

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	÷		x		=	18
-		x		-		
	-		x		=	5
+		-		÷		
	-		+		=	3
=		=		=		
5		19		1		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		+		=	9
÷		÷		x		
	+		+		=	12
÷		-		-		
	-		x		=	5
=		=		=		
1		3		58		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	+		÷		=	1
+		-		x		
	+		÷		=	6
+		-		-		
	÷		+		=	12
=		=		=		
16		1		11		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		-		=	19
÷		x		x		
	-		x		=	18
x		÷		+		
	x		÷		=	42
=		=		=		
14		1		46		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.