

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		+		=	13
-		x		+		
	÷		÷		=	1
÷		-		÷		
	x		-		=	2
=		=		=		
3		5		2		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		+		=	12
+		+		x		
	-		÷		=	2
÷		÷		-		
	x		-		=	12
=		=		=		
8		1		2		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		x		=	9
+		-		+		
	+		÷		=	1
+		-		+		
	+		x		=	28
=		=		=		
14		1		24		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	÷		x		=	21
+		÷		+		
	÷		+		=	8
+		x		-		
	+		x		=	104
=		=		=		
13		18		4		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.