

Házi feladat dokumentáció

Android alapú szoftverfejlesztés 2015 tavasz

BeerTimer

Készítette: Sturm Péter

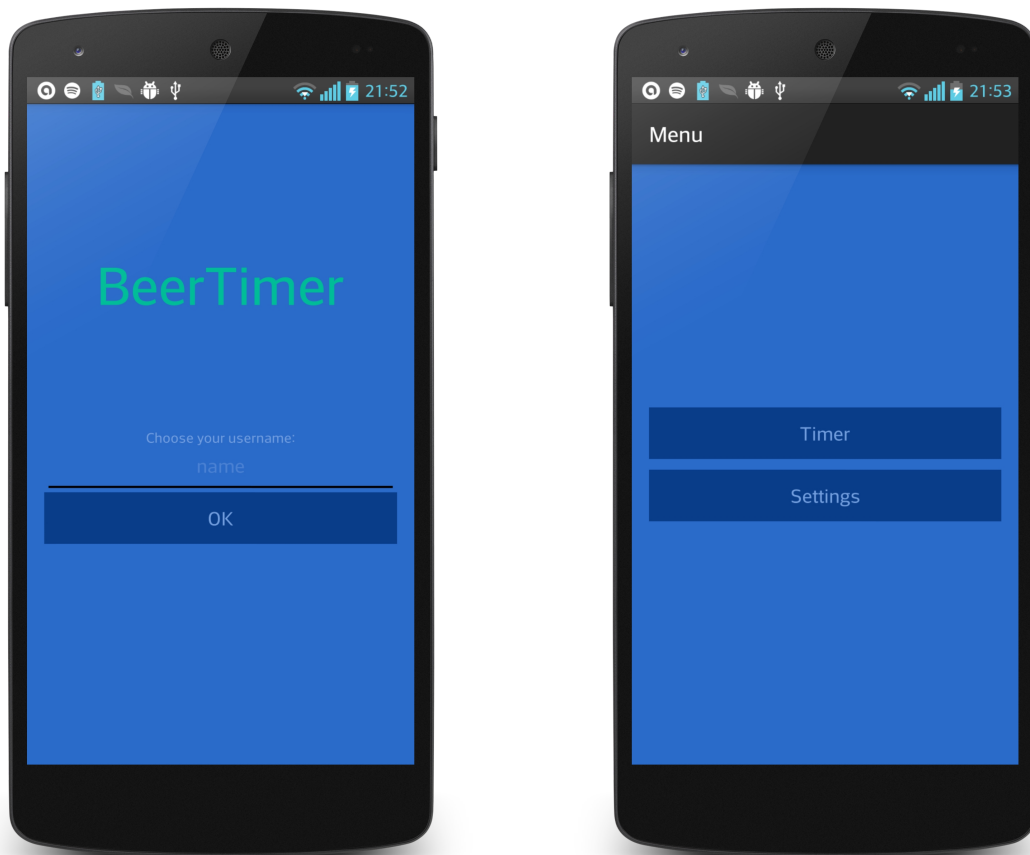
sturm.peti@gmail.com ILR5SW

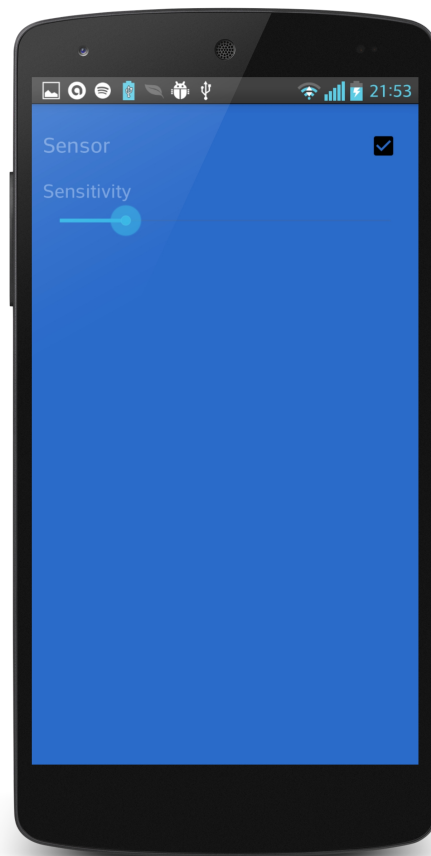
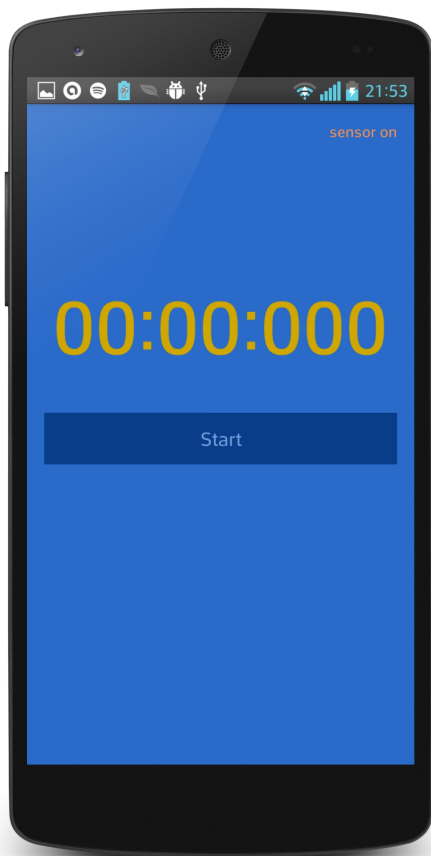
Laborvezető: Hudák Péter



Bemutató

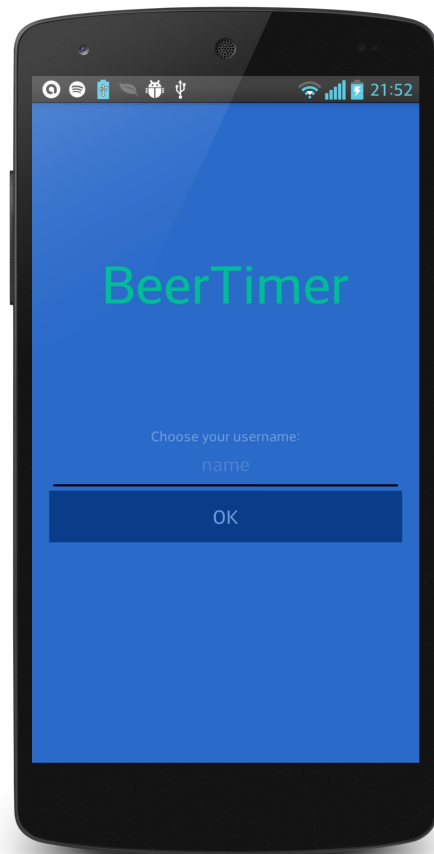
Sörmérő alkalmazás, egy stopper segítségével mérhető a sör elfogyasztásának ideje. Az asztalra tett telefon a stoppert a gyorsulásmérő segítségével a sörsöröző asztalon való koppanására tudja indítani és leállítani. Az eredményeket fel lehet tölteni egy netes adatbázisba majd webes felületen ezekből készített rangsor megtekinthető.





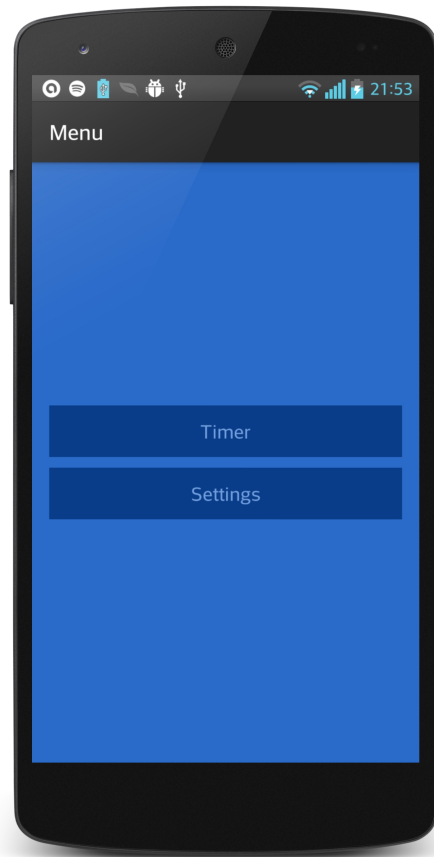
Felhasználói kézikönyv

Regisztrációs felület:



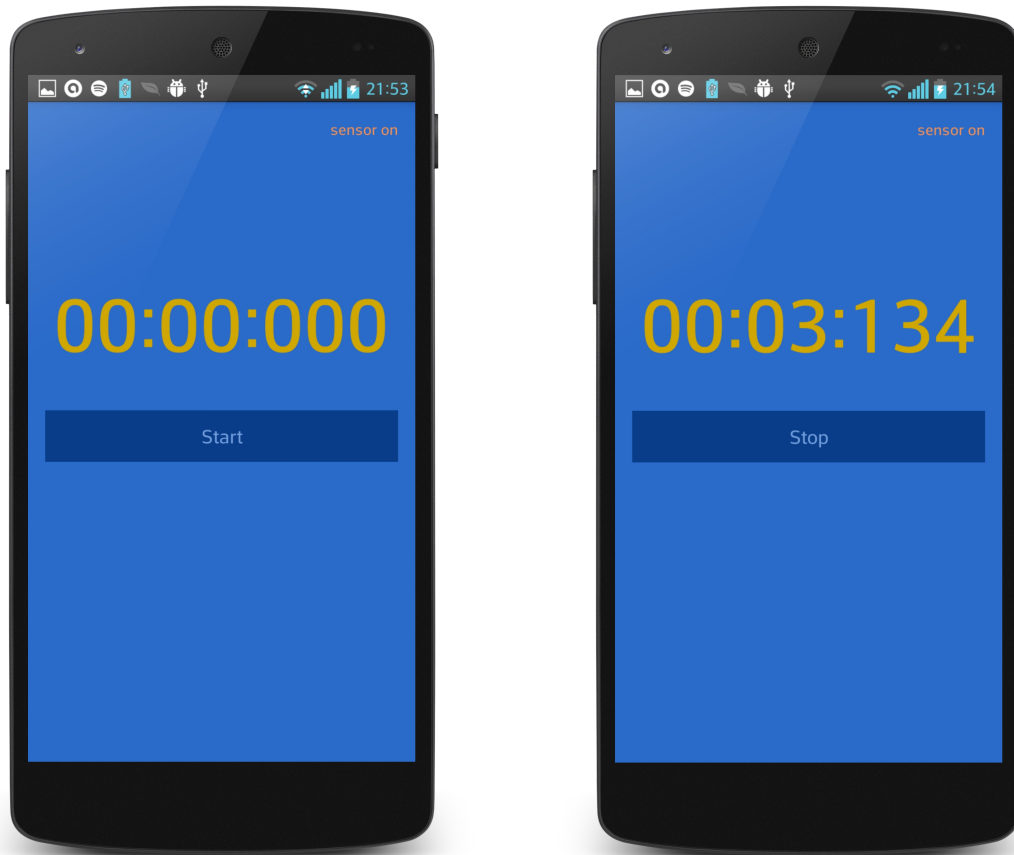
Itt megadhatja a felhasználói nevet amennyiben üresen hagyja „_anonymus_” néven kezeli az app az eredményeit. Ha egyszer megadott egy felhasználó nevet többször ez a felület nem jelenik meg.

Menu:

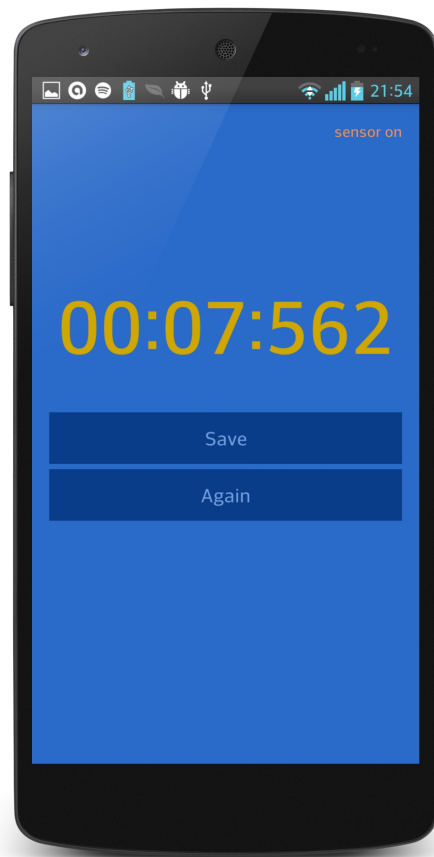


Timer menüpontot választva a stopper felület töltődik be, ha a Settings menüpontot az apphoz tartozó beállításokat tudja kezelni.

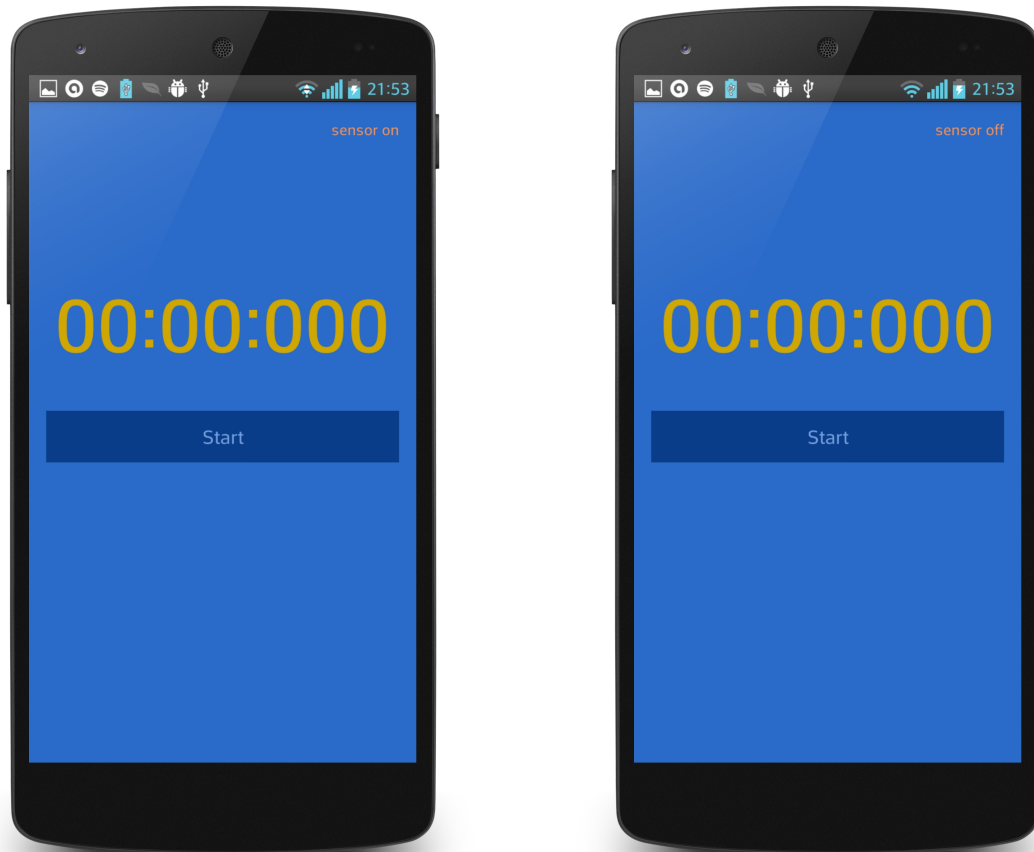
Timer felület:



A Start gombbal vagy az alapértelmezetten bekapcsolt gyorsulásmérővel (telefon mozgatása) indíthaja a stoppert. Leállítani a Stop gombbal vagy szintén a gyorsulásmérővel lehet.

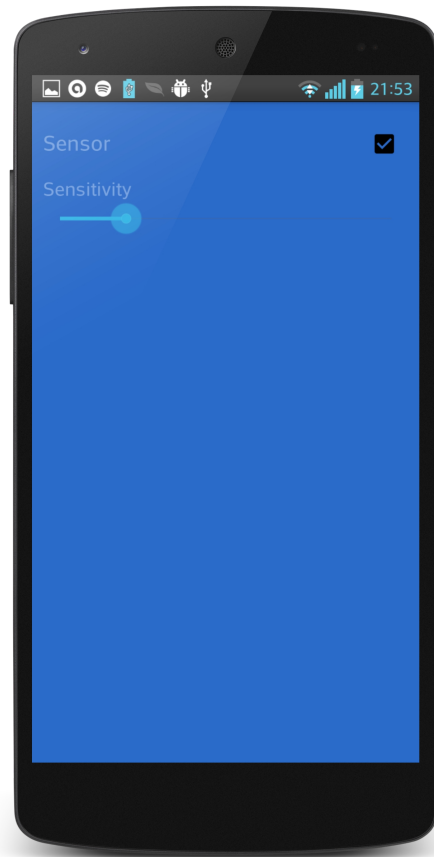


A stopper megállítása után a Save gombbal elmentheti az eredmény. Ez a webes adatbázisba kerül felhasználónév (ha nincs beállítva ez „_anonymus_”), idő párossal. Again gombbal alaphelyzetbe állíthatja a stoppert.



A képernyő jobb felső sarkában lévő felirat jelzi, hogy a gyorsulásmérővel való indíthatóság be van-e kapcsolva. (bal oldalon: bekapcsolva, jobb oldalon kikapcsolva)

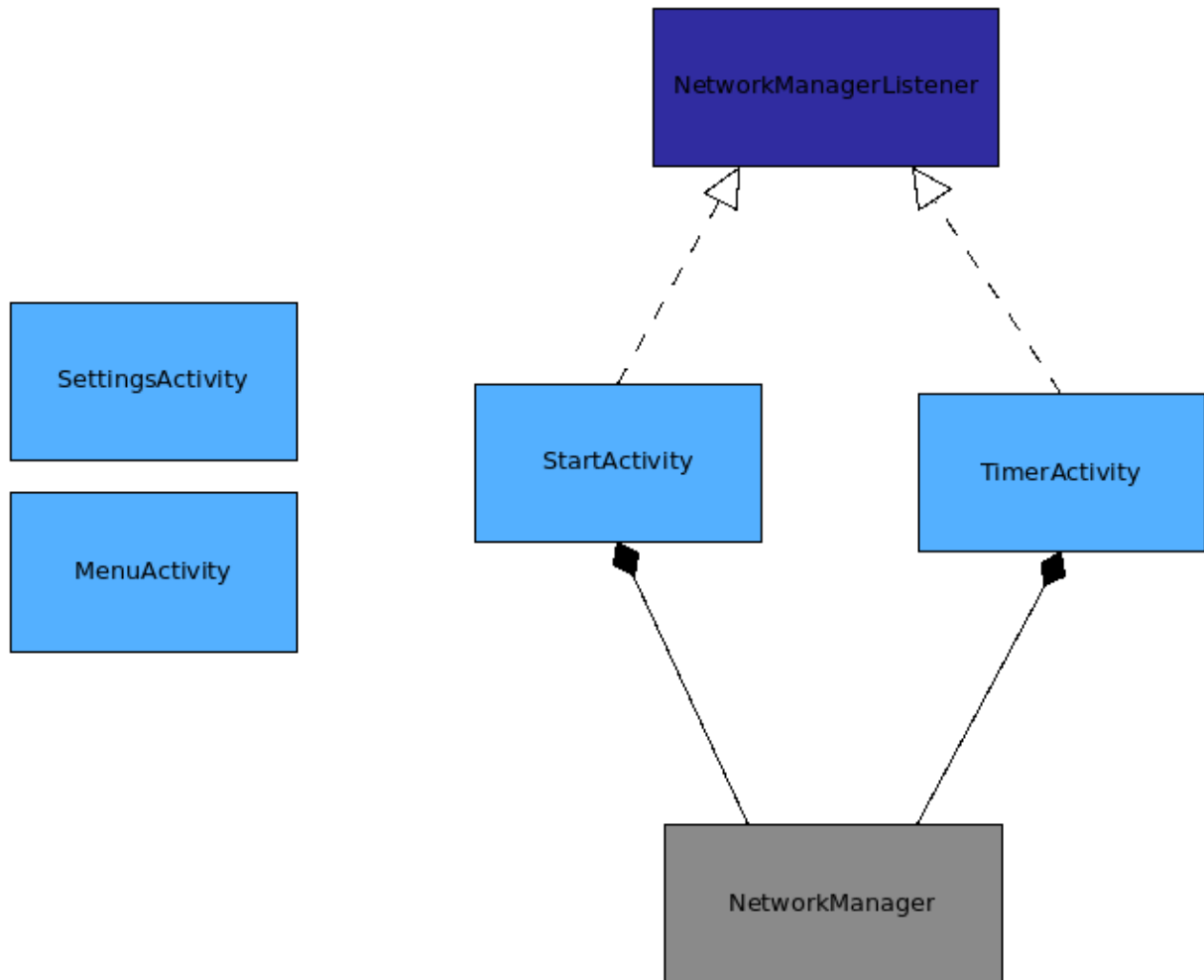
Settings felület:



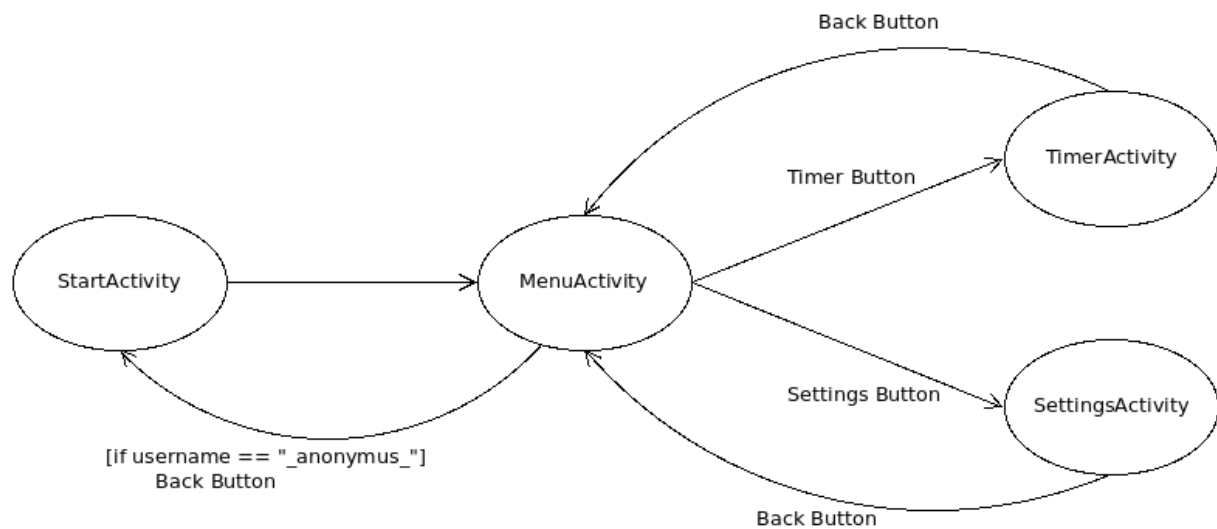
Az Sensor mellett lévő checkbox-al állíthatja, hogy a gyorsulásmérővel való stopper indítás/megállítást engedélyezve van-e. Sensitivity alatt lévő csúszkával ennek az érzékenységet állíthatja.

Fejlesztői dokumentáció

Osztálydiagram



Navigáció



Server oldali adatbázis séma

users	
•ID	AUTOINCREMENT
•Name	CHAR(10)

scores	
•ID	AUTOINCREMENT
•Name	CHAR(10)
•Time	CHAR(9)

Felhasznált technológiák

- UI

- Felhasználó nevek felvétele, stopper eredményeinek tárolása netes adatbázisba **HttpGet** használatával
- Felhasználói név, beállítások **SharedPreferences**-el tárolva
- Stopper indítása/megállítása **Sensor**-ral