



Harambe Wins

BENUTZERHANDBUCH



Inhalt

1) Harambe wins	1
2) Installation.....	1
3) Spielregeln.....	1
4) Quick Start Guide	2
5) Voreingestellte Tastenkombinationen.....	3
6) Spiel starten	3
7) Spielmodi.....	3
7.1) Lokal	3
7.2) Online	3
8) Charakterauswahl	4
9) Künstliche Intelligenz	5
10) Sprache.....	5
11) Performance.....	5
12) Statistik.....	6
13) Screenshots	7

1) Harambe wins

In Harambe Wins hast du die Möglichkeit Vier-Gewinnt gegen verschiedene Gegner zu spielen. Ziel dieses Spiels ist es zwei Runden vier-gewinnt gegen deinen Gegner zu gewinnen.



2) Installation

CD-Installation:

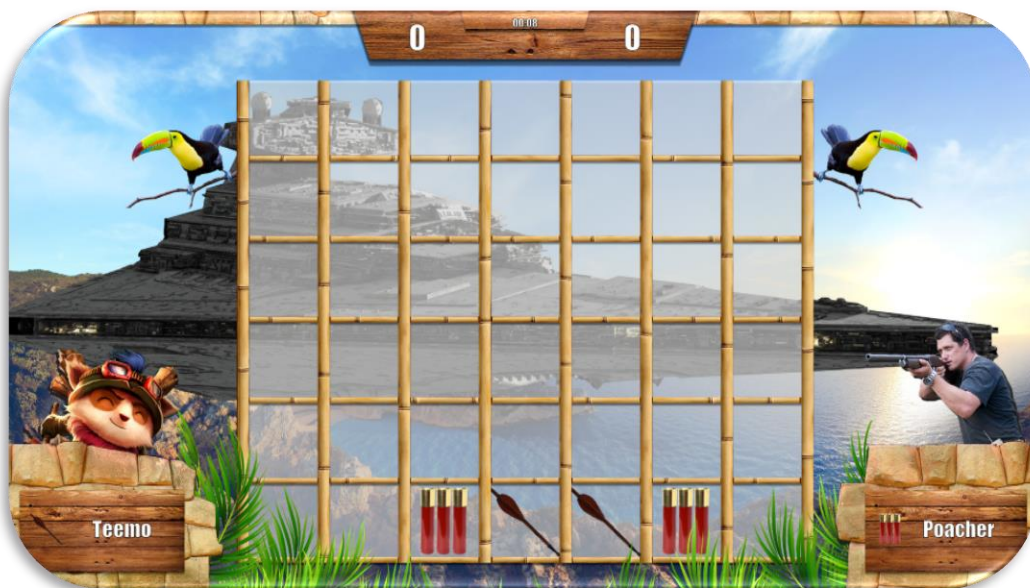
Um das Spiel zu installieren muss die setup.exe Datei auf der CD ausgeführt werden. Als nächstes wird der Installationsort ausgewählt. Die Installation ist danach abgeschlossen. Um das Spiel reibungslos durchführen zu können müssen die Pusher-Credentials in der „config.properties“-Datei angepasst werden. Das Spiel kann nun durch die launch.jar Datei ausgeführt werden. Dazu führt man einen Doppelklick auf die Datei aus.

USB Stick:

Die „config.properties“-Datei im Ordner muss mit den Pusher-Credentials ausgefüllt werden. Das Spiel kann danach durch Doppelklick auf die launch.jar Datei ausgeführt werden.

3) Spielregeln

In dem Spiel Harambe wins, das auf dem Spiel Vier gewinnt basiert, versucht jeder Spieler vier Chips seiner Wahl (variiert je nach Spieler) in einer Reihe zu platzieren. Erlaubte Platzierungsmöglichkeiten sind vertikal, horizontal oder diagonal. Harambe Wins spielt man mit zwei Parteien.



Das Brett besteht aus sechs Reihen und sieben Spalten. Beim Spielstart darf ein Spieler seine Form in der untersten Reihe platzieren. Nur ein Feld unter dem sich kein weiteres leeres Feld befindet darf besetzt werden. Die Spieler 1 und 2 wechseln sich nach jeden Zug ab.

Das Spiel ist beendet sobald ein Spieler zwei Runden gewonnen hat.

4) Quick Start Guide

Im Folgenden wird erklärt, wie das Spiel in 7 einfachen Schritten ausgeführt und gespielt werden kann.

- 1) Klicke auf den Startbildschirm um das Spiel zu starten
- 2) Wähle aus, ob du das Spiel lokal oder online spielen möchtest
- 3) Beim Online-Modus: wähle, ob du über das File Interface oder Pusher Interface spielen möchtest, Wähle aus ob du X oder O als Spielzeichen haben möchtest
- 4) Suche für Player 1 und Player 2 die Spielfigur aus
- 5) Klick auf Play und spiele 4-gewinnt
- 6) Nach Beenden des Spiels kannst du die Schritte ab 2) wiederholen



5) Voreingestellte Tastenkombinationen

<i>Funktion</i>	<i>Tastenkombination</i>
<i>Spiel beenden</i>	Esc
<i>Stumm schalten</i>	Ctrl+M
<i>Vollbildschirm</i>	Ctrl+F
<i>Screenshot</i>	F12

6) Spiel starten

Um das Spiel zu starten muss nach der Installation die JAR-Datei im Ordner ausgeführt werden. Das Spiel startet automatisch nachdem Sie auf dem Startbildschirm geklickt haben.

7) Spielmodi

Sie haben die Auswahl im Lokal-Modus oder Online-Modus zu spielen.

7.1) Lokal

Das Spiel wird Lokal auf dem Rechner ausgeführt. Die zwei Spieler in diesem Modus müssen am gleichen Rechner spielen.

7.2) Online

Der Online-Modus ermöglicht es gegen andere Rechner anzutreten.

- File

Das Spiel wird über eine Dateischnittstelle ausgeführt. Wählen Sie dazu den Ordner aus, in dem das Spiel gespeichert wird. In diesem Modus kann gegen einen anderen Rechner angetreten werden.

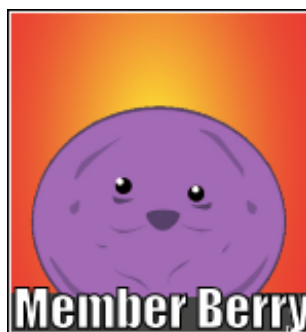
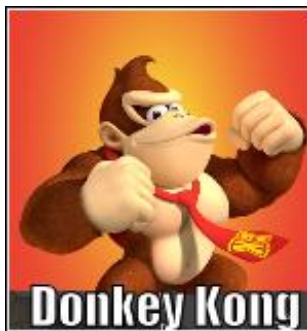
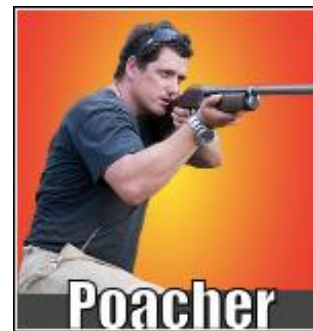
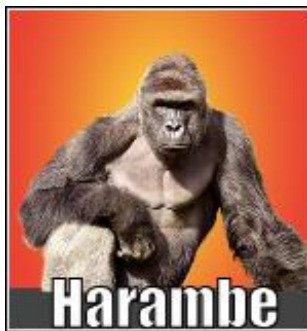
- Pusher

Ein weiterer Modus ist über den Pusher Websocket. Dieser Modus wird benutzt um gegen eine künstliche Intelligenz zu spielen.

Um diesen Modus spielen zu können muss die „config.properties“-Datei die sich in dem Ordner befindet, die die Antworten des Servers speichert, geöffnet werden. Als nächstes müssen die Credentials „app_id“ und „key“ angepasst werden.

8) Charakterausswahl

In jedem Modus haben die Spieler 1 und Spieler 2 die Möglichkeit zwischen neun Charakteren ihren Favoriten auszuwählen. Ein Charakter kann nur von einem Spieler besetzt werden.



9) Künstliche Intelligenz

Um gegen die künstliche Intelligenz antreten zu können, kann während der Charakterauswahl eingestellt werden. Dazu muss der Button neben dem zweiten Spieler betätigt werden. Das Symbol ändert sich danach zu einer CPU. Zudem kann die Zugzeit von der künstlichen Intelligenz bestimmt werden. Je höher die Zugzeit, desto besser ist die künstliche Intelligenz.



10) Sprache

Das Spiel kann in Deutsch oder in Englisch gespielt werden. Die Auswahl erfolgt nach dem Startbildschirm.

Man klicke dazu auf die Deutschland Flagge um eine deutschsprachige Spielansicht zu wählen oder auf die England Flagge um eine englischsprachige Ansicht zu erhalten.



11) Performance

Um die Performance zu verbessern aktiviert man den Performance-Button. Ist dieser Modus aktiviert, werden spezielle Vorkehrungen getroffen, um die Performance des Spiels zu verbessern.



12) Statistik

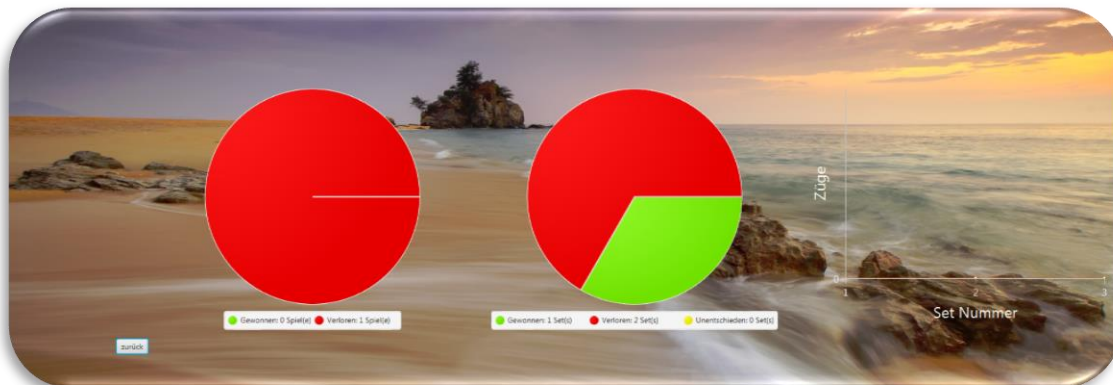
Die Replay Funktion bietet einen Überblick über bereits durchgeführte Spiele die im lokalen und online Modus gespielt wurden. Die Funktion bietet Auskunft über:

- Sieg- und Niederlageverhältnisse von Spielen
- Sieg- und Niederlageverhältnisse von einem Satz



Spiel-ID	Gegner	Wir	Gegn.	Datum	Set	Wir begannen	Sieg
384e20dc-b2f3-48b1-858c-6b3bd56a8707	Wilderer	1	2	2016/11/11 21:38:22	0	falsch	falsch
					1	wahr	wahr
					2	falsch	falsch

Statistiken können über die folgende Grafik aufgerufen werden. Diese Funktion bietet eine grafische Darstellung der Spiele und Sätze.



13) Screenshots

Die Screenshots können mit der F12 Taste getätigt werden. Screenshots werden im /screenshots Ordner abgelegt, in der sich die Harambe Wins Datei befindet.

