Topic01_學習目標

- 使用 print()
- 字串(str 和 unicode)、整數、浮點數
- + 和 *
- str(), int(), float()
- Python2 和 Python3 的 /
- 變數
- type()
- len()

print():字串

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding:utf-8 -*-
print("Hello World!")
print("我的第一支程式")
print("我的名字是王彼得")
print("雙引號的中間用'單引號'夾住!")
print('單引號的中間用"雙引號"夾住!')
print("三個引號
      即可換行")
```

print():字串

- 更多字串型:
 - 引號不成對的時候怎麼辦?
 - print "a 12" pizza"
- 跳脫符號(反斜線)
 - print("a 12\" pizza") (\ 表示這裡要特別解釋)
 - print("a 12\t pizza") (\t 表示這裡有個 tab)
 - print("a 12\n pizza") (\n 表示這裡有 next line)

字串型與變數

- 以飯店而言,如果「字串」是房型, 那麼「變數」就是房號。
- 訂好房型了,給個房號吧!
 - who = "000"
 - where = "000"
 - date = "000"
 - 以上三個變數都是字串型,但有不同的名稱(可想成三個房型都是 通鋪,但房號不同)
- print("I know" + who + "will go to" + where + "on" + date) # 字串可以 串接

變數

• 變數就是把一長串,塞到一個代號裡。

```
n = "Peter"
print("My name is " + n)
print("People call me " + n)
print(n + "是男生的名字。")
```

遇到 = ,從右往左讀「把 "Peter" 設為 n 」 age = 35
 pi = 3.14
 print(age + pi)

當字串遇到數字

```
- fruitA = "apple"
  fruitB = "orange"
  number = 2
  say = fruitA + "and" + fruitB + "are" + number
  + "fruit."
```

- print(say)

檢視型態

- 用 type() 檢視型態 (檢查房型需求)
 - type(fruitA)
 - type(fruitB)
 - type("and")
 - type(number)
- 用 str() 轉型 (換房型需求)
 - say = fruitA + "and" + fruitB + "are" + str(number) +
 "fruit."
 print(say)

更多更多 print : str(), int(), float()

```
print("==== 這是分隔線 ===")
print("My age is " + 35)
print("My age is " + str(35))
print("My age is", 35) # 注意這裡 print() 了兩個東西
print("Pi is " + 3.14)
print("Pi is " + str(3.14))
print(35 + 3.14)
print(35 + int(3.14))
print(float(35) + 3.14)
```

type():回報「類型」

```
n = "Peter"
age = 35
#經過幾十行以後...
print(n + age)
print(type(n))
print(type(age))
print(n + str(age))
print(n, age)
```

len():回報「長度」

```
n = "Peter"
print(len(n))
age = 35
print(len(age))
```

數字型與變數

- 數字型:
 - 數字沒有引號
 - 數字可做運算,但不能串接!
 - 整數: -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4...
 - 浮點數: 0.1, 0.2, 0.3...(就是小數啦)
 - **及其它...**(複數、長整數...)

數字型的運算與變數

• 數字的運算:

1+1

2-1

3*1

5/3

5/3.0

5//3.0

5%3

數字變數:

$$X = 5$$

$$y = 3$$

$$print(x + y)$$

$$print(x - y)$$

更多 print():字串、整數、浮點數

```
print("==== 這是分隔線 ===")
print(5)
print(3.14)
print("My name is" + "Peter")
print("Hello" * 10)
print(5 + 10)
print(3.14 + 10)
print(5 * 10)
print(3.14 * 10)
```

當數字遇到字串

```
- X = "1"
Y = "2"
answer = X + Y
print(answer)
```

- 用 int() 或 float() 把字串轉數字 answer = int(X) + int(Y) print(answer)

Python2 和 Python 3:/

Python 2.x

```
print 5/3 #整數運算,只取整數
print 5//3 #取商數
print 5%3 #取餘數
print 5/float(3) #浮點數運算,計入小數
```

Python 3.x

```
print(5/3) #無法整除,自動計入小數 print(5//3) # 取商數 print(5%3) # 取餘數 print(int(5/3)) # 整數運算,只取整數
```

函式與方法初探

- 函式(也就是一些「工具」):
 - len(): 取得長度
 - myEName = "Peter"
 print(len(myEName))
 - myCName = " 王彼得 "
 print(len(myCName))

函式與方法

- 函式: (Python 內建的工具,可直接使用):
 - len(x): 算出 x 的長度
 - str(x): 把 x 變成字串
 - float(x): 把 x 變成浮點數 (有小數的數字)
 - int(x): 把 x 變成數字(如果可以的話)
 - type(x): 報告 x 的型態 (房型)
 - 完整的內建函式:
 http://docs.python.org/2/library/functions.html

常用函式

		Built-in Functions		
abs()	divmod()	input()	open()	staticmethod()
all()	enumerate()	<pre>int()</pre>	ord()	str()
any()	eval()	<pre>isinstance()</pre>	pow()	sum()
<pre>basestring()</pre>	execfile()	issubclass()	<pre>print()</pre>	<pre>super()</pre>
bin()	file()	iter()	property()	tuple()
bool()	filter()	len()	range()	type()
bytearray()	float()	list()	raw_input()	unichr()
callable()	format()	locals()	reduce()	unicode()
chr()	frozenset()	long()	reload()	vars()
classmethod()	getattr()	map()	repr()	xrange()
cmp()	globals()	max()	reversed()	zip()
compile()	hasattr()	memoryview()	round()	import()
complex()	hash()	min()	set()	apply()
delattr()	help()	next()	setattr()	buffer()
dict()	hex()	object()	slice()	coerce()
dir()	id()	oct()	sorted()	intern()

函式與方法

- 方法:(依附在別的東西後面的工具)
 - 主詞.動作(副詞、受詞及其它修飾詞)
 - string.decode('utf-8')
 - string.replace(old, new)
 - string.endswith(suffix)
 - string.startswith(prefix)
 - 完整的 string method
 http://docs.python.org/2/library/stdtypes.html#string-methods

本節完成目標

- 使用 print
- 字串(str 和 unicode)、整數、浮點數
- + 和 *
- /和 //
- 變數
- type()
- len()