

HCI - Individuel Aflevering

Peter Heilbo Ratgen

9. november 2020

Gennem designsprintet afveg vi flere gange fra den gængse proces. Dette var med varierende succes, og ikke nødvendigvis meningen.

Mandag Mandag manglede vi at lave How Might We Notes fra kommentarerne som vi fik fra eksperterne. Hvis vi havde gjort dette kunne vi måske nemmere få sat nogle problemstillinger vores Miro board. Disse problemstillinger kunne vi have brugt senere til at lave et bedre og mere veludviklet produkt.

Tirsdag Vores sketching process var lidt rodet, hvor vi ikke helt fik fulgt den udstukkede linje. Vi fik startet med lightning demos dette gav et godt indblik i hvilke andre tjenester der eksisterer ude i verden allerede nu, og hvordan disse fungerer. Vi kiggede også på en side om Elgiganten der havde interessante pointer omkring kategorisering. Viaplay havde en god måde at sortere film på. Dette gav os bedre input for at kunne forsætte med at skitsere videre i processen. Dog var der nogle misforståelser omkring processen her, så der forekom en sammenblanding af de sketches vi skulle lave efter vi skulle beslutte om vi skulle "divide or swarm".

Vi fik ikke aftalt om vi skulle "divide or swarm" på forskellige flows i vores map, da endte vi med at vi alle fokuserede på det samme element omkring at søge på en film som det også fremgår i mappet. Derfor endte vi med at 'swarme' dette punkt i vores map. I sidste ende fungerede dette okay, da dette punkt er omdrejningspunktet for siden.

Dernæst optegnede vi hver især nogle grove skitser omkring at søge på film. Dette var en proces der fungerede rigtig godt, dette der var særlig godt ved denne måde at arbejde på var at alle blev hørt omkring deres idé.

Onsdag

Torsdag

Fredag