

Exam Questions

Peter Heilbo Ratgen

January 19, 2021

1 Exam questions

1.1 Questions

- What is Human Computer Interaction?
- What is a Design Sprint?
- What is User Testing?
- What is Usability Testing?
- How do you design for Accessibility?
- What is SEO and how do you do it?
- How does the MVC design pattern work?
- What is Composite UI?
- What is a microservice?
- What languages does a browser understand?
 - En browser forstår kun HTML, CSS og Javascript. Hvis det er noget end disse, for at en browser skal kunne forstå det, skal der oversættes til disse tre.
- What is a persona?
- What is a map?
- What is a storyboard?
- What is a prototype?
- What is skeumorphism

1.2 Explain

- HTML
 - HTML står for Hyper Text Markup Language. HTML definerer strukturen på hjemmesiden, og binder CSS og Javascript sammen. Når HTML er loaded laver den the Document Object Model (DOM), dette er den som Javascript kan manipulere emner i. HTML starter og slutter med `html` tags, dette er rodelement i DOMen. Og `head` indeholder den usynlige data så som `meta`-tags og `style`-tags. `body` indeholder det man kan se. Man skal deklarere `<script/>`. På enhver side skal der være en header `<h1></h1>`. Man laver links

med `<a>`. Man inkludere billeder med ``, her bruger man `src` til at indsætte sit billede. Det er meget vigtigt at have en `alt` attribut, således at skærmlæsere kan læse hvad der står på siden. Et `div` tag er en block, et `span` tag er inline. Det vil sige at `div` skubber resten af indholdet ned på næste linje. `span` bliver dog på linjen (dette kan vi bruge fx. til at farve tekst).

- CSS
 - CSS står for Cascading Style Sheets. CSS står for at style den struktur der er givet i HTML. Vi importerer CSS i `<head>` i HTML, vi kan også lave et HTML element der definerer en style for det ene HTML dokument. Vi kan også sætte style med `style=""` i HTML dokumentet.
 - * Vi vælger DOM elementer med fx `h1`.
 - * Vi vælger klasser med `.class` (dot class)
 - * Vi vælger id'er med `#id`
 - Specificity er det pointssystem der bestemmer hvilke værdier der gælder for et bestemt element. Der gives point i denne rækkefølge:
 - * Element
 - * Class/Pseudo-class attribut
 - * ID
 - * HTML Style attribute
 - * `!important`
- JavaScript
- jQuery
- Bootstrap
- Leaflet
- Google Charts
- Bitmaps and Vector

1.3 Talk about

- Graphic Design
- Design Guidelines and Design Systems