|  |  |
| --- | --- |
| Eigene darstellung der erfindung | Exposee  Angaben zum Nutzen für die Allgemeinheit  Wasmeier, Peter  Bedienvorrichtung, um sich in der virtuellen Realität gattungsgemäß fortbewegen zu können. |

# ANGABEN ZUM NUTZEN FÜR DIE ALLGEMEINHEIT

Zum Thema Umweltschutz, Ressourcenschonung, Arbeitssicherung sowie Schaffung von Arbeitsplätzen kann diese Vorrichtung keinen Beitrag leisten.

## Vorteile für die Verbraucher

Diese Vorrichtung ermöglicht es dem Verbraucher sich artgerecht in der virtuellen Welt zu bewegen und erhöht so die Immersion für den Verbraucher. Im Gegensatz zu früher werden keine Knöpfe mehr an einem Controller gedrückt, um sich in der virtuellen Welt fortzubewegen. Die Beine bzw. die Schritte selbst werden zum Controller, um die Laufrichtung und Geschwindigkeit zu bestimmen. Dadurch, dass diese Vorrichtung den Benutzer auch stets im Mittelpunkt auf der Plattform hält, sind Möbel und Wände kein Hindernis mehr. Mit einem knappen Quadratmeter findet diese Vorrichtung auch in einer kleinen Wohnung Platz.

In Zeiten der Digitalisierung, Smartphones und Couchsurfing, bietet diese Vorrichtung die Möglichkeit wieder körperlich fit zu werden. Anstatt also vom Sofa aus einem Computerspiel nachzugehen, erhält man nun die Möglichkeit sich tatsächlich, spielerisch, in einer virtuellen Welt aufzuhalten. Statt einem echten Spaziergang im Regen/schlechtem/kaltem Wetter, bietet sich nun die Möglichkeit diesen Spaziergang temperiert in einer künstlichen Umgebung (Bsp. Wohnzimmer) zu genießen. Aktion-/Abenteuer Spiele in VR werden einen ganz neuen Level erreichen, da nunmehr auch körperliche Fitness gefordert wird.

Es wird nicht mehr notwendig sein sich Tastenkombinationen zu merken, die bisher notwendig sind, um sich in der virtuellen Realität oder in Computerspielen zu bewegen.