# Evaluatie Front-end Challenge Blok 7-8

## Het proces

Direct vanaf het begin van deze opdracht had ik een goed idee hoe ik te werk wou gaan. Beginnen met het maken en opmaken van de benodigde pagina’s. Dit waren er in dit geval maar drie, waarvan er voor één van deze nauwelijks werk gedaan moest worden.

De opmaak van deze pagina’s moest worden nagebouwd als op een voorbeeld, dus ook hier was niet veel ruimte voor problemen. Het voorbeeld was een redelijk simpel concept.

Na dat alle opmaak gedaan was, was het tijd voor het inbouwen van alle functionaliteit. Het plan hiervoor had ik al bedacht voordat ik aan de opmaak was begonnen, dus in de opmaak heb ik rekening kunnen houden met hoe ik de functionaliteit ging bouwen. Het plan hiervoor was om de pagina met stellingen op te bouwen als een soort van template, en dan later met Javascript de stellingen op het scherm zetten. Het voordeel hiervan is dat alle stellingen op dezelfde pagina getoond kunnen worden, en dit houdt het ook simpel om alle antwoorden bij te houden.

Na het beantwoorden van de stellingen worden de pagina’s die hierna volgen ook op hetzelfde scherm geladen. Dit is gedaan om het simpel te houden met het bijhouden van de antwoorden, maar het is ook fijner voor de gebruiker dat deze niet continue een nieuwe pagina moet laden, en hierop moet wachten.

Tijdens het opbouwen van het resultaten scherm heb ik een nieuw HTML-element ontdekt wat uiterst geschikt was voor dit scherm. Dit betreft het ‘progress’ element. Hiermee kan je makkelijk een voortgang ‘balk’ laten zien. In dit geval was dit zeer geschikt om de score van de gebruiker per partij te laten zien.

## Wat heb ik geleerd?

Voor deze opdracht had ik geen technieken nodig die mij nog niet bekend waren. Alle op school en stage opgedane kennis was voldoende om deze opdracht zonder problemen af te ronden. Zoals benoemd in de paragraaf hierboven is het enige nieuwe dat ik geleerd heb het ‘progress’ element in HTML.

## Problemen

Deze opdracht verliep mij redelijk probleemloos, ik heb maar twee redelijk kleine dingen gehad waar ik tegenaan liep.

1. W3-CSS: Alhoewel dit framework simpel ik om te begrijpen – en dat is ook niet waar mijn probleem lag – vind ik het een zeer frustrerend framework om mee te werken. De classes doen te veel dingen tegelijk, en de documentatie laat ook te wensen over.
2. Ik had de scores per partij opgeslagen in een array. De opbouw van deze array was zo dat de ‘value’ de score was en de ‘key’ de naam van de partij was. Dit had als bijwerking dat Javascript deze array niet kan sorteren. Het heeft wel even wat tijd gekost om hier omheen te kunnen werken, maar dat is uiteindelijk wel gelukt.

## Evalueren

Ik heb het werk van Samet Hira geëvalueerd. In deze applicatie was de werking naar behoren, maar de opmaak was niet geheel volgens het gegeven voorbeeld. Ik heb Samet hierop gewezen.

## Geëvalueerd worden

Mijn werk is geëvalueerd door Patryk Rachańczyk. Hij was heel positief over mijn werk. Hij zei dat mijn code er goed gestructureerd uit zag, en dat alles goed was verdeeld in functies. Als enige verbeterpunt gaf hij aan dat de ‘Meer weten’ link op de stelling pagina geen target \_blank was. Hierdoor verliet de gebruiker de pagina, en aangezien dat al mij stellingen op dezelfde pagina ingevuld worden verloor de gebruiker hierdoor al zijn voortgang. Dit heb ik direct opgelost.

## Conclusie

Deze opdracht was voor mij niet echt een uitdaging. Vanwege de aantal vereiste functionaliteiten heeft het mij wel twee en een halve dag gekost om de opdracht af te maken, maar dit kwam alleen door de omvang van de opdracht. Maar ook al was de opdracht niet heel uitdagend vond ik het wel een leuke opdracht.