

《保持通话，不会爆炸》



炸弹 拆除 手册

第 1 版

验证码：241

PeterRed4091 译制

第 3 次修订

欢迎来到危险而极具挑战的拆弹界。

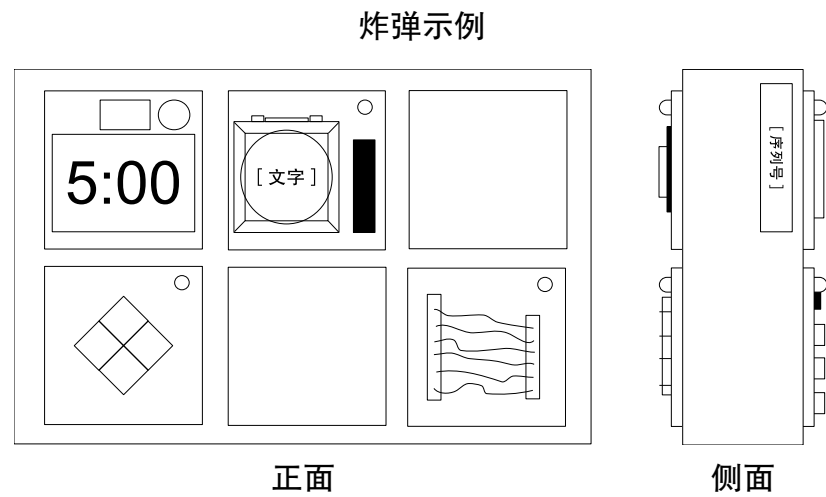
你将担任拆弹专家 (*Expert*)，请仔细研读这份手册。

即使是要解除最为阴险的炸弹，在本手册中你也能找到你所需要知道的一切。

请记住——任何小疏忽都可能让一切完蛋！

拆除炸弹

当倒数计时器达到 0:00，或太多振数被记录时，炸弹将会爆炸。拆除炸弹的唯一方法，即是在其倒数计时器终止前，解除其所有的普通模块。



模块

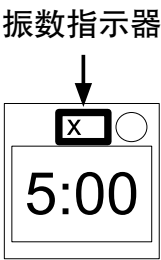
每个炸弹会包含最多 11 个必须被解除的模块 (Module)。每个模块各自独立，能以任意顺序被解除。

解除普通模块的指示能在第 1 节中找到。“反复”模块则提供了特例，在第 2 节内对此有所描述。

振数

当拆弹人员 (Defuser) 犯错时，炸弹会记录振 (Strike) 数，并在倒数计时器上方的指示器上显示。带有振数指示器的炸弹会在第三振爆炸。记录振数后，计时器会开始倒数得更快。

如果倒数计时器上方未出现振数指示器，炸弹会在第一振爆炸，不给错误留下任何余地。



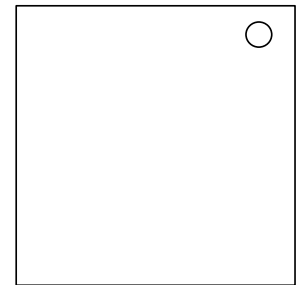
收集信息

某些解除指示会需要关于炸弹的特定信息，例如序列号 (Serial Number)。这类信息通常能在炸弹箱体的顶部、底部或两侧被找到。查看附录 A、附录 B 和附录 C 以获得对解除特定模块有用的识别指示。

第 1 节：普通模块

普通模块能通过右上角的 LED 来被识别。
此 LED 点亮为绿色时，该模块已被解除。

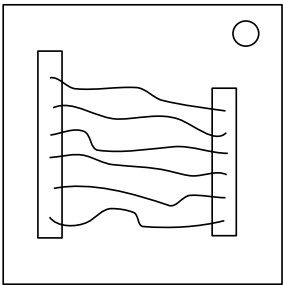
要拆除炸弹，所有普通模块必须被解除。



关于“导线”模块

导线是电器的血液！等等，不对，电力才是血液。导线更像动脉。静脉？那不重要……

- 导线模块上会有 3-6 根导线。
- 要解除该模块，只有一根正确的导线需要被剪断。
- 导线的次序以顶部第一根为开始。



<p>3 根导线：</p> <ul style="list-style-type: none">• 如果没有红色导线，剪断第二根导线。• 否则，如果最后一根导线为白色，剪断最后一根导线。• 否则，如果蓝色导线多于一根，剪断最后一根蓝色导线。• 否则，剪断最后一根导线。
<p>4 根导线：</p> <ul style="list-style-type: none">• 如果红色导线多于一根，并且序列号最后一位数字为奇数，剪断最后一根红色导线。• 否则，如果最后一根导线为黄色，并且没有红色导线，剪断第一根导线。• 否则，如果蓝色导线仅有一根，剪断第一根导线。• 否则，如果黄色导线多于一根，剪断最后一根导线。• 否则，剪断第二根导线。
<p>5 根导线：</p> <ul style="list-style-type: none">• 如果最后一根导线为黑色，并且序列号最后一位数字为奇数，剪断第四根导线。• 否则，如果红色导线仅有一根，并且黄色导线多于一根，剪断第一根导线。• 否则，如果没有黑色导线，剪断第二根导线。• 否则，剪断第一根导线。
<p>6 根导线：</p> <ul style="list-style-type: none">• 如果没有黄色导线，并且序列号最后一位数字为奇数，剪断第三根导线。• 否则，如果黄色导线仅有一根，并且白色导线多于一根，剪断第四根导线。• 否则，如果没有红色导线，剪断最后一根导线。• 否则，剪断第四根导线。

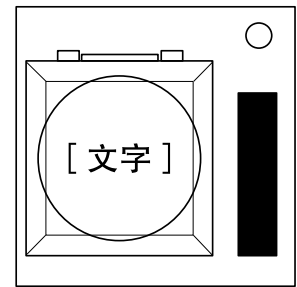
关于“按钮”模块

你可能会认为，一个告诉你要去按下它的按钮挺直截了当的。正是那种思维使得人们被炸。

查看附录 A 以获得指示器识别参考。

查看附录 B 以获得电池识别参考。

按照所列次序遵循这些规则。执行第一个适用的行动：



1. 如果按钮为蓝色，并且按钮标示着“Abort（中止）”，按住按钮，然后查阅“松开被按住的按钮”。
2. 如果炸弹上电池多于 1 节，并且按钮标示着“Detonate（引爆）”，按下按钮，然后立即松开。
3. 如果按钮为白色，并且有亮灯指示器带 CAR 标签，按住按钮，然后查阅“松开被按住的按钮”。
4. 如果炸弹上电池多于 2 节，并且有亮灯指示器带 FRK 标签，按下按钮，然后立即松开。
5. 如果按钮为黄色，按住按钮，然后查阅“松开被按住的按钮”。
6. 如果按钮为红色，并且按钮标示着“Hold（按住）”，按下按钮，然后立即松开。
7. 如果上述无一适用，按住按钮，然后查阅“松开被按住的按钮”。

松开被按住的按钮

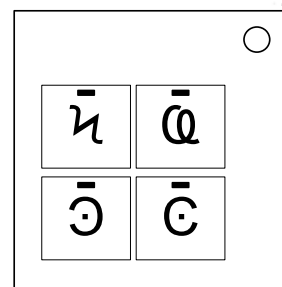
如果你开始向下按住按钮，模块右侧会亮起有色光带。根据其色彩，你必须在特定的时间点松开按钮：

- 蓝色光带：当倒数计时器在任意位置上有 4 时松开。
- 白色光带：当倒数计时器在任意位置上有 1 时松开。
- 黄色光带：当倒数计时器在任意位置上有 5 时松开。
- 其他任意色彩光带：当倒数计时器在任意位置上有 1 时松开。

关于“键盘”模块

我不确定这些符号是什么，但我怀疑它们与神秘学有关。

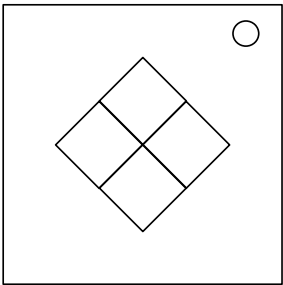
- 下面只有一列含有键盘上的所有四个符号。
- 按照键盘符号在那一列中从上到下出现的次序，按下这四个按钮。



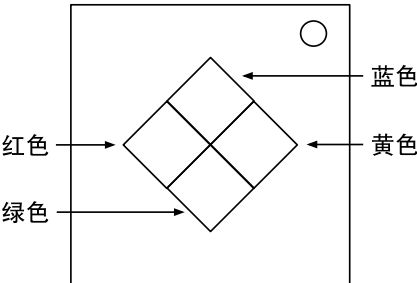
Q	Ë	©	б	Ψ	б
A	Q	ٲ	¶	ٲ	Ë
λ	Q̇	Q	Ђ	Ђ	✕
ㄣ	Q	Ж	Ӧ	С	æ
Ӧ	☆	Ꞥ	Ж	¶	Ψ
Ꞥ	Ꞥ	λ	¿	ㄣ	Й
Q̇	¿	☆	ٲ	★	Ω

关于“你说我做”模块

这像是你儿时玩过的那些玩具之一，你不得不匹配出现的图案。只是，这个大概是在一元店买的仿冒品。



- 1. 四个有色按钮之一会闪烁。
- 2. 利用下方正确的表格，按下带有相应色彩的按钮。
- 3. 原始的按钮会闪烁，其后会跟着又一个按钮。利用色彩映射，按照次序重复此序列。
- 4. 每次你正确输入序列时，该序列会延长一项，直至模块被解除。



如果序列号包含元音字母：

		红色闪烁	蓝色闪烁	绿色闪烁	黄色闪烁
要按下的按钮：	零振	蓝色	红色	黄色	绿色
	一振	黄色	绿色	蓝色	红色
	至少两振	绿色	红色	黄色	蓝色

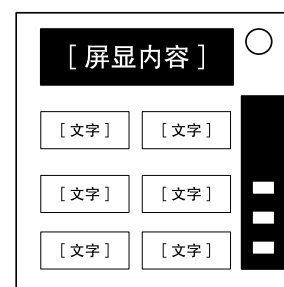
如果序列号不包含元音字母：

		红色闪烁	蓝色闪烁	绿色闪烁	黄色闪烁
要按下的按钮：	零振	蓝色	黄色	绿色	红色
	一振	红色	蓝色	黄色	绿色
	至少两振	黄色	绿色	蓝色	红色

关于“谁在一垒”模块

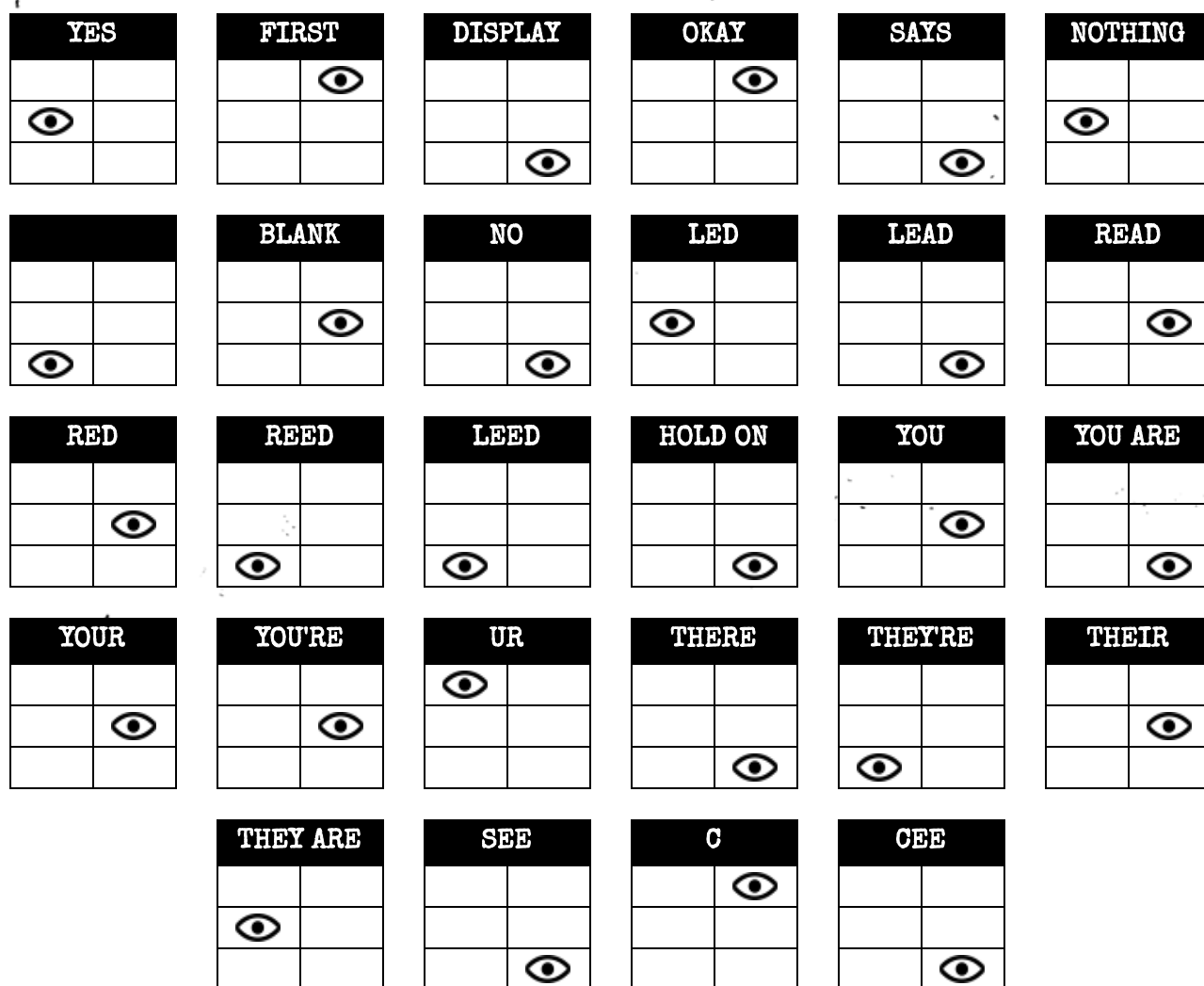
这奇特的装置像是从喜剧小品节目里来的东西，要是它没连接着炸弹的话，兴许有些滑稽。
由于言语只会使事态复杂化，我将保持用语简短。

1. 阅读屏显内容，然后使用第 1 步来确定要阅读哪个按钮标签。
2. 利用此按钮标签，使用第 2 步来确定要按下哪个按钮。
3. 如此重复，直至模块被解除。



第 1 步：

根据显示屏内容，阅读特定按钮的标签，然后前往第 2 步：



第 2 步:

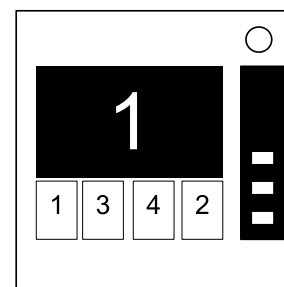
利用来自第 1 步的标签，按下其相应列表中出现的第一个按钮:

"READY":	YES, OKAY, WHAT, MIDDLE, LEFT, PRESS, RIGHT, BLANK, READY, NO, FIRST, UHHH, NOTHING, WAIT
"FIRST":	LEFT, OKAY, YES, MIDDLE, NO, RIGHT, NOTHING, UHHH, WAIT, READY, BLANK, WHAT, PRESS, FIRST
"NO":	BLANK, UHHH, WAIT, FIRST, WHAT, READY, RIGHT, YES, NOTHING, LEFT, PRESS, OKAY, NO, MIDDLE
"BLANK":	WAIT, RIGHT, OKAY, MIDDLE, BLANK, PRESS, READY, NOTHING, NO, WHAT, LEFT, UHHH, YES, FIRST
"NOTHING":	UHHH, RIGHT, OKAY, MIDDLE, YES, BLANK, NO, PRESS, LEFT, WHAT, WAIT, FIRST, NOTHING, READY
"YES":	OKAY, RIGHT, UHHH, MIDDLE, FIRST, WHAT, PRESS, READY, NOTHING, YES, LEFT, BLANK, NO, WAIT
"WHAT":	UHHH, WHAT, LEFT, NOTHING, READY, BLANK, MIDDLE, NO, OKAY, FIRST, WAIT, YES, PRESS, RIGHT
"UHHH":	READY, NOTHING, LEFT, WHAT, OKAY, YES, RIGHT, NO, PRESS, BLANK, UHHH, MIDDLE, WAIT, FIRST
"LEFT":	RIGHT, LEFT, FIRST, NO, MIDDLE, YES, BLANK, WHAT, UHHH, WAIT, PRESS, READY, OKAY, NOTHING
"RIGHT":	YES, NOTHING, READY, PRESS, NO, WAIT, WHAT, RIGHT, MIDDLE, LEFT, UHHH, BLANK, OKAY, FIRST
"MIDDLE":	BLANK, READY, OKAY, WHAT, NOTHING, PRESS, NO, WAIT, LEFT, MIDDLE, RIGHT, FIRST, UHHH, YES
"OKAY":	MIDDLE, NO, FIRST, YES, UHHH, NOTHING, WAIT, OKAY, LEFT, READY, BLANK, PRESS, WHAT, RIGHT
"WAIT":	UHHH, NO, BLANK, OKAY, YES, LEFT, FIRST, PRESS, WHAT, WAIT, NOTHING, READY, RIGHT, MIDDLE
"PRESS":	RIGHT, MIDDLE, YES, READY, PRESS, OKAY, NOTHING, UHHH, BLANK, LEFT, FIRST, WHAT, NO, WAIT
"YOU":	SURE, YOU ARE, YOUR, YOU'RE, NEXT, UH HUH, UR, HOLD, WHAT?, YOU, UH UH, LIKE, DONE, U
"YOU ARE":	YOUR, NEXT, LIKE, UH HUH, WHAT?, DONE, UH UH, HOLD, YOU, U, YOU'RE, SURE, UR, YOU ARE
"YOUR":	UH UH, YOU ARE, UH HUH, YOUR, NEXT, UR, SURE, U, YOU'RE, YOU, WHAT?, HOLD, LIKE, DONE
"YOU'RE":	YOU, YOU'RE, UR, NEXT, UH UH, YOU ARE, U, YOUR, WHAT?, UH HUH, SURE, DONE, LIKE, HOLD
"UR":	DONE, U, UR, UH HUH, WHAT?, SURE, YOUR, HOLD, YOU'RE, LIKE, NEXT, UH UH, YOU ARE, YOU
"U":	UH HUH, SURE, NEXT, WHAT?, YOU'RE, UR, UH UH, DONE, U, YOU, LIKE, HOLD, YOU ARE, YOUR
"UH HUH":	UH HUH, YOUR, YOU ARE, YOU, DONE, HOLD, UH UH, NEXT, SURE, LIKE, YOU'RE, UR, U, WHAT?
"UH UH":	UR, U, YOU ARE, YOU'RE, NEXT, UH UH, DONE, YOU, UH HUH, LIKE, YOUR, SURE, HOLD, WHAT?
"WHAT?":	YOU, HOLD, YOU'RE, YOUR, U, DONE, UH UH, LIKE, YOU ARE, UH HUH, UR, NEXT, WHAT?, SURE
"DONE":	SURE, UH HUH, NEXT, WHAT?, YOUR, UR, YOU'RE, HOLD, LIKE, YOU, U, YOU ARE, UH UH, DONE
"NEXT":	WHAT?, UH HUH, UH UH, YOUR, HOLD, SURE, NEXT, LIKE, DONE, YOU ARE, UR, YOU'RE, U, YOU
"HOLD":	YOU ARE, U, DONE, UH UH, YOU, UR, SURE, WHAT?, YOU'RE, NEXT, HOLD, UH HUH, YOUR, LIKE
"SURE":	YOU ARE, DONE, LIKE, YOU'RE, YOU, HOLD, UH HUH, UR, SURE, U, WHAT?, NEXT, YOUR, UH UH
"LIKE":	YOU'RE, NEXT, U, UR, HOLD, DONE, UH UH, WHAT?, UH HUH, YOU, LIKE, SURE, YOU ARE, YOUR

关于“记忆力”模块

记忆力是脆弱的东西；但当炸弹爆炸时，其他的一切也是如此。请集中注意力！

- 按下正确的按钮以使该模块前往下一个阶段。完成所有阶段以解除模块。
- 按下不正确的按钮将使模块重置，回到第 1 阶段。
- 按钮位置是从左到右排序的。



第1阶段：

- 如果显示屏内容为 1，按下在第二个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 2，按下在第二个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 3，按下在第三个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 4，按下在第四个位置上的按钮。

第2阶段：

- 如果显示屏内容为 1，按下被标为“4”的按钮。
- 如果显示屏内容为 2，按下和你第 1 阶段中所按的在同一个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 3，按下在第一个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 4，按下和你第 1 阶段中所按的在同一个位置上的按钮。

第3阶段：

- 如果显示屏内容为 1，按下和你第 2 阶段中所按的带有同一个标签的按钮。
- 如果显示屏内容为 2，按下和你第 1 阶段中所按的带有同一个标签的按钮。
- 如果显示屏内容为 3，按下在第三个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 4，按下被标为“4”的按钮。

第4阶段：

- 如果显示屏内容为 1，按下和你第 1 阶段中所按的在同一个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 2，按下在第一个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 3，按下和你第 2 阶段中所按的在同一个位置上的按钮。
- 如果显示屏内容为 4，按下和你第 2 阶段中所按的在同一个位置上的按钮。

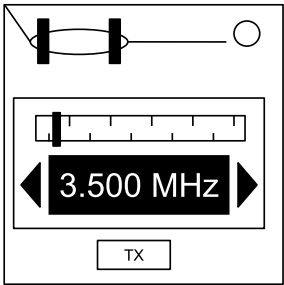
第5阶段：

- 如果显示屏内容为 1，按下和你第 1 阶段中所按的带有同一个标签的按钮。
- 如果显示屏内容为 2，按下和你第 2 阶段中所按的带有同一个标签的按钮。
- 如果显示屏内容为 3，按下和你第 4 阶段中所按的带有同一个标签的按钮。
- 如果显示屏内容为 4，按下和你第 3 阶段中所按的带有同一个标签的按钮。

关于“摩尔斯电码”模块

陈旧的海军通信形式？接下来有什么？至少这是真正的摩尔斯电码。集中注意力，你兴许就学会点东西了呢。

- 利用摩尔斯电码图，解译来自闪烁灯光的信号以拼写出表格中单词之一。
- 信号会循环，每次重复间会带有很长的间隔。
- 一旦认出单词，设置相应的频率，然后按下 TX（传输）按钮。



如何解译

1. 短闪光代表点。
2. 长闪光代表划。
3. 字母间有长间隔。
4. 单词重复前有很长的间隔。

A ● ■■
B ■■ ● ● ●
C ■■ ● ■■ ●
D ■■ ● ●
E ●
F ● ● ■■ ●
G ■■ ■■ ●
H ● ● ● ●
I ● ●
J ● ■■ ■■ ■■
K ■■ ● ■■
L ● ■■ ● ●
M ■■ ■■
N ■■ ●
O ■■ ■■ ■■
P ● ■■ ■■ ●
Q ■■ ■■ ● ■■
R ● ■■ ●
S ● ● ●
T ■■

U ● ● ■■
V ● ● ● ■■
W ● ■■ ■■
X ■■ ● ● ■■
Y ■■ ● ■■ ■■
Z ■■ ■■ ● ●

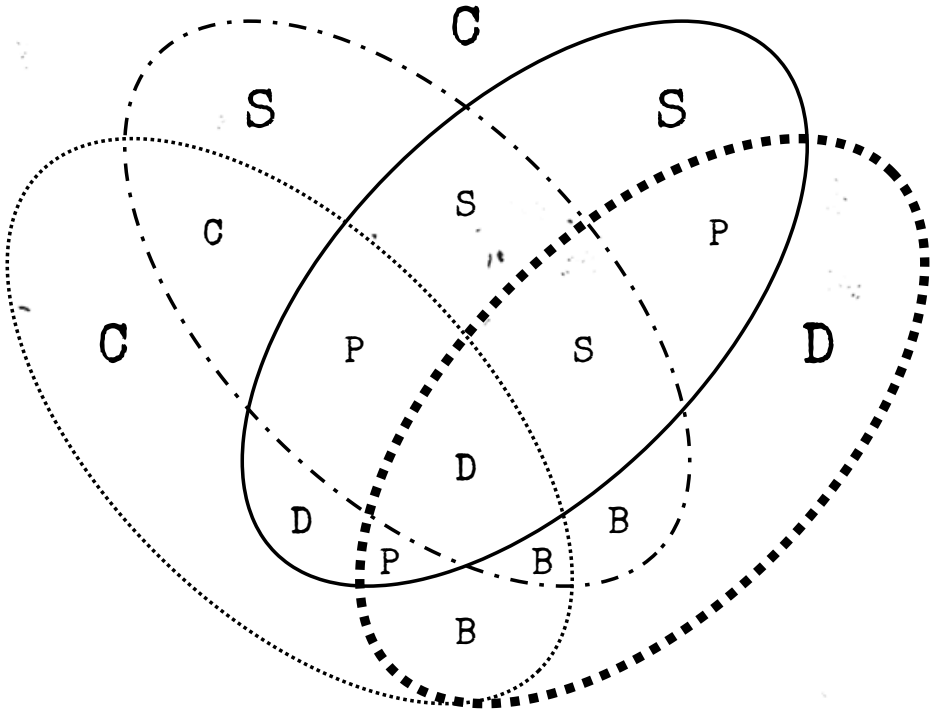
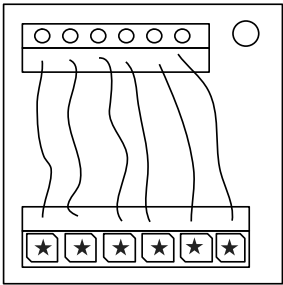
1 ● ■■ ■■ ■■ ■■
2 ● ● ■■ ■■ ■■
3 ● ● ● ■■ ■■
4 ● ● ● ● ■■
5 ● ● ● ● ●
6 ■■ ● ● ● ●
7 ■■ ■■ ● ● ●
8 ■■ ■■ ■■ ● ●
9 ■■ ■■ ■■ ■■ ●
0 ■■ ■■ ■■ ■■ ■■

如果该 单词为：	在此频率 回应：
shell	3.505 MHz
halls	3.515 MHz
slick	3.522 MHz
trick	3.532 MHz
boxes	3.535 MHz
leaks	3.542 MHz
strobe	3.545 MHz
bistro	3.552 MHz
flick	3.555 MHz
bombs	3.565 MHz
break	3.572 MHz
brick	3.575 MHz
steak	3.582 MHz
sting	3.592 MHz
vector	3.595 MHz
beats	3.600 MHz

关于“复杂导线”模块

这些导线不像其他的；有些带有条纹！那使得它们完全不同。好消息是，我们找到了一套简洁的，关于对此该做什么的指示！也许太简洁了……

- 看每根导线：导线上方有 LED，导线下方有一块为“★”符号预留的空白。
- 对于**每个**导线、LED 和符号的组合，使用下方的文氏图来决定是否要剪断此导线。
- 每根导线都可能带有呈条纹状的多种色彩。



导线着色有红色

导线着色有蓝色

有 ★ 符号

LED 亮着

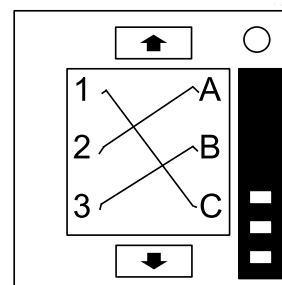
字母	指示
C	剪断该导线
D	不要剪断该导线
S	如果序列号的最后一位数字为偶数，剪断该导线
P	如果炸弹有并行接口，剪断该导线
B	如果炸弹有两节或更多电池，剪断该导线

查看附录 B 以获得电池识别参考。
查看附录 C 以获得接口识别参考。

关于“导线序列”模块

要说明这机械装置如何运行会很难。此工程技术挺令人印象深刻，不过，肯定有更简单的方法来管理九根导线。

- 该模块内有数个上方带有导线的面板，但一次只能看见一个面板。利用向下按钮切换至下一个面板，利用向上按钮切换至上一个面板。
- 直到你确信已经剪断当前面板上所有必须被剪断的导线时，你才可以切换至下一个面板。
- 如同下列表格所指示的那样剪断导线。导线出现次数是在该模块中所有面板的范围内累积的。

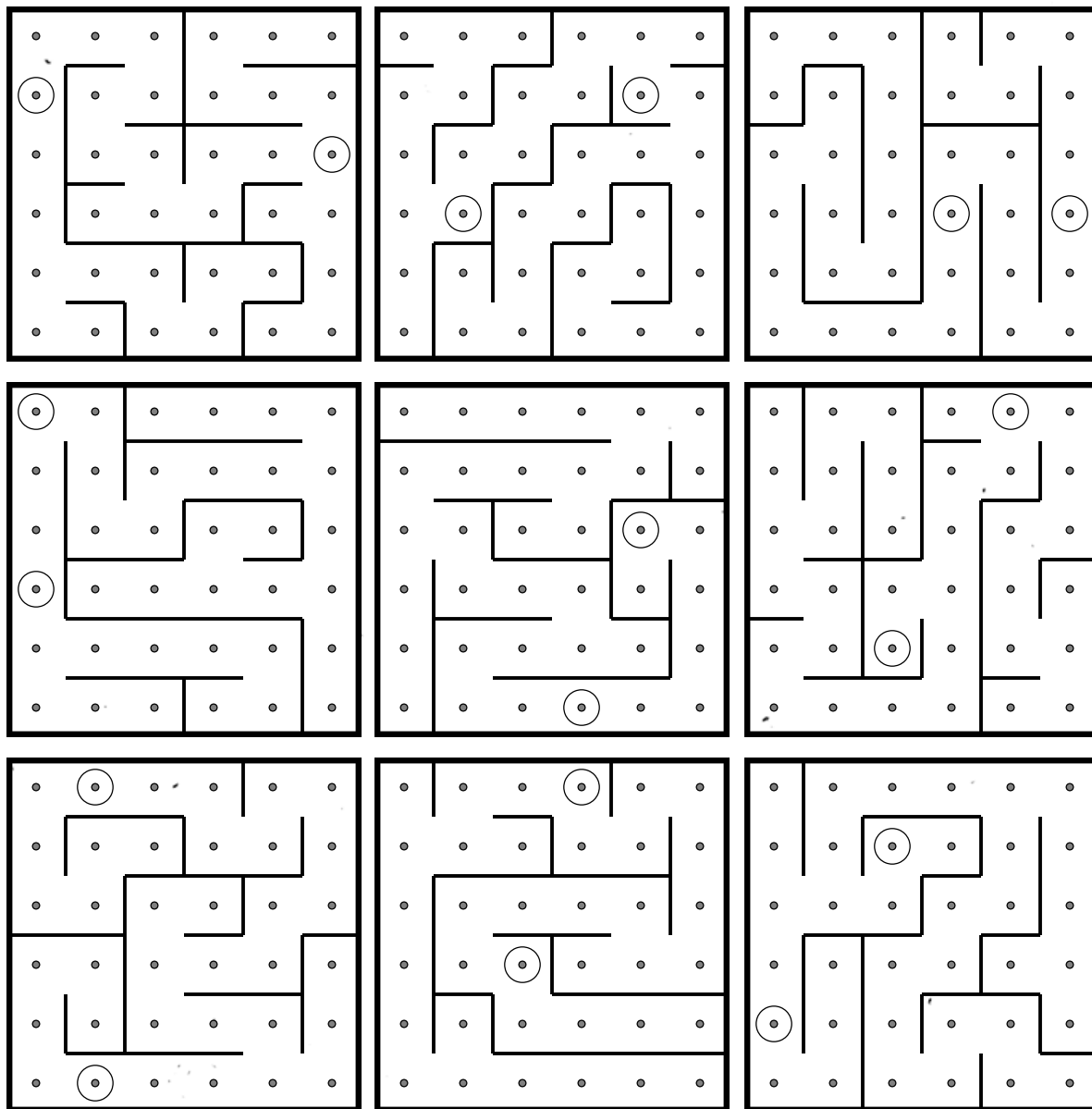
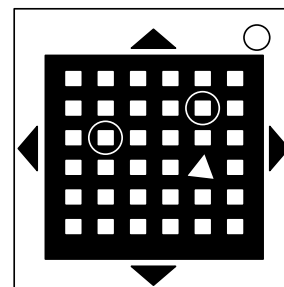


红色导线出现次数		蓝色导线出现次数		黑色导线出现次数	
导线出现次序	连接至…… 则剪断	导线出现次序	连接至…… 则剪断	导线出现次序	连接至…… 则剪断
红色出现第一次	C	蓝色出现第一次	B	黑色出现第一次	A、B 或 C
红色出现第二次	B	蓝色出现第二次	A 或 C	黑色出现第二次	A 或 C
红色出现第三次	A	蓝色出现第三次	B	黑色出现第三次	B
红色出现第四次	A 或 C	蓝色出现第四次	A	黑色出现第四次	A 或 C
红色出现第五次	B	蓝色出现第五次	B	黑色出现第五次	B
红色出现第六次	A 或 C	蓝色出现第六次	B 或 C	黑色出现第六次	B 或 C
红色出现第七次	A、B 或 C	蓝色出现第七次	C	黑色出现第七次	A 或 B
红色出现第八次	A 或 B	蓝色出现第八次	A 或 C	黑色出现第八次	C
红色出现第九次	B	蓝色出现第九次	A	黑色出现第九次	C

关于“迷宫”模块

这看似是某种迷宫，图案大概是从餐厅的餐具垫上偷来的。

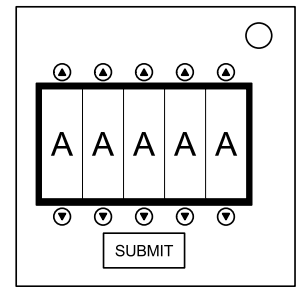
- 找到带有相匹配的圆形标记的迷宫。
- 拆弹人员必须利用方向按键，将白色亮光导航至红色三角形处。
- **警告：**不要穿越迷宫中显示的线条。这些线条在炸弹上是隐形的。



关于“密码”模块

幸运的是，这密码看上去没有满足标准政府安全需求：22 个字符，混合的大小写，顺序随机的数字，没有任何长度大于 3 的回文。

- 每个字母上方和下方的按钮会循环翻阅那一位置的可能选项。
- 可用字母只有一种组合会与下方某个密码相匹配。
- 一旦设置好正确的单词，按下 Submit（提交）按钮。



about	after	again	below	could
every	first	found	great	house
large	learn	never	other	place
plant	point	right	small	sound
spell	still	study	their	there
these	thing	think	three	water
where	which	world	would	write

第 2 节：反复模块

反复模块不能被解除，而是会引起重复出现的危险。

反复模块能被识别为顶部中央带有小型 2 位数计时器的模块。

与炸弹互动可能使得它们被启动。一旦这些反复模块启动，为了避免振数，在其计时器终止前，它们必须被经常地照料。

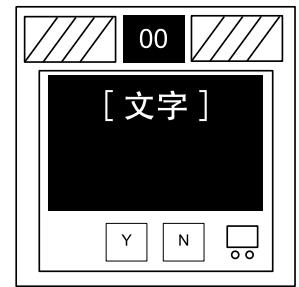
坚持观察：反复模块可能在任何时间重新启动。

00

关于“排气”模块

电脑黑客工作是很艰苦的！嘛，通常是这样。执行这项任务，只要让简单的饮水鸟装置反复地按下同样的按键，大概也是可行的。

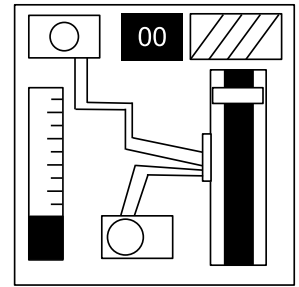
- 通过按下“Y”代表“是”，按下“N”代表“否”，回应电脑的提示。



关于“电容放电”模块

我猜吧，它只是打算占用你的注意力，不然这真可谓是粗制滥造的电子产品。

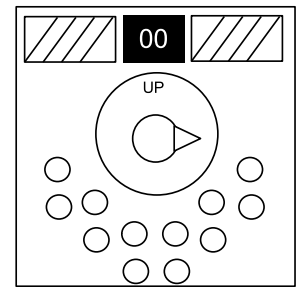
- 通过向下按住控制杆，在电容过载前使其放电。



关于“旋钮”模块

不必要的复杂度，无止境的反复性。试想这种专长被用于制作恶魔谜题以外的东西会如何。

- 此旋钮可被转动至四个不同的位置之一。
- 当该模块的计时器到达零，旋钮必须处于正确的位置。
- 可以通过十二个 LED 的亮灭配置来确定正确位置。
- 旋钮位置是相对于“UP（上方）”标签而言的。此标签可能会被旋转。



LED 配置

上方位置：

		X		X	X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X	X		X	X

下方位置：

	X	X			X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X				X

左侧位置：

				X	
X			X	X	X

				X	
			X	X	

右侧位置：

X		X	X	X	X
X	X	X		X	

X		X	X		
X	X	X		X	

X = 亮着的 LED

附录 A：指示器识别参考

在炸弹箱体的侧面上能找到带有标签的指示器（Indicator）灯光。





常见指示器

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

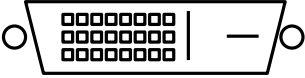
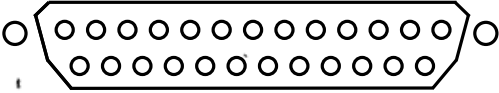

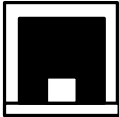
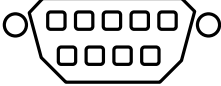

附录 B： 电池识别参考

在炸弹箱体的侧面上能找到位于电池外壳内的常见电池（ Battery ）类型。

电池	类型
	AA
	D

附录 C：接口识别参考

在炸弹箱体的侧面上能找到数字和模拟接口（Port）。

接口	名称
	DVI-D
	并行 (Parallel)
	PS/2
	RJ-45
	串行 (Serial)
	双声道 RCA (Stereo RCA)