

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	X		÷		=	18
X		+		-		
	÷		÷		=	1
X		X		+		
	÷		X		=	35
=		=		=		
336		12		7		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	+		-		=	10
X		-		X		
	+		X		=	14
X		X		÷		
	X		-		=	29
=		=		=		
144		25		14		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	X		-		=	34
-		+		÷		
	+		-		=	3
+		X		-		
	÷		÷		=	3
=		=		=		
14		33		1		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		-		=	1
X		÷		X		
	+		+		=	15
÷		-		+		
	÷		+		=	10
=		=		=		
12		1		27		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.