

## Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		÷		=	2
-		-		+		
	÷		x		=	20
+		-		+		
	x		+		=	22
=		=		=		
7		2		10		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

## Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		x		=	18
x		÷		-		
	+		÷		=	1
÷		+		-		
	-		x		=	1
=		=		=		
10		6		1		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

## Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	+		x		=	70
+		+		-		
	÷		-		=	3
+		x		÷		
	-		÷		=	1
=		=		=		
23		15		1		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

## Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	+		÷		=	3
÷		-		÷		
	-		x		=	2
+		x		-		
	+		-		=	12
=		=		=		
8		45		2		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.