

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	÷		-		=	1
x		-		+		
	x		÷		=	3
x		x		+		
	x		-		=	8
=		=		=		
216		10		14		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	+		-		=	9
÷		x		+		
	x		+		=	13
-		+		÷		
	+		x		=	33
=		=		=		
4		65		3		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	÷		+		=	9
+		+		+		
	-		-		=	4
x		-		-		
	x		÷		=	30
=		=		=		
102		2		8		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		÷		=	1
+		-		÷		
	+		÷		=	5
-		+		x		
	-		-		=	1
=		=		=		
8		3		12		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.