

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	X		÷		=	12
X		÷		-		
	÷		X		=	14
÷		÷		X		
	+		X		=	35
=		=		=		
21		2		20		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		÷		=	1
X		-		+		
	+		+		=	12
+		-		+		
	-		+		=	13
=		=		=		
33		1		20		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	÷		-		=	6
+		X		X		
	X		+		=	39
X		+		-		
	-		X		=	9
=		=		=		
91		10		15		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		-		=	3
÷		+		X		
	X		X		=	120
X		÷		X		
	÷		-		=	2
=		=		=		
18		8		105		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.