

GUI Játék leírás

Játék címe: Survive the exam

Csapat tagok:

- Kocsis Noémi Melinda
- Fazekas Péter
- Bodrogi Lili

Játék leírása:

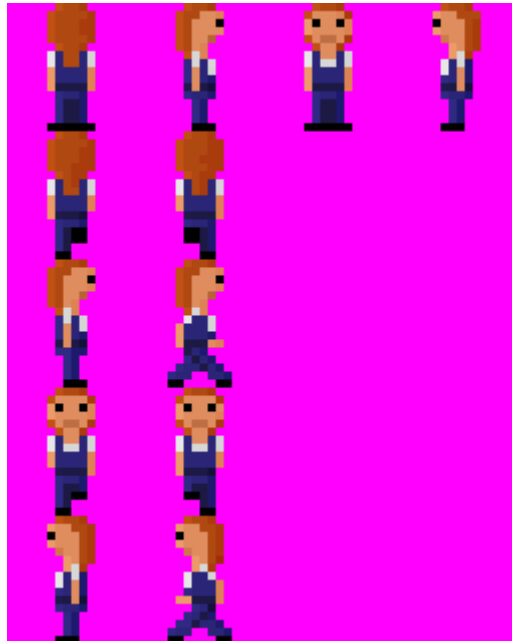
Játékunk alap elgondolása egy Pacman típusú játék lenne, ez a kódunk kiindulási alapja. Viszont ezt a kis régi játékot tovább gondoltuk picit. Azon kívül, hogy az alapszabályok megmaradnak (lehet pontokat gyűjteni, vannak ellenségek, akikkel vigyázni kell) egy új kinézetet kapna a játék. A koncepció az, hogy a főhősünk egy egyetemista lenne, akinek célja túljutni az egyetemen, a pontokat kávék beszerzésével lehet gyűjteni, ellenségei pedig a zárthelyik lesznek amik csökkentik az energiáját, továbbá bevezetnénk 2-3 fő "kulcsot", amiket, ha a játékos összegyűjt akkor kinyílik egy kapu, ahol a játékos elhagyhatja pályát. Ezek a "kulcsok" bizonyos mennyiségű pont után jelennek meg. Így a leaderboard nem csak az alapján alakul, hogy ki mennyi pontot gyűjtött, hanem a gyorsaságán, és az ez idő alatt sikeresen összegyűjtött pontokon múlik. A ranglistán elsősorban az idő a mérvadó, hogy hányadik helyen állsz, de ha holtverseny van, akkor a pontok a döntőek.

Irányítás:

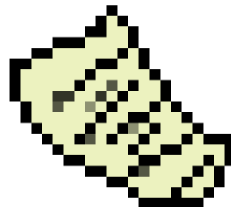
Pacman-hez hasonlóan a 2 dimenziós labirintusban a WASD gombokkal tudunk közlekedni vízszintesen vagy függőlegesen.

Látványtervek:

- A főhős:



- A gonosz karakter, aki az energiát leveszi, tehát a “zh”:



- Az energiát adó ital a kávé:

