

Jakubkovi sa snívalo, že tancoval na plese. Na plese bolo  $N$  chlapcov a  $M$  dievčat. Pre správne zaplnenie parketu je potrebné ich prideliť do presne  $K$  párov. Toto však nie je úplne ľahké, pretože niektoré deti nemôžu tancovať s niektorými, kvôli rozdielnosti vo výške, tanečnej zručnosti príp. znalosti programovania. Jakubkovi sa ešte prisnil počet možností, koľkými je možné deti takto rozdeliť, nestihol si to však zapamätať. Napíšte program, ktorý vypočíta toto číslo.

Na štandardnom vstupe bude viacero vstupov, každý vstup obsahuje najskôr číslo  $K$  (do 10), potom čísla  $N$  (počet chlapcov do 10) a  $M$  (počet dievčat do 10), a potom  $N$  riadkov každý s  $M$  znakmi  $Y$  (áno) alebo  $N$  (nie), podľa toho či  $i$ -ty chlapec môže tancovať s  $j$ -tým dievčaťom. Pre každý vstup výpíšte jeden riadok obsahujúci jedno číslo počet rôznych priradení detí tak, že na parkete tancuje presne  $K$  párov, ktoré spolu môžu tancovať.

Ukážka vstupu:

```
3
3 4
YYYY
YYYY
YYYY
3
3 4
YYNN
NYYN
NNYY
3
6 6
YYNNNN
YYNNNN
NNYYNN
NNNNYY
NNNNYY
YNNNNY
```

Výstup pre ukážkový vstup:

```
24
4
112
```

```
1 // uloha7-1.c -- Peter Plevko, 8.5.2021 11:04
2
3 #include <stdio.h>
4
5 int main()
6 {
7     // sem napis svoje riesenie
8
9     return 0;
10 }
```

Zadanie

Testy

Jakubko stále nemôže zaspáť a tak sa rozhodol spočítať všetky N-ciferné palindrómy, ktoré sú deliteľné číslom M a nezačínajú nulou.

Na prvom riadku vstupu sa nachádza jediné celé číslo  $n$  ( $1 \leq n \leq 1000$ ), ktoré vyjadruje počet úloh, ktoré budú nasledovať. Opis každej úlohy tvorí jeden riadok s dvoma celými číslami M a N ( $1 \leq M \leq 1000$ ,  $1 \leq N \leq 19$ ).

Výstup bude obsahovať n riadkov, na každom z nich jedno číslo vyjadrujúce počet palindrómov vypočítaný podľa vyššie uvedených pravidiel.

Ukážka vstupu:

```
2
2 1
2 2
```

Výstup pre ukázkový vstup:

```
4
4
```

uloha7-2.c

```
1 // uloha7-2.c -- Peter Plevko, 8.5.2021 11:04
2
3 #include <stdio.h>
4
5 int main()
6 {
7     // sem napis svoje riesenie
8
9     return 0;
10 }
```

Kompilácia

Štandardný vstup

```
1 2
2 2 1
3 2 2
```

Štandardný výstup

```
1
```