

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	-		+		=	7
÷		-		÷		
	-		x		=	9
x		-		÷		
	+		x		=	28
=		=		=		
18		1		1		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		÷		=	72
x		-		+		
	+		-		=	1
+		÷		x		
	x		÷		=	3
=		=		=		
30		2		32		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		-		=	17
x		+		-		
	+		+		=	17
x		+		-		
	+		+		=	11
=		=		=		
160		16		2		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.

Rechenquadrat

Das Spiel mit den Zahlen

	x		+		=	59
-		x		x		
	x		-		=	11
-		+		-		
	-		x		=	6
=		=		=		
2		36		21		

Es werden alle Zahlen von 1 bis 9 so eingetragen, dass die Rechnung schlüssig wird. Keine Zahl darf zweimal vorkommen. Es gilt nicht die Regel "Punkt-vor Strichrechnung", sondern es wird von oben nach unten bzw. von links nach rechts gerechnet.