

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		+		=	6
+		÷		÷		
	÷		+		=	4
+		÷		+		
	x		÷		=	4
=		=		=		
24		1		9		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		-		=	26
+		x		x		
	x		+		=	77
+		÷		+		
	-		-		=	2
=		=		=		
22		32		13		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		+		=	27
-		+		x		
	x		-		=	26
+		÷		-		
	+		÷		=	13
=		=		=		
10		2		17		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		-		=	41
+		+		+		
	-		+		=	7
x		+		-		
	÷		-		=	2
=		=		=		
108		11		11		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.