

ID: 01

Testing Level: Akceptačné testovanie

Priority: 1

Názov: Pridanie anotácie

Cieľ: Pridaná anotácia

Vstupné kritéria:

- Používateľ je prihlásený
- Nachádza sa na domovskej obrazovke

Kroky:

0.1	V ľavom menu používateľ vyberie možnosť „List annotations“
0.2	Používateľ klikne na tlačidlo „Add annotation“
0.3	Používateľ zadá meno, skratku a popis anotácie.
0.4	Používateľ klikne na tlačidlo „Add annotation“
0.5	Systém skontroluje či sú všetky polia vyplnené
0.6	Systém vypíše notifikáciu, že anotáciu sa podarilo pridať

ID: 02

Testing Level: Akceptačné testovanie

Priority: 1

Názov: Zmena mena datasetu

Cieľ: Zmenené meno datasetu

Vstupné kritéria:

- Používateľ je prihlásený
- Nachádza sa na domovskej obrazovke
- Existuje aspoň jeden dataset

Kroky:

0.1	V ľavom menu používateľ vyberie možnosť „Find a dataset“
0.2	Používateľ klikne na jeden z dostupných datasetov
0.3	Používateľ klikne na tlačidlo „Change dataset name“
0.4	Používateľ napíše nový názov datasetu a klikne na tlačidlo „Save dataset name“
0.5	Systém skontroluje či pole názov datasetu je vyplnené
0.6	Systém vypíše notifikáciu, že názov datasetu sa podarilo zmeniť

ID: 03

Testing Level: Akceptačné testovanie

Priority: 1

Názov: Nahratie súborov 1

Cieľ: Nahratie súborov

Vstupné kritéria:

- Používateľ je prihlásený
- Nachádza sa na domovskej obrazovke

Kroky:

0.1	V ľavom menu použivateľ vyberie možnosť „Find a dataset“
0.2	Použivateľ klikne na tlačidlo „Import dataset and annotations“
0.3	Použivateľ vyberie vo file input komponente iný typ súboru ako CSV
0.4	Použivateľ vyberie vo file input komponente iný typ súboru ako JSON
0.5	Použivateľ klikne na tlačidlo „Upload dataset and its annotations“
0.6	Systém vypíše notifikáciu, že súbory nebolo možné pridať.

ID: 04

Testing Level: Akceptačné testovanie

Priority: 1

Názov: Nahratie súborov 2

Cieľ: Nahratie súborov

Vstupné kritéria:

- Použivateľ je prihlásený
- Nachádza sa na domovskej obrazovke

Kroky:

0.1	V ľavom menu použivateľ vyberie možnosť „Find a dataset“
0.2	Použivateľ klikne na tlačidlo „Import dataset and annotations“
0.3	Použivateľ vyberie vo file input komponente iný typ súboru ako CSV
0.4	Použivateľ vyberie vo file input komponente súbor typu JSON
0.5	Použivateľ klikne na tlačidlo „Upload dataset and its annotations“
0.6	Systém vypíše notifikáciu, že súbory nebolo možné pridať.

ID: 05

Testing Level: Akceptačné testovanie

Priority: 1

Názov: Nahratie súborov 3

Cieľ: Nahrať súborov

Vstupné kritéria:

- Použivateľ je prihlásený
- Nachádza sa na domovskej obrazovke

Kroky:

0.1	V ľavom menu použivateľ vyberie možnosť „Find a dataset“
0.2	Použivateľ klikne na tlačidlo „Import dataset and annotations“
0.3	Použivateľ vyberie vo file input komponente súbor typu CSV
0.4	Použivateľ vyberie vo file input komponente iný typ súboru ako JSON
0.5	Použivateľ klikne na tlačidlo „Upload dataset and its annotations“
0.6	Systém vypíše notifikáciu, že súbory nebolo možné pridať.

ID: 06

Testing Level: Akceptačné testovanie

Priority: 1

Názov: Nahratie súborov 4

Cieľ: Nahratie súborov

Vstupné kritéria:

- Používateľ je prihlásený
- Nachádza sa na domovskej obrazovke

Kroky:

0.1	V ľavom menu používateľ vyberie možnosť „Find a dataset“
0.2	Používateľ klikne na tlačidlo „Import dataset and annotations“
0.3	Používateľ vyberie vo file input komponente súbor typu CSV
0.4	Používateľ vyberie vo file input komponente súbor typu JSON
0.5	Používateľ klikne na tlačidlo „Upload dataset and its annotations“
0.6	Systém vypíše notifikáciu, že súbory boli úspešne nahraté

ID: 07

Testing Level: Akceptačné testovanie

Priority: 1

Názov: Spojenie dvoch anotácií

Cieľ: Dve spojené anotácie

Vstupné kritéria:

- Používateľ je prihlásený
- Nachádza sa na domovskej obrazovke

Kroky:

0.1	V ľavom menu používateľ vyberie možnosť „List annotations“
0.2	Používateľ klikne na tlačidlo „Add annotation“
0.3	Používateľ vyberie v dropdownne nejakú anotáciu
0.4	Používateľ vyberie v druhom dropdownne rovnakú anotáciu
0.5	Používateľ klikne na tlačidlo „Connect annotation“
0.6	Systém vypíše notifikáciu, že anotácie nebolo možné spojiť