

Jakubko sa rád hrá a potrebuje stále nové hračky. V hračkárstve si všimol, že drahšie hračky sú zvyčajne komplikovanejšie a preto sa mu viac páčia. Chcel by zistiť, či majú rodičia dosť peňazí na nákup K najdrahších hračiek v obchode. Pomôžte Jakubkovi zistiť koľko peňazí by potreboval.

Vašou úlohou je napísať funkciu, ktorá ako vstupný argument dostane pole cien hračiek v obchode, ich počet N, a číslo K -- koľko hračiek si chce Jakubko z obchodu kúpiť, a vypočíta súčet cien K najdrahších hračiek v obchode.

Naprogramujte funkciu v nasledovnom tvare:

```
// urci sucet k najvacsich cisel z cisel cena[0],...,cena[n-1]
long sucet_k_najvacsich(int cena[], int n, int k)
{
    // vase riesenie
}

int main(void)
{
    // tu si mozete nieco testovat
    int i, *x, n, k;
    scanf("%d %d", &n, &k);
    x = (int*)malloc(n * sizeof(int));
    for (i = 0; i < n; i++)
        scanf("%d", &x[i]);
    printf("%ld\n", sucet_k_najvacsich(x, n, k));
    return 0;
}
```

Príklad menšej postupnosti:

6 4

10 9 8 1 2 3

Výsledok (10+9+8+3): 30

Príklad väčšej postupnosti:

23 12

3 12 1 16 18 13 18 16 7 28 1 23 15 28 14 17 5 6 8 12 21 24 16

Výsledok: 240

Pomôcka: Algoritmus, ktorý usporiada ceny štandardným algoritmom v čase  $O(n \cdot \log n)$  je pomalý. Riešenie musí bežať v čase  $O(n + k)$ .