

# Checkpoint 01 - Front-end II

# Objetivo

Olá Houser, tudo bem com você? Esta atividade tem como objetivo servir como primeiro instrumento avaliativo da disciplina. Fique atento às instruções e boa avaliação. O entregável será uma página em HTML5, CSS3 e Javascript seguindo os conteúdos ministrados até a aula 08.

# Instruções e requisitos do entregável

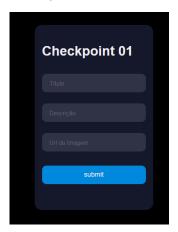
- 1. O tema da aplicação é de sua preferência. Pode ser sobre carros, animes, cidades ou outro tema. A aplicação deve ser responsiva.
- 2. A aplicação consiste em um formulário que ao ser preenchido cria cards com as informações preenchidas.

#### 3. FORMULÁRIO:

- a. O formulário deve ter pelo menos 4 campos: Título, Descrição e URL da imagem e um botão de submit.
- b. Após o preenchimento, ao clicar no botão de submit, as informações devem ser adicionadas a um novo card na página.

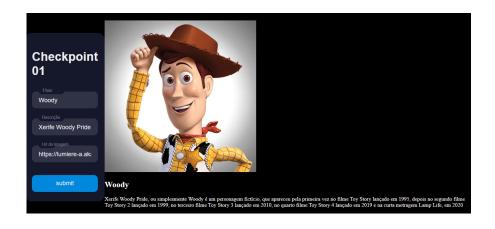


c. Exemplo de formulário:



## 4. CARDS:

a. Os cards devem ter uma imagem e constar as informações previamente preenchidas no formulário. O comportamento se dará de forma que as informações preenchidas sejam exibidas nesta seção de cards.





## 5. ENTREGA:

a. Devem ser entregues os arquivos HTML5, CSS3 e Javascript do projeto via Git/Github. Você deverá enviar o link do repositório por este formulário: Até o dia 14/09/2021 às 23:59.

https://forms.gle/jDe6WCgSRsGk1Y8r9

## Conclusão

Parabéns! Você acaba de finalizar o primeiro checkpoint de frontend!