

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		x		=	16
+		x		-		
	+		+		=	20
-		+		-		
	÷		÷		=	3
=		=		=		
6		28		2		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		x		=	270
+		x		-		
	÷		÷		=	2
x		x		+		
	+		x		=	77
=		=		=		
72		18		14		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	+		+		=	19
+		-		x		
	+		-		=	6
+		-		x		
	-		÷		=	1
=		=		=		
24		2		40		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		x		=	216
+		-		-		
	x		x		=	15
+		x		x		
	+		x		=	70
=		=		=		
9		32		7		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.