4. Cvicenie - uloha

March 14, 2022

Zdravim,

za ulohu dokoncite priklad z cvicenia:

Pociatocna rychlost strely z minomentu je v_0 a uhol, ktory zviera s vodor ovnou rovinou je α . Priamo k minometu sa blizi tank rychlostou v_t . V akej vzdialenosti d_1 tanku od minometu musi minomet vystrelit, aby tank za siahol? V akej vzdialenosti d_2 bude zasiahnuty? Priklad rieste numericky postupnym zvysovanim vzdialenosti d_1 , az kym nie je x-ova suradnica tanku v momente dopadu projektilu rovnaka, ako x-ova suradnica projektilu (teda v ramci nejakej numerickej chyby). Porovnajte tuto hodnotu s analyticky odvodenym vyrazom:

$$d_1 = 2v_0 \sin(\alpha)$$

 $g(v_0\cos(\alpha)+v_t)(1)$

Vstup su hodnoty v_0 , α a v_t . A aby to mali vsetci rovnako, tak ich za davajte ako argumenty pri spustani programu z prikazoveho riadku, v poradi v_0 , α , v_t . Vystup bude vizualizacia pohybu dvoch hmotnych bodov v 2D a vypisane hodnoty d_1 a d_2 . Vizualizaciu ukoncite v momente zasahu.