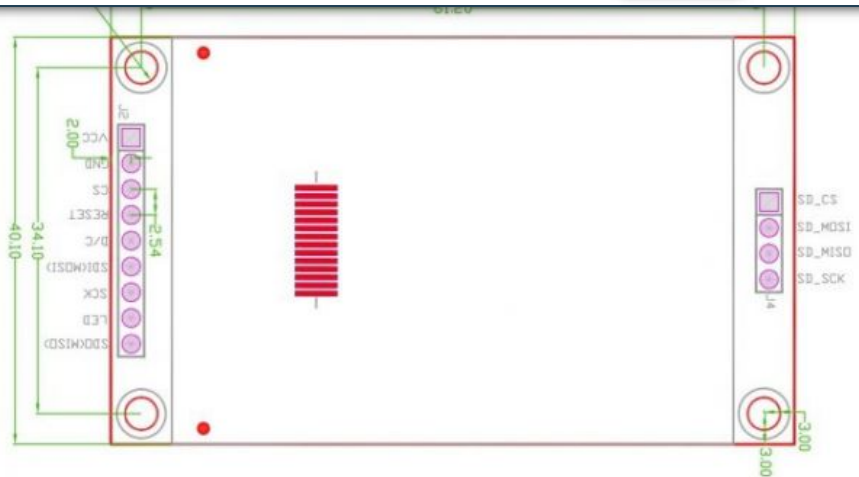
Ta strona używa ciasteczek (cookies), dzięki którym mój Blog działa lepiej. [Dowiedz się więcej](#)[Rozumiem!](#)**+ Bezpłatny wzornik**

- Dostarcz komponenty
- Zapewnienie jakości

**Zamów Teraz**

Reklama na Blogu

Newchic



Udostępnił dalej!

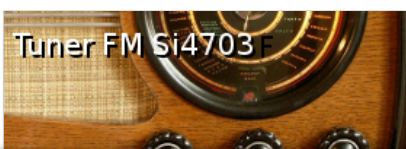
wykop



Reklama



Najnowsze poradniki

**Pirometr  
MLX90614ESF-BAA****Czujnik pyłu  
GP2Y1010AU0F****Tuner FM Si4703****Szybki Druk 3D w  
Warszawie**

Reklama Future Print

**Wyświetlacz TFT  
Riverdi FT800 / FT801**

jarzebski.pl

**Diamantowy połysk w  
15 minut**

Reklama NanoArmor

**Wyświetlacz TFT  
HY43B/H'**

jarzebski.pl

**Monitory  
wielkoformatowe -  
Wbudowany slot OPS**

Reklama electrons.pl

**Zegar czasu  
rzeczywistego RTC  
DS3231**

jarzebski.pl

**Platforma Arduino**

jarzebski.pl

**Diody LED  
sterowniki**

jarzebski.pl

**Komentarze**bob  
18 grudzień 2014 - 18:54Windows 7 / Mozilla Firefox 34.0  
Brak informacji

Cześć!

Artykuł zainspirował mnie do kupna tego fajnego wyświetlacza.  
Jedynie co mnie niepokoi to jasność jego. Jak jest w przypadku Twojego wyświetlacza?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)Korneliusz  
21 grudzień 2014 - 23:58Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 33.0  
Bytom

To znaczy? :) Jasność podświetlania? Że za ciemny? Że za jasny? :)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)bob  
30 grudzień 2014 - 00:44Android 4.4 / Safari 537.36  
Brak informacji



Ta strona używa ciasteczek (cookies), dzięki którym mój Blog działa lepiej. [Dowiedz się więcej](#)[Rozumiem!](#)[Korneliusz](#)

23 styczeń 2015 - 23:32

Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 34.0

Bytom

Powinno być ok, próbowałeś z jakimś konwerterem zamiast oporników?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Jacek

09 lipiec 2017 - 10:40

Windows / Safari 537.36

Warszawa

Do których pinów Leonardo podłączasz odpowiednie wyprowadzenia wyświetlacza?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Srysiu

27 styczeń 2015 - 18:23

Windows 7 / Safari 537.36

Warszawa

Witam. A ja mam inne pytanie jak wgrać do programu AUDRINO te biblioteki? Wiem, że to nie jest problem jak się wie jak. Dziękuję za pokazanie jak to się robi?

Srysiu

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Mars

06 luty 2015 - 23:49

Windows / Safari 537.36

Warszawa

Z tego co się orientuję, to nie wgrywasz żadnych bibliotek do Arduino. Do kompilacji i asemblacji brane są te dodatkowe pliki i razem z nimi tworzony jest plik binarny programu i wysłany do Arduino. Arduino nie wie, że korzystałeś z czegoś typu "Adafruit\_ILI9341". Dla niego jest to np. 01010010 ;)

Ale daaaawno nie wrzucałem niczego na Arduino i nie wiem jak trzeba dodawać te pliki do projektu.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Kamil

04 luty 2015 - 20:42

Windows 7 / Safari 537.36

Warszawa

Witaj Korneliusz

masz może przykład do takiego wyświetlacza? <http://allegro.pl/lcd-2-8-spi-ili9341-ekran-dot-arduino-raspberry-i5032481292.html>

chodzi mi o funkcję "włącz/wyłącz

wiem że button ustawia się tak "if ((x>=250) && (x<=300)) // Button: 5 "

ale za nic nie umiem więcej... będę wdzięczny za każdy trop :)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)[Korneliusz](#)

04 luty 2015 - 22:10

Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 34.0

Bytom

Chodzi Ci o ekran dotykowy?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Kamil

05 luty 2015 - 17:09

Windows 7 / Safari 537.36

Warszawa

tak :) nigdzie nie mogę znaleźć żadnego małego przykładu

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



a to próbowałeś?

1)

[http://www.seeedstudio.com/wiki/2.8%27%27\\_TFT\\_Touch\\_Shield\\_V2.0#Touch\\_Panel\\_Output\\_Pins](http://www.seeedstudio.com/wiki/2.8%27%27_TFT_Touch_Shield_V2.0#Touch_Panel_Output_Pins)

2) [https://github.com/Seeed-Studio/Touch\\_Screen\\_Driver](https://github.com/Seeed-Studio/Touch_Screen_Driver)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



Kamil  
08 luty 2015 - 23:09

Windows 7 / Safari 537.36  
Warszawa

dzięki, tego nie widziałem, tyko z Adafruit..  
popatrzę sobie może coś rozszyfruję :)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



Jarek  
01 maj 2015 - 19:23

Linux Ubuntu / Mozilla Firefox 37.0  
Brak informacji

Witam.

W nawiaaniu do komentarza Kamila:

"masz może przykład do takiego wyświetlacza? <http://allegro.pl/lcd-2-8-spi-ili9341-ekran-dot-arduino-raspberry-i5032481292.html>"

Udało Ci się uruchomic funkcje dotykowe dla tego ekranu ?

Wyswietlanie działa bez problemu, ale nie jestem w stanie znalezc zadnej sensownej informacji o tym jak podlaczyc touch dla tych 5 pinow.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



Maciek  
11 luty 2015 - 18:50

Windows 7 / Safari 537.36  
Wrocław

Hej Korneliusz po kupnie takiego samego wyświetlacza zawędrowałem tu chce go odpalić czy mógłbyś mi przesłać cały szkic od którego mógłbym zacząć dalej . Bo ten fragment się nie kompiluje . Biblioteki obie dodałem przez okienko IDE 1.0.5 .

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



[Korneliusz](#)  
11 luty 2015 - 22:40

Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 34.0  
Bytom

Ale to jest cały szkic :) Pokaż lepiej komunikat błędu

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



Kamil  
13 luty 2015 - 19:22

Windows 7 / Safari 537.36  
Warszawa

a czy rezystory są konieczne ? bez nich nie zadziała ?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



[Korneliusz](#)  
25 luty 2015 - 21:38

Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 34.0  
Bytom

Na logice 3.3V :) na 5V bym nie ryzykował

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Ta strona używa ciasteczek (cookies), dzięki którym mój Blog działa lepiej. [Dowiedz się więcej](#)[Rozumiem!](#)mirek  
17 luty 2015 - 22:11

Warszawa

Wgrałem jeszcze raz biblioteki i skompilowało choć niektóre komunikaty przy kompilacji były na pomarańczowo. Ale chyba spaliłem go bo myślałem że podpinam do Arduino Due a podpiłem do MEGA2560 a tam porty chodzą na 5 V. Ekran ładnie świeci na biało po włączeniu. Stosujecie rezystory szeregowo 10 k na liniach sygnałowych jak już nie dajecie buforda CD4XXX. Pytanie czy LED podpinąć przez tranzystor jeśli chce wygaszać ekran czy normalnie pod pin portu (20mA)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)Michał  
04 kwiecień 2015 - 18:56

Windows 7 / Safari 537.36

Brak informacji

Witam. Zakupiłem wyświetlacz 2.8TFT SPI 240x320 v1.1 i podłączyłem do arduino uno zgodnie ze schematem. Program skompilował się bez błędów. Wyświetlacz świeci na biało, ale nic się nie dzieje. na dzielnikach napięcia mam 3,2V (1,8k i 3,3k). Kolega Krzysztof miał podobny problem. Co może być.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)[MrWebsky](#)  
16 kwiecień 2015 - 14:35

Windows 7 / Safari 537.36

Brak informacji

Masz złą sekwencja inicjalizującą.  
Poprawna sekwencja powinna zaczynać się od komend 0x01 i 0xcf. Poszukaj takich przykładów.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)Tpz  
04 czerwiec 2015 - 22:04

Windows 7 / Mozilla Firefox 38.0

Dębica

Gdzie szukać tej sekwencji?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)Radej  
08 maj 2015 - 17:22

Windows / Safari 537.36

Warszawa

Udało Ci się uruchomić? Ja ma ciągle tylko biały ekran.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)Jamtoje  
19 kwiecień 2015 - 19:21

Windows 7 / Mozilla Firefox 37.0

Brak informacji

Siemacie, mam takie pytanie, jak mam ten lcd, ale bez spi, tylko 16 bit, to mogę użyć 8 bitowej szyny, oraz jak się połączyć z nim wtedy?  
Której połówki bitó użyć do komunikacji? Bo trzeba najpierw mu powiedzieć jak się połączyć chyba i inicjalizować?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)[MrWebsky](#)  
20 kwiecień 2015 - 15:04

Windows 7 / Safari 537.36

Brak informacji

Bez zmiany stanów podawanych na piny IM[3..0] nie da się zmienić konfiguracji interface wyświetlacza z 16 bit na 8. Jeśli ci się to jednak uda display będzie działał w trybie 8 bit. Chip można skonfigurować tak żeby korzystał z D[7..0] lub D[17..10]. Szczegóły w dokumentacji. IMHO jeśli kasa nie dusi skombinuj display z fabrycznym linkiem szeregowym. Na Allegro od 40PLN bez przesyłki.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



Mam na spi 128x160, szybkością nie poraża wraz z xmega na 40Mhz, ale może to kwestia bascom.  
Dlatego jestem ciekawy czy na równoległym by działał szybciej.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)**MrWebsky**

24 kwiecień 2015 - 09:26

Windows 7 / Safari 537.36

Brak informacji

Teoretycznie po łączu równoległym powinno być szybciej, ale nie jest to bezwzględna prawda w każdych okolicznościach.

Są XMEgi które wyprowadzają sprzętową magistralę zewnętrzną (EBI).

W takim wypadku SPI nie ma żadnych szans. Jeśli jednak trzeba emulować magistralę na drodze programowej (czyli programowo realizować CS, RD/WR, linie danych i adresów) to suma czasu grzebania po rejestrach może być porównywalna z wypchnięciem 8 bajtów przez SPI.

Na początek spróbuj ustawić prędkość SPI brzebiąc po rejestrach gdyż BASCOM może ci blokować ustawienie prędkości na max (może mieć predefiniowane prędkości znacznie mniejsze do możliwości sprzętu).

[Odpowiedz na ten komentarz](#)**Jamtoje**

27 kwiecień 2015 - 21:13

Windows 7 / Mozilla Firefox 37.0

Brak informacji

No, ale i tak musi kod ustawić linię DC, i tylko to. CS ustawiłem na stałe. Bez żadnej poprawy. Mam spic\_ctrl = &B11010000

Co ciekawe sama funkcja print nieźle spowalniała, zamiast tego dałem spic\_data = zmienna\_dane z oczekiwaniem na bit wysłania i jest wyraźnie szybciej. Ale nadal widać migotanie. Na bas tego isę chyba nie da wyeleminować. Za dużo pierdół zabiera za dużo taktów.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)**Jacek**

10 październik 2017 - 14:44

Windows / Safari 537.36

Warszawa

Zamieniłem biblioteki Adafruit\_ILI9341 na PDQ\_GFX.

Zobacz

2.4" ILI9341 based TFT LCD with Arduino - fast libra...



2x szybsze przepisywanie znaków (zmierzyłem)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)**Moriusz**

21 czerwiec 2015 - 13:46

Windows 7 / Mozilla Firefox 38.0

Brak informacji

Mam pytanko apropos dotyku tez go puszczać przez konweter sygnału? na 3.3V? ja w tej chwili mam odpalony lcd uzywaja cd4050 i chce dotyk aktywowac i zastanawiam sie jak i czy przez





Jamtoje

21 czerwiec 2015 - 16:04

Windows 7 / Mozilla Firefox 38.0

Brak informacji

Otóż niestety ST7735 na szynie równoległej jest bardzo mało szybszy niż ten po SPI. A szkoda. No ale nie miałem się co spodziewać, kiedy to co zpowalnia to kod a nie szyna danych. Trzeba zaprząć ten DMA.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

bigplik

30 sierpień 2015 - 19:01

Linux Ubuntu / Mozilla Firefox 41.0

Lublin

co trzeba zrobić żeby wyświetlacz pokazywał zmieniającą się czcionkę?  
wyrzuciłem na ekran tft.print(voltage) i nie zmienia mi liczb, pokazuje pierwszą, potem tylko nadpisuje i zostają prostokąty w kolorze czcionki zamiast zmieniające się na ekranie numery, wiesz Korneliusz jak to ustawić?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Grześ

08 styczeń 2020 - 11:46

Android / Safari 537.36

Brak informacji

tft.print(voltage,3) // powinno wyświetlić trzy miejsca po przecinku

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Cris

04 wrzesień 2015 - 13:44

Windows / Mozilla Firefox 40.0

Brak informacji

Mam pytanie: Dlaczego przy tym wyświetlaczu nie zadziała bufor CD4050?  
Znalazłem na stronie: <http://gordonsprojects.blogspot.co.uk/2014/04/arduino-tft-serial-spi-22-ili9341.html> podłączenie tego wyświetlacza z tym buforem i wszystko działa pięknie i płynnie a przede wszystkim zredukowała się ilość użytych rezystorów :)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Turla2

20 styczeń 2016 - 20:26

Windows 7 / Safari 537.36

Warszawa

Mam pytanie. A podłączone złącze MISO bezpośrednio do Arduino nie zniszczy tego portu i czy to samo dotyczy jak bym chciał go podłączyć do Arduino mega?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)[Korneliusz](#)

22 styczeń 2016 - 23:26

Linux Ubuntu / Mozilla Firefox 43.0

Bytom

Zależy od poziomów logicznych

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

guzikowski121

09 luty 2016 - 22:23

Windows 8 / Opera 9.80

Olsztyn

Witam.  
Jaką komendą można obrócić teks na wyświetlaczu, żeby wyświetlał się w orientacji poziomej.  
Z góry dziękuje i pozdrawiam

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



setRotation ?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Radek

24 marzec 2016 - 12:38

Windows 7 / Mozilla Firefox 45.0

Brak informacji

Witam

Mam problem z wyświetlaczem, gdy temperatura się zmienia to pokrywają mi się cyfry na wyświetlaczu i wszystko staje się nieczytelne. jak mogę temu zaradzić, bardzo proszę o pomoc. Tak to wygląda na zdjęciu:

<http://zapodaj.net/bc21ea9280bfb.jpg.html>

```
#define TFT_DC 9
#define TFT_CS 10

#include
#include
#include

#include
#include

Adafruit_ILI9341 tft = Adafruit_ILI9341(TFT_CS, TFT_DC);

int val;
int tempPin = 1;

void setup(void)
{
  tft.begin();
  tft.fillScreen(ILI9341_BLUE);
  tft.setRotation(3);

  tft.setFont(&FreeSans9pt7b);
  tft.setTextSize(2);
  tft.setTextColor(ILI9341_WHITE);
  tft.setTextWrap(true);
}

void loop()
{
  val = analogRead(tempPin);
  float mv = ( val/1024.0)*5000;
  int cel = mv/10;
  int farh = (cel*9)/5 + 32;

  tft.setCursor(5, 30);
  tft.print("stan");
  tft.setCursor(5, 150);
  tft.print("temperatura:");
  tft.setCursor(220, 150);
  tft.print(cel);
  tft.setCursor(270, 150);
  tft.print("°C");
  tft.setCursor(5, 200);
  tft.print("ciśnienie");

  delay(1000);
}
```

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Radek

23 kwiecień 2016 - 22:04

Windows 7 / Mozilla Firefox 45.0

Warszawa



czcionka wstawic.

```
tft.setTextColor(ILI9341_WHITE, ILI9341_BLUE);
```

czyli białe napisy a tło niebieskie

pozdrawiam

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



Jacek

17 lipiec 2017 - 20:40

Windows / Safari 537.36

Warszawa

Czcionka domyślna ma możliwość zdefiniowania koloru tła i dla tej czcionki jest OK. Czcionka którą zdefiniowałeś (tft.setFont(&FreeSans9pt7b);) nie ma możliwości zdefiniowania koloru tła i dla tej czcionki metoda nie działa.

Tak to wygląda po moich testach.

Poza tym czcionka ma zdefiniowaną wielkość (7b) i zapis tft.setTextSize(2);

niczego nie zmienia.

Czy coś przeoczyłem?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



rafik73

04 maj 2016 - 17:01

Windows / Safari 537.36

Wrocław

Da się podłączyć dwa lub trzy takie wyświetlacze pod jedno Arduino, tak, żeby wyświetlały to same lub indywidualne treści?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



dkg

30 czerwiec 2016 - 17:21

Windows / Safari 537.36

Wrocław

Da się ;)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



rafik73

03 lipiec 2016 - 19:35

Linux Fedora / Safari 537.36

Wrocław

Przydałby się tutorial podłączenia lcd tft 3.5" na ILI9481 do Arduino Uno R3 lub ESP8266-12E.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



[Korneliusz](#)

23 wrzesień 2016 - 19:52

Linux Ubuntu / Mozilla Firefox 49.0

Bytom

zamówione

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



Sylwek

15 sierpień 2016 - 21:35

Linux x86\_64 / Mozilla Firefox 47.0

Warszawa

Hej,

Pytanie mam dość trywialne, mianowicie nie korzystam z Arduino, ale chciałbym podpatrzeć rozwiązanie, czy ktoś mógłby mi zalinkować

Chciałbym go dostosować do swoich potrzeb.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)



TwardY

17 wrzesień 2016 - 01:05

Windows 7 / Mozilla Firefox 48.0

Częstochowa

Ta strona używa ciasteczek (cookies), dzięki którym mój Blog działa lepiej. [Dowiedz się więcej](#)[Rozumiem!](#)[CNC Mega2560/2/2016061324](#)

, który ma do VCC połączone jeszcze dwa elementy elektroniczne, a w opisie jest napisane, że działa na napięciu wejściowym 5V/3,3V. Czy to oznacza że w tym modelu można go podłączyć bez konwertera lv sygnałów na 5V??

[Odpowiedz na ten komentarz](#)[Korneliusz](#)

23 wrzesień 2016 - 19:54

Linux Ubuntu / Mozilla Firefox 49.0

Bytom

Pewnie tak, ale najlepiej spytać sprzedawcę

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Eryk

13 październik 2016 - 13:06

Windows / Safari 537.36

Brak informacji

Pytanie. Czy jest możliwość zmiany jednej linijki tekstu bez przeładowania całego obrazu ?

[Odpowiedz na ten komentarz](#)[Korneliusz](#)

14 październik 2016 - 14:38

Mac OS X / Safari 537.36

Brak informacji

Tak jest to możliwe, musisz najpierw wyczyścić w kolorze tła, obszar na którym znajduje się tekst

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Jacek

10 październik 2017 - 14:52

Windows / Safari 537.36

Warszawa

Albo wybrać czcionkę z tłem.

Taką opcję ma czcionka domyślna.

```
tft.setTextColor(ILI9341_BLUE, ILI9341_BLACK);
```

Ustawiasz kolor czcionki i kolor tła (powyżej niebieska czcionka, czarne tło).

Metoda dużo szybsza niż przepisywanie tła.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Aki

13 listopad 2016 - 13:03

Android 5.0 / Safari 537.36

Brak informacji

Fajny wyświetlacz, trochę kulawo się programuje ze względu na to, że czcionki Adafruit nie mają tła jak Korneliusz wspominał. Czcionka podstawowa ma tło, ale to kwadraty. Fajnie gdyby zrobił ktoś ładne czcionki z tłem. Druga sprawa to to, że na Atmedze jest wolny pin po SPI. Wyświetlacze z ILI9341 po ISP są szybsze, ale wymagają więcej pinów do interfejsu równoległego. Ja ominąłem problem stosując Esp8266 (Esp12) do 160Mhz zegar. ILI9341 może pracować z 40Mhz po SPI, gdzie widziałem apki w których po modyfikacji bibliotek wyświetlacz pracował 15fps na esp12. Ale jest problem z tymi wyświetlaczami z dotykiem w rozmiarach 2,4. Problem to Chińczycy. Na rynku są wersje, które nie chętnie pracują z na pewno esp8266. Wpinam jednego producenta i chodzi. Witam innego i nie startuje. Czasem zaskoczy i już działa, ale brak zasilania i znów robi się biały. Jak będę rozłączał zasilanie, to za którymś razem się podniesie. Obydwie płytki różnią się drobnymi detalami. Moje podejrzenia to SPI i długość ścieżek, lub reset. Ty potrzebujesz pomocy.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Aki

14 listopad 2016 - 10:11

Android 5.0 / Safari 537.36

Brak informacji

Po dodaniu komentarza zabrałem się do roboty. Zacząłem od funkcji reset. W swoim projekcie reset mam na sztywno podpięty pod zasilanie wyświetlacza. Zmieniłem to połączenie. Reset podpiąłem do plusa zasilania przez rezystor 10 kohm i bezpośrednio

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Krzysztof J.  
28 luty 2018 - 13:50

Windows / Safari 537.36  
Brak informacji

DZIĘKI KOLEGO. JESTEŚ WIELKI!!  
POZDRAWIAM

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Aki  
14 listopad 2016 - 10:11

Android 5.0 / Safari 537.36  
Brak informacji

Po dodaniu komentarza zabrałem się do roboty. Zacząłem od funkcji reset. W swoim projekcie reset mam na sztywno podpięty pod zasilanie wyświetlacza. Zmieniłem to połączenie. Reset podpiąłem do plusa zasilania przez rezystor 10 kohm i bezpośrednio obciążylem niewielkim kondensatorem elektrolitycznym 1 mikro. Ekran startuje za każdym razem. Mojej zabawy.

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

bogas  
26 grudzień 2016 - 15:30

Windows / Safari 537.36  
Brak informacji

Działa, dzięki :)

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

Tomek  
16 maj 2017 - 13:44

Windows 7 / Mozilla Firefox 54.0  
Brak informacji

Witam, z góry sorry za prostotę pytania, ale jestem zielony jeżeli chodzi o elektronikę. Moja znajomość jej kończy się na lutowaniu układów z konkretnych skematów DIY ;) Nie mniej jednak chciałbym się dowiedzieć czy mógłbym zastosować ten wyświetlacz do swoich celów. I oczywiście serdecznie proszę o odpowiedź.

Obecnie posiadam kamerkę sportową Xiaomi YI i podłączony pod nią za pomocą kabla FPV (USB) Video output monitor TFT (do kamer cofania). Pytanie czy istnieje możliwość wykorzystania takiego wyświetlacza i podłączenia bezpośrednio pod sygnał output z kamerki. Jeżeli chodzi o zasilanie to sprawa widzę jest prosta 3.3V do + i -, a sygnał da się bezpośrednio podłączyć pod układ???

Bardzo bym prosił o pomoc w temacie. Pozdrawiam

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

mariusz  
01 luty 2020 - 16:55

Linux x86\_64 / Safari 537.36  
Malbork

witam,  
Mam problem nie kompiluje mi sie zaden przyklad na żadna płytke, wywala duzo błędów. Biblioteki sciagniete z Githuba.arduino najnowsze 2020. ktos ogarniety pomoze... na I2C wszystko smiga na ledowych wyswietlaczach a tutaj od razu zonk

[Odpowiedz na ten komentarz](#)

## Skomentuj wpis



Ta strona używa ciasteczek (cookies), dzięki którym mój Blog działa lepiej. [Dowiedz się więcej](#)[Rozumiem!](#)

Wpisz tutaj swój komentarz

[Komentuj](#)[BLOG](#)[ARDUINO](#)[PROJEKTY](#)[FOTOGRAFIA](#)[KONTAKT](#)[UŻYTKOWNICY](#)[POLITYKA PLIKÓW COOKIES](#)Kompresja: **gzip(82%)** Transfer: **20,6 kB / 112,4 kB**Czas wykonania: **0,293 sek** SQL: **47 @ 3,368 sek** Pamięć: **4,8 MB (1.9%)**

© 2010-2013 - Korneliusz Jarzębski. Napędzane przez Callisto Framework 1.9

## Wpisy archiwalne

2017: [lip](#) | [mar](#) | [lut](#) | [sty](#) |2016: [paź](#) | [wrz](#) | [kwi](#) | [mar](#) | [lut](#) | [sty](#) |2015: [lip](#) | [cze](#) | [maj](#) | [kwi](#) | [mar](#) | [lut](#) | [sty](#) |2014: [gru](#) | [lis](#) | [paź](#) | [sie](#) | [lip](#) | [cze](#) | [maj](#) | [kwi](#) | [mar](#) | [lut](#) | [sty](#) |2013: [gru](#) | [lis](#) | [paź](#) | [wrz](#) | [sie](#) | [lip](#) | [cze](#) | [maj](#) | [kwi](#) | [mar](#) | [lut](#) | [sty](#) |2012: [gru](#) | [lis](#) |