国际体验设计大会

INTERNATIONAL CONFERENCE OF 2015



重新定义用: 体验

此资料仅供学习使用,版权归属原作者或公司,任何人不得用于商业用途,由此引起的法律责任自负 更多内容,请关注IXDC微信号:ixdcorg



李龙/小帅

1688UED 高级交互设计专家



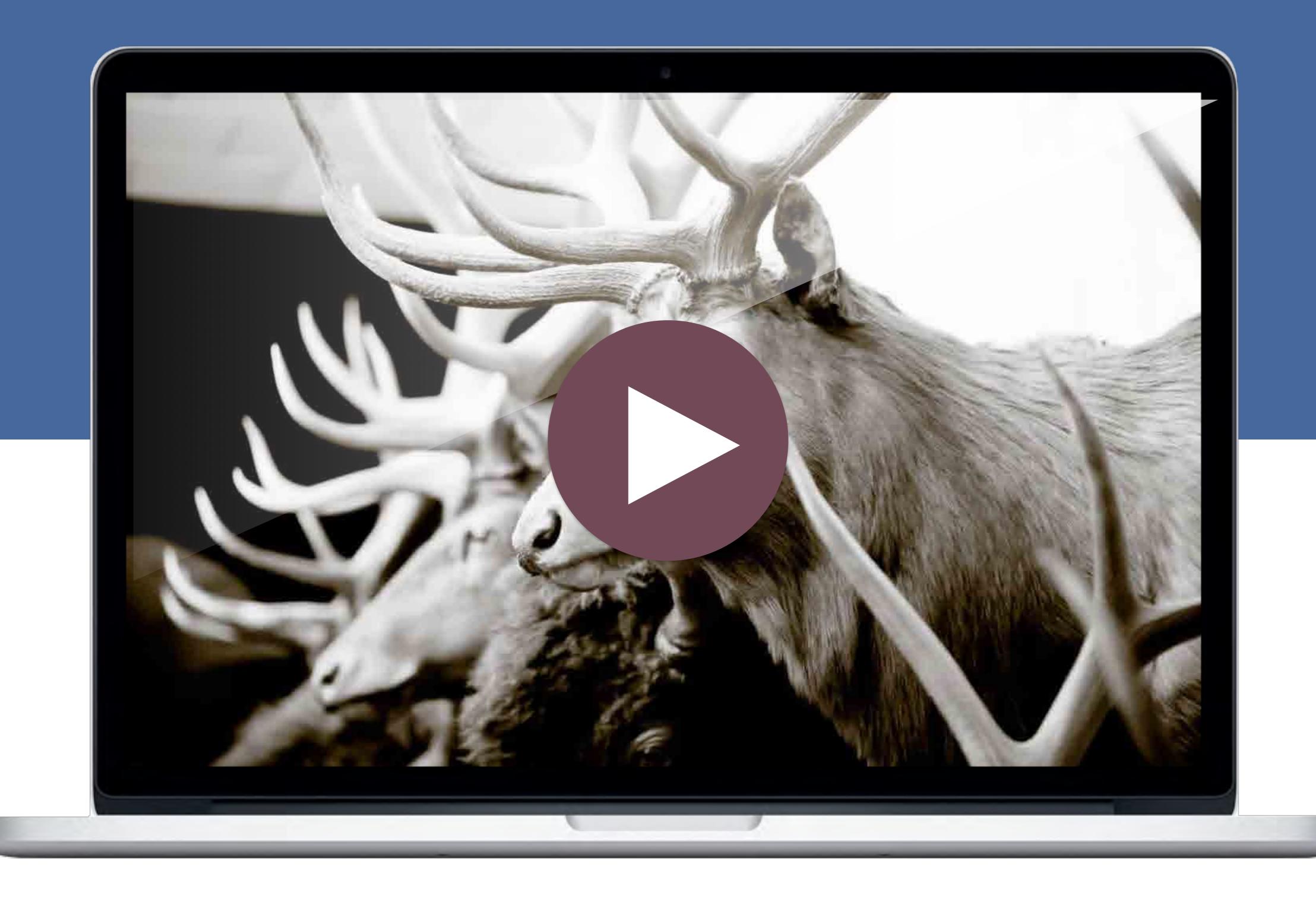
恭喜你们已经或即将成为高大上的设计师!!

HHHO.

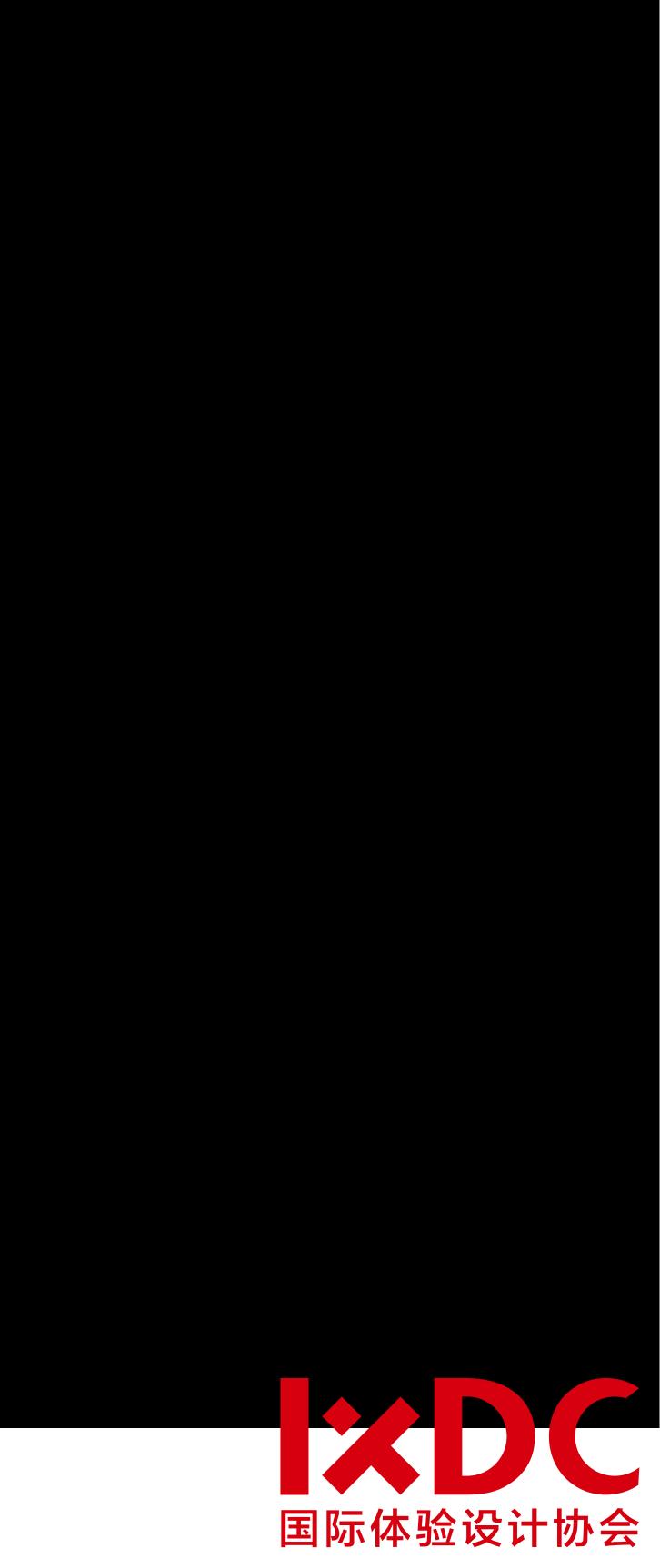


《设计师生存状况大调查》









特别说明:这是N年前的采访,不是现在。

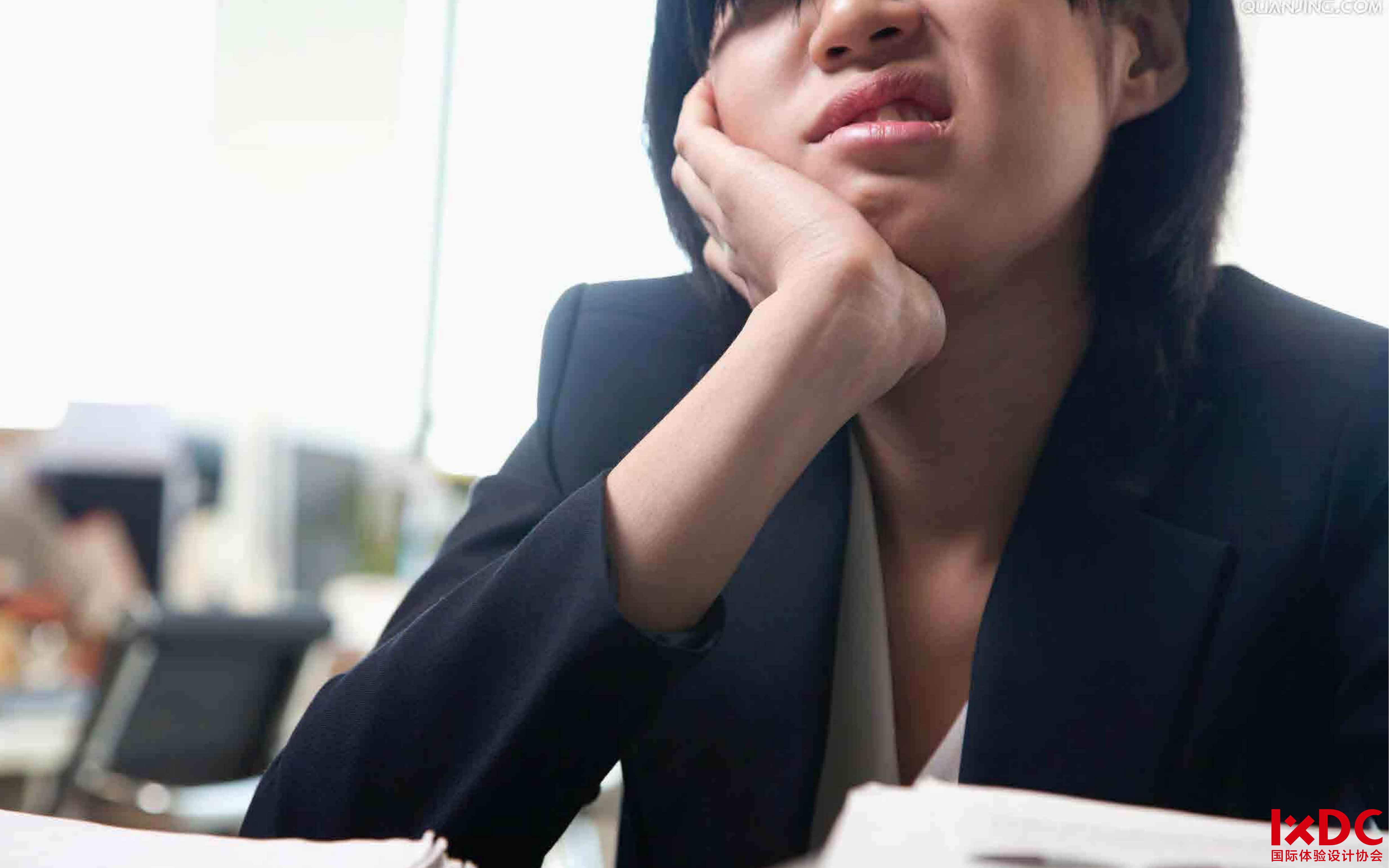
这么说是老板要求的。

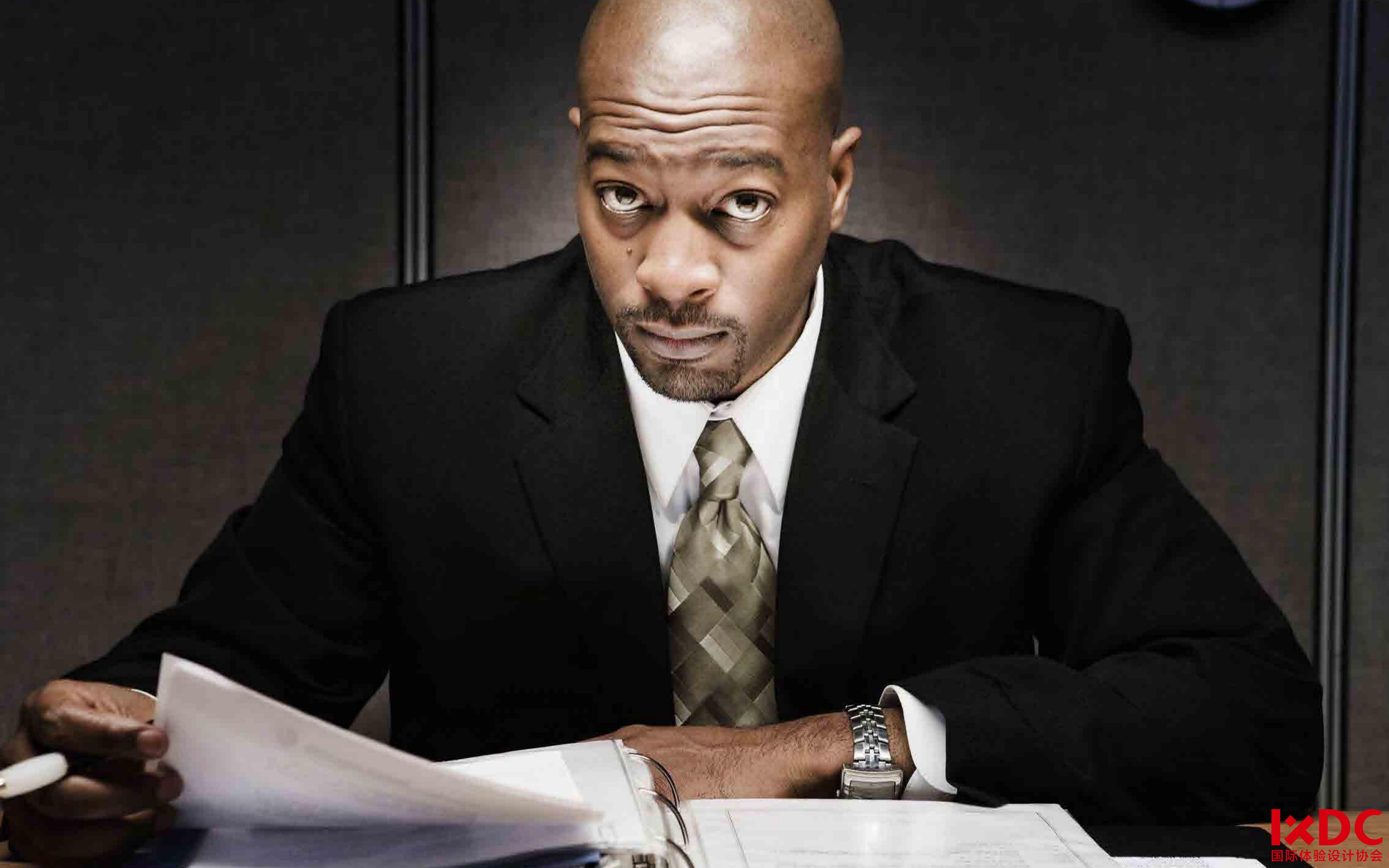


总结一下那些设计师的痛...









《五导家》能帮你解决这些疑问!!







- 1、五导家的定义
- 2、五导家的作用和价值
- 3、五导家的底层设计观
- 4、五导家的结构基础和发展思路
- 5、关于设计目标的思辨
- 6、五导家步骤说明
- 7、五导家案例示意



五导家的定义

- 一是一种关于设计工作思考过程的方法论
- —包含一个以目标用户为源头的5步骤思考路径(Think-flow),及相关方法和原则
- 一尝试着总结和表达作为职能部门的UED团队在设计工作中思考路径的普遍规律,

力争将模糊、零散的信息及思考环节进行串联和体系化



五导家的作用和价值

- 一当面临复杂问题时,设计师可以通过五导家思考路径提升思考效率和质量(魔方公式)
- 一将我们的思考从神秘的黑盒变成理性透明的白盒,帮助别人信任我们的思考结论 (别让伙伴难过)
- 一借事修人,熟能生巧,化茧成蝶



五导家的底层设计观

在公司中作为职能部门(Function)的UED团队,需要站在用户的角度思辨业务, 通过服务内部客户进而服务我们的最终用户,方法、结果用设计专业帮助业务成功,与业务一起成长 ***

——汪方进 @ 1688UED



五导家的结构基础和发展思路

如果一个工作岗位没有目标,那么这个岗位的工作价值必然被忽视 ""

从岗位目标为中心 关注目标的归纳和演绎

目标导向为两个方面:目标如何归纳和目标如何演绎

—— Peter F. Drucker 《管理实践》

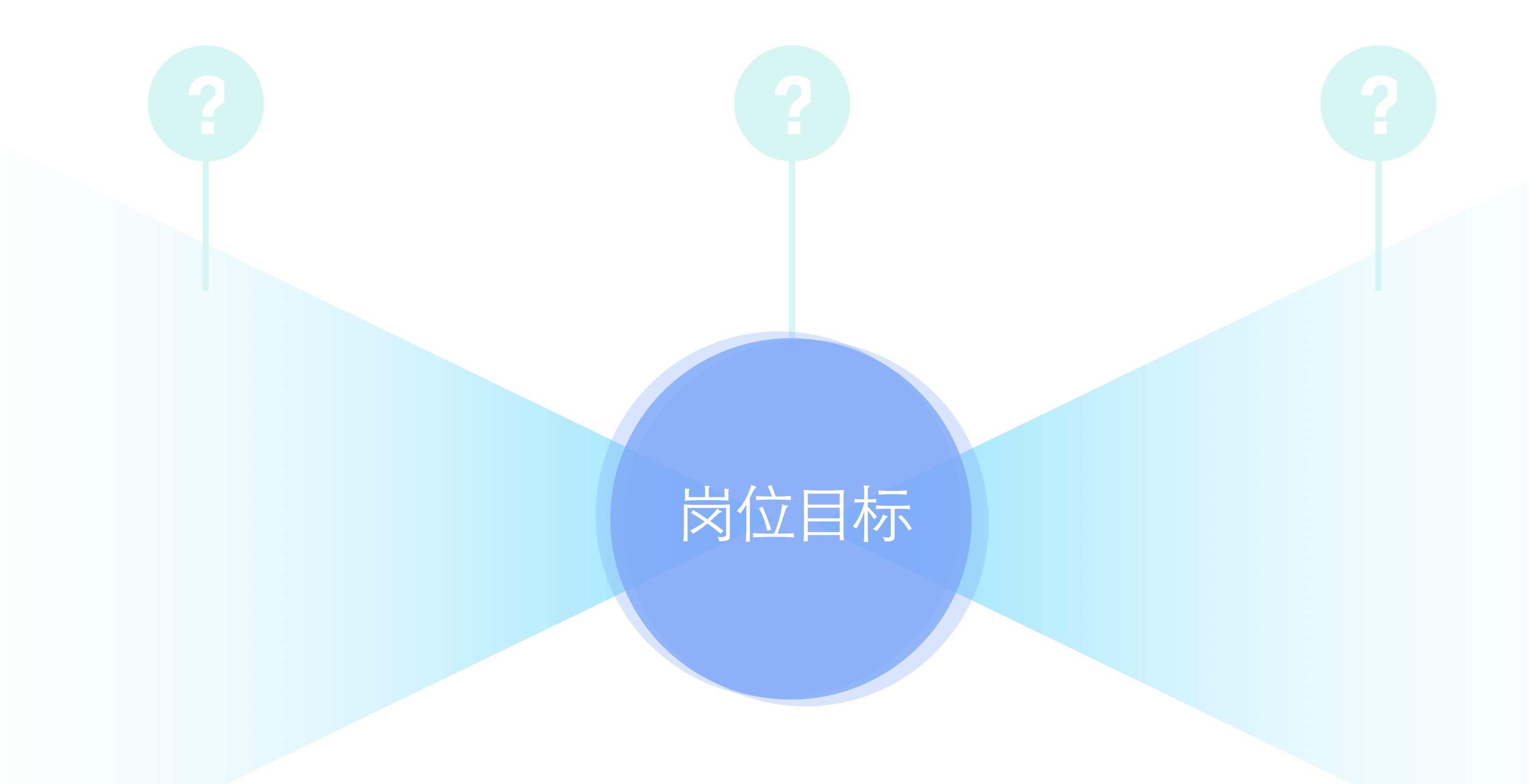


你是谁?

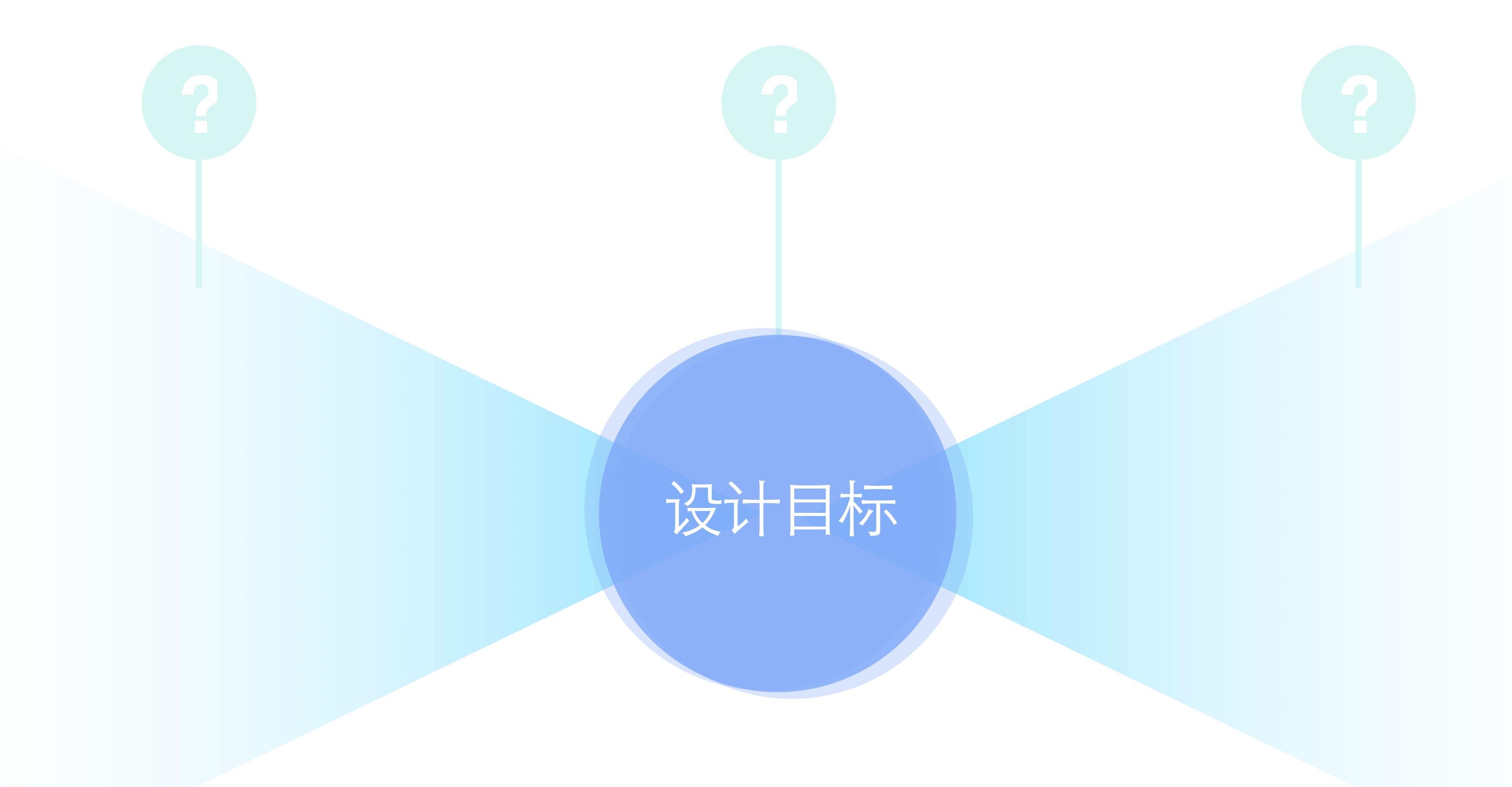
你从哪儿来?

你到哪儿去?











在开始探讨设计目标是什么之前,我们先来看看,它不是什么。



UCD概念让我们变得矫情

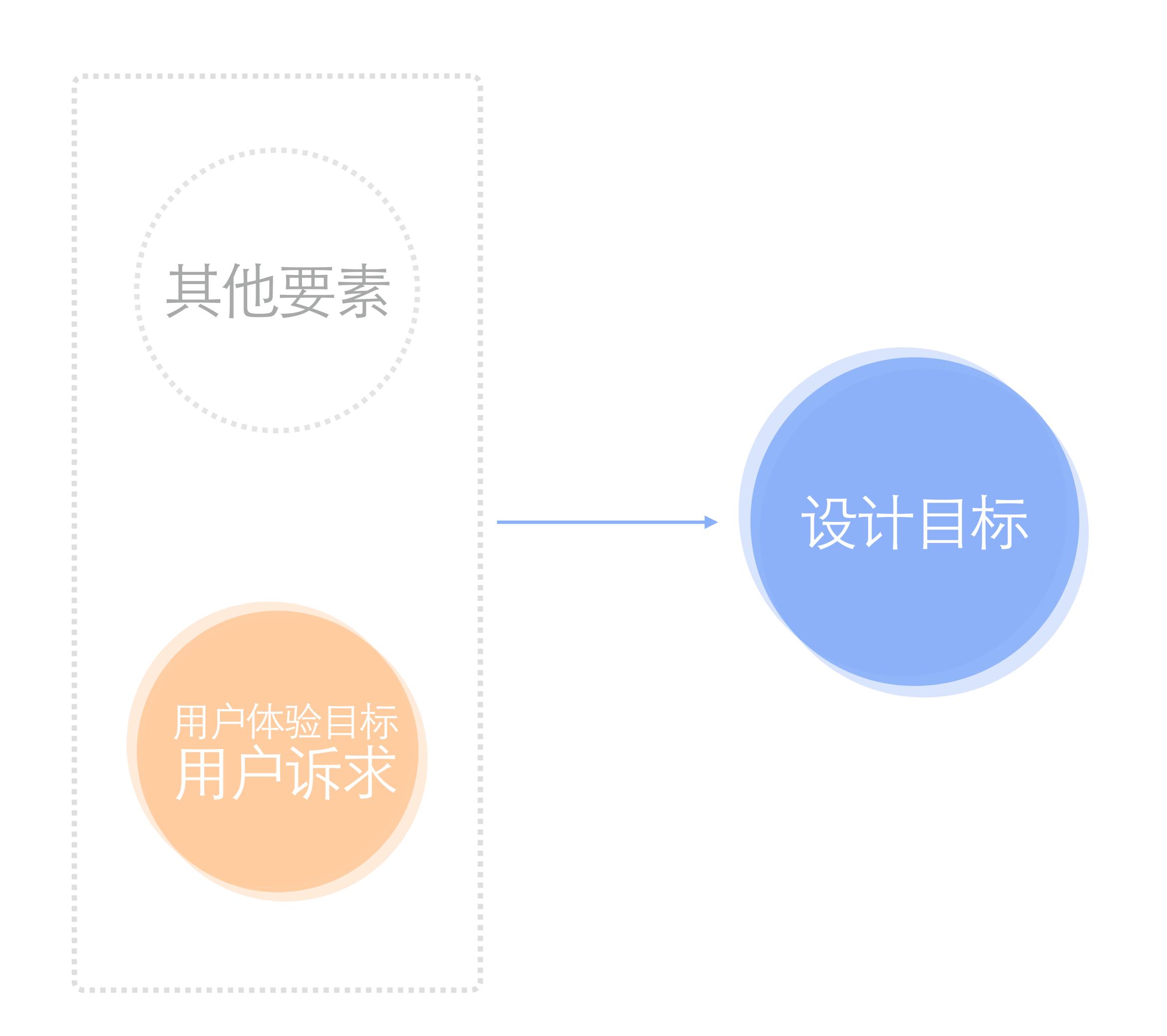




设计目标 + 用户体验目标 (用户诉求)

- 一用户体验目标对设计师来说事一种简介目标,是"别人的事",不是"你的事"。 设计师不能只做代言
- 一除了用户之外,实际上设计师还要考虑诸多其他要素
- 一用户要素与其他要素相互影响,不能孤立的看待和讨论







五导家步骤说明



一、明确业务诉求







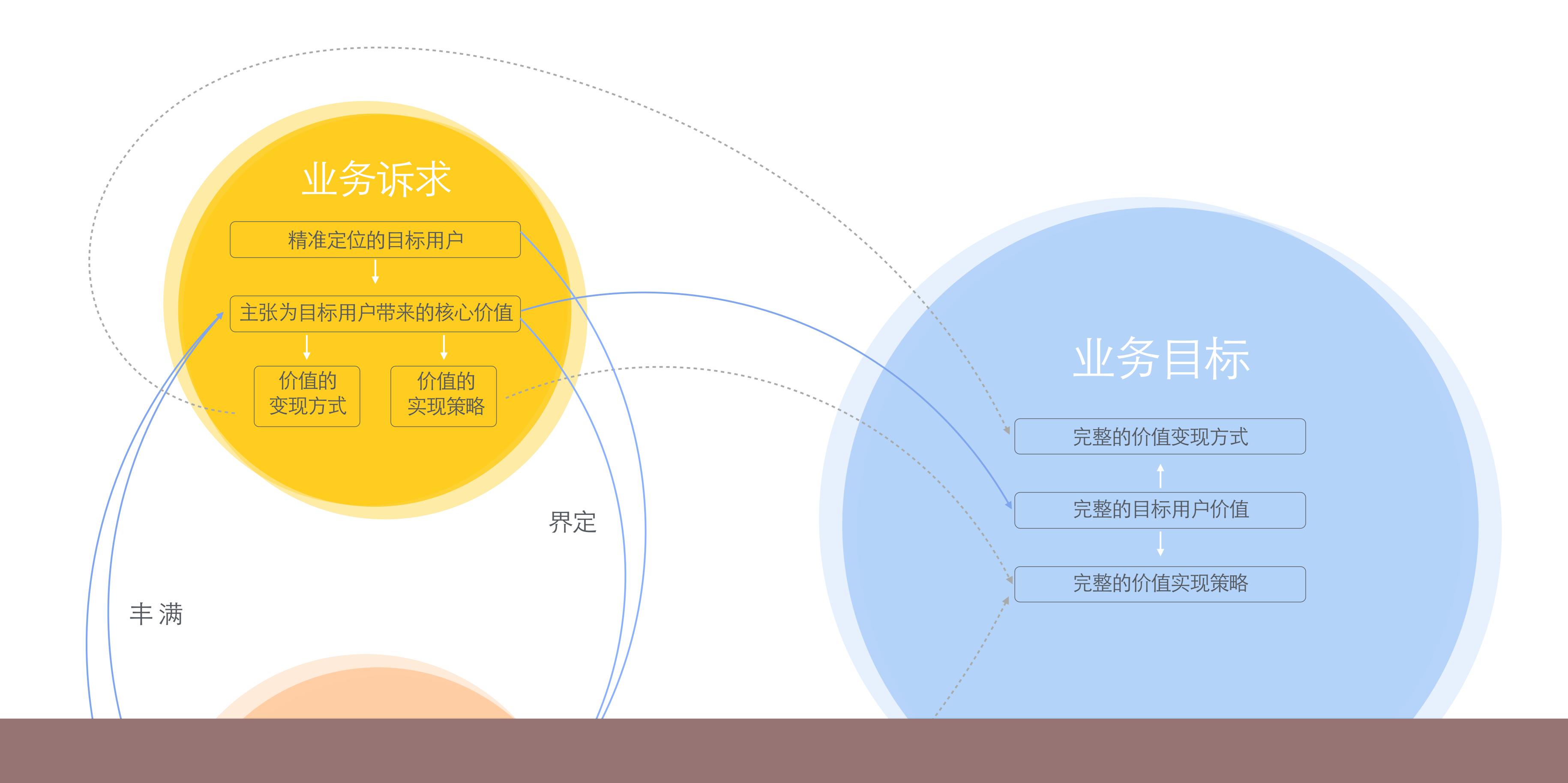
二、洞见用户诉求



业务诉求 精准定位的目标用户 主张为目标用户带来的核心价值 价值的 实现策略 变现方式 界定 用户诉求 场景故事 目标用户的特征、情景、任务/诉求、 行为/说法、结果等 用户当前主导诉求 用户潜在诉求

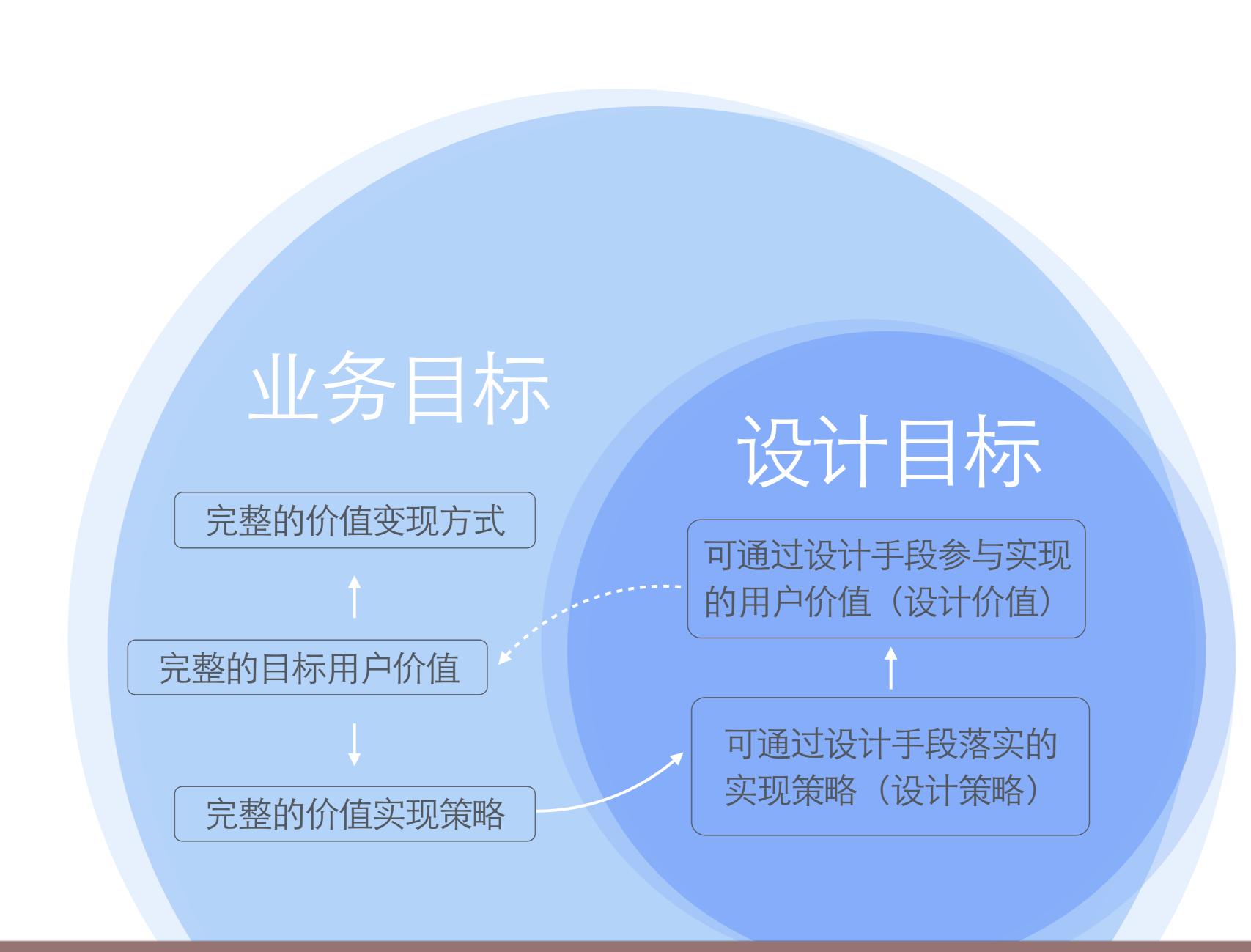


三、定义业务目标,聚焦设计目标

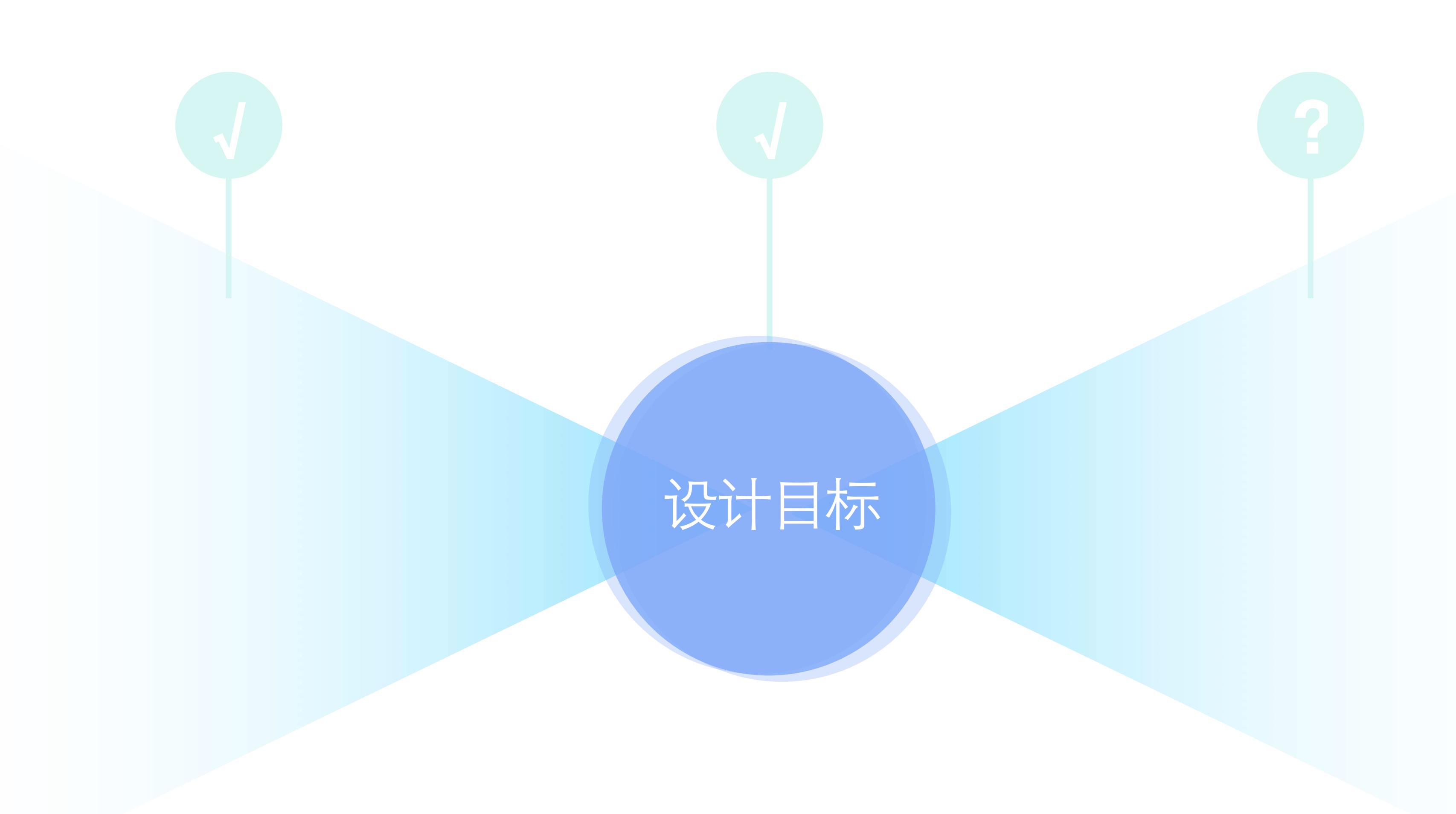


业务目标= {用【某策略】给目标用户带来【某价值】,以实现【某变现方式】}

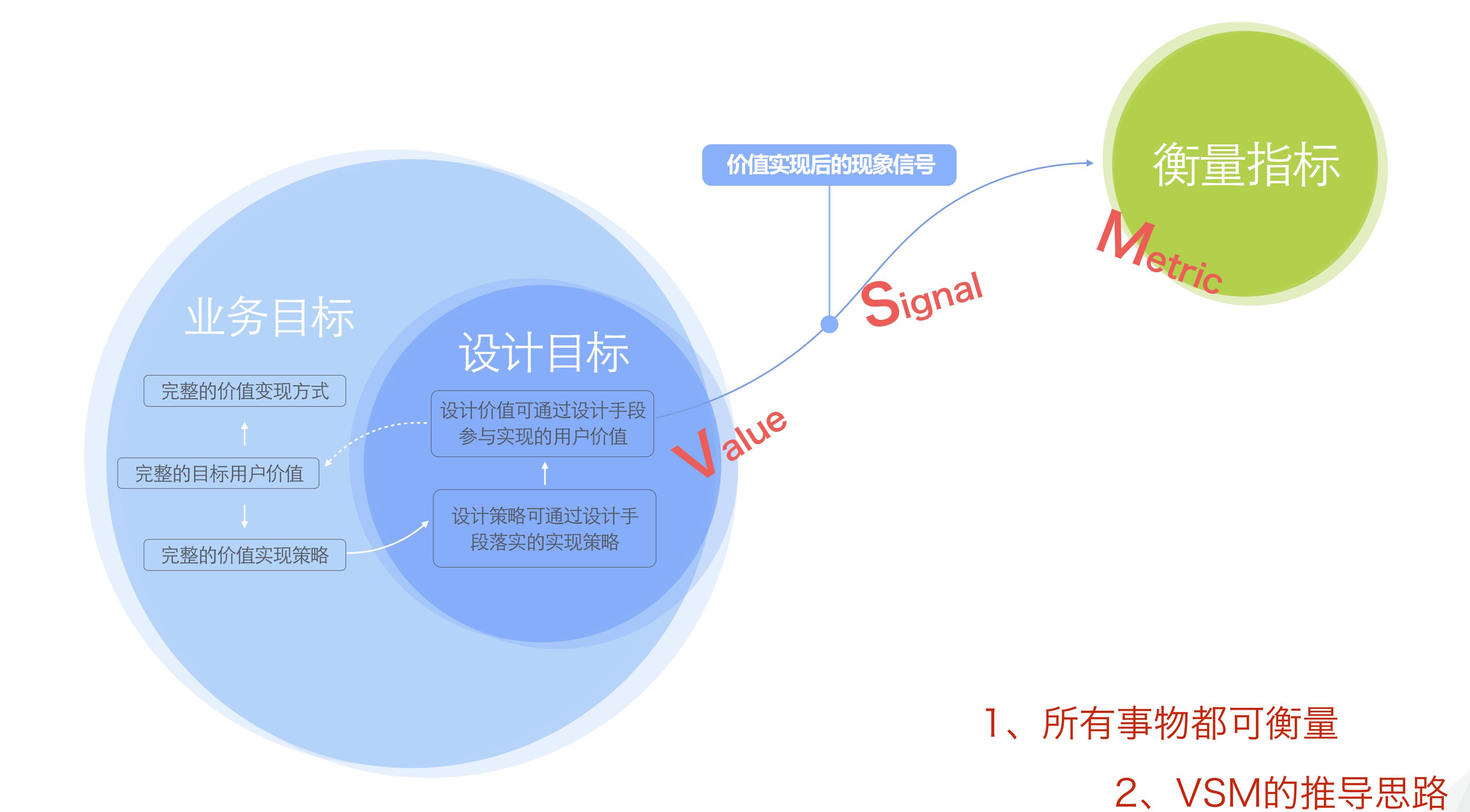
用户潜在诉求



设计目标= {用【某设计策略】给目标用户带来【某价值】,以助力【某变现方式】}



四、设定衡量设计目标的数据指标



3、多指标衡量

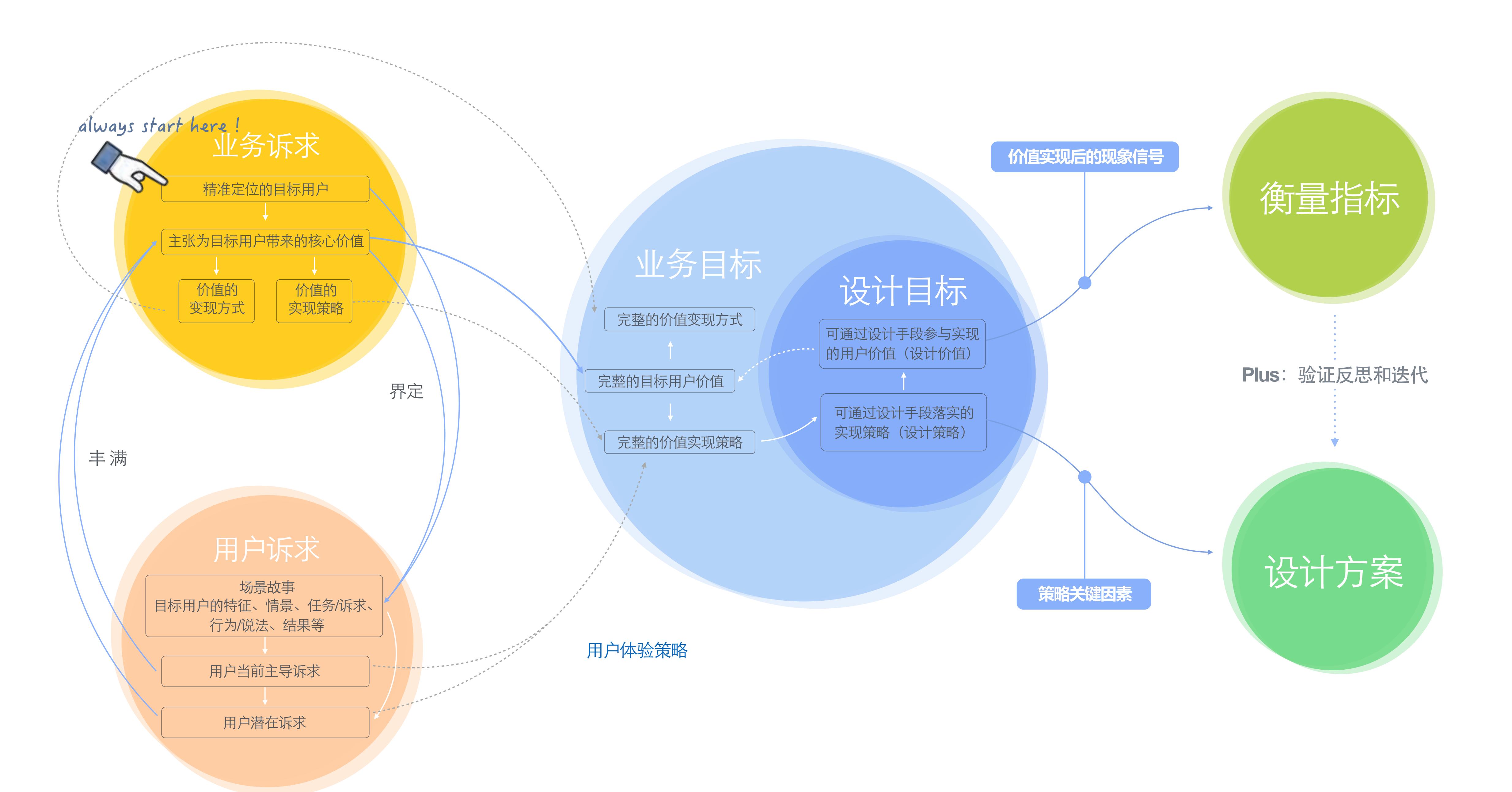
五、根据设计目标构建设计方案

1、SKS的推到思路 2、关键因素的MECE原则 3、架构在一个体系下的设计方案 业务目标 设计目标 完整的价值变现方式 设计价值可通过设计手段 参与实现的用户价值 完整的目标用户价值 Strategy 设计策略可通过设计手 段落实的实现策略 Key factor 完整的价值实现策略 Solution 设计方案 策略关键因素

PLUS、验证反思和迭代



完整流程全图



条例示意

人格分裂一下。

你作为设计师的上半身如何帮助作为需求方的下半身追到女神??

业务诉求

身边同事某女神

洗衣、生娃

进行大量 示好行动

用户诉求

情感婚恋场景故事 (晚婚女神、高冷文艺、爱慕者众、 处过几个都觉不合适)

趁着估值还高, 挑个条件好的嫁了

希望享受一段美好而深刻的恋情

业务目标

- 1、娶回家睡觉洗衣做饭生娃
- 2、死心塌地我不上班甘愿养我
- 1、让女神觉得有用且忠心
- 2、让她觉得物超所值
- 3、让她获得一次好的情感体验
 - 1、进行大量、持续的示好
 - 2、让她充分感受我的价值和 市场稀缺性
 - 3、激发起她的主动情感

用户体验让女神充分感受我的价值

和市场稀缺性激发起她的主动情感

设计目标

- 1、让女神觉得有诚意
- 2、让她觉得物超所值
- 3、让她获得一次好的情感体验
- 1、不定期送自制手工礼物
- 2、提升外表和装备价值感
- 3、设计情感振幅超大的追求过程

对我不反感 感兴趣 想了解 愿意接触 皮肤变好

衡量指标

当提到我时她的正面评价 和负面评价比例 从他人那里打听我消息的次数 看我朋友圈/微博的次数和回溯深度 邀请拒绝率 化妆品费用支出

通过指标数据验证我模仿女神男神木村拓 哉style的时候,有没有变成了迪克牛仔

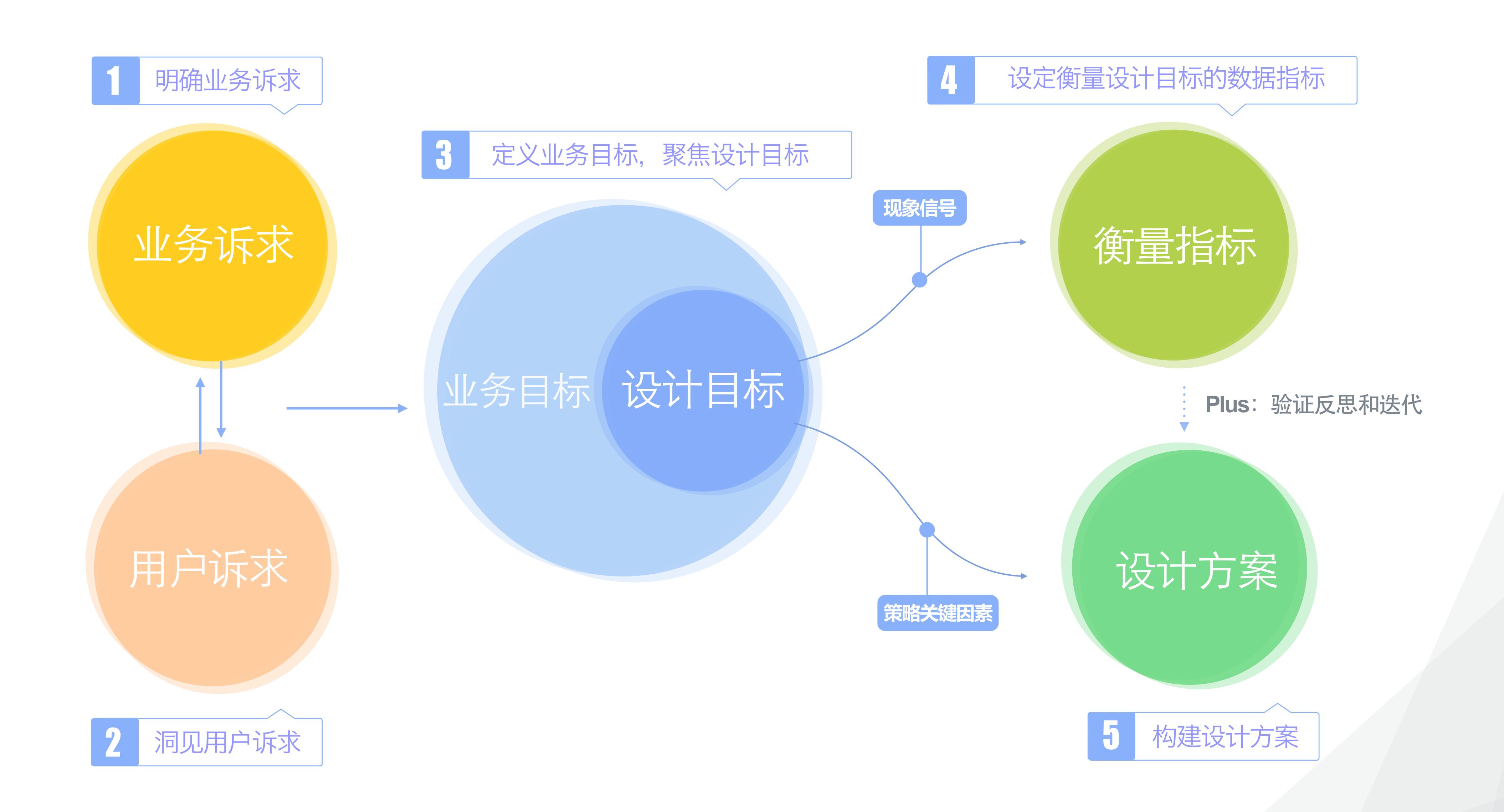
设计方案

女神喜欢的皮卡丘乐高完型 女神白羊座的手工陶艺 模仿女神喜欢的男神的style 去屑去须祛痘护肤美牙 按穿衣助手采购和定制 换包买表改装车

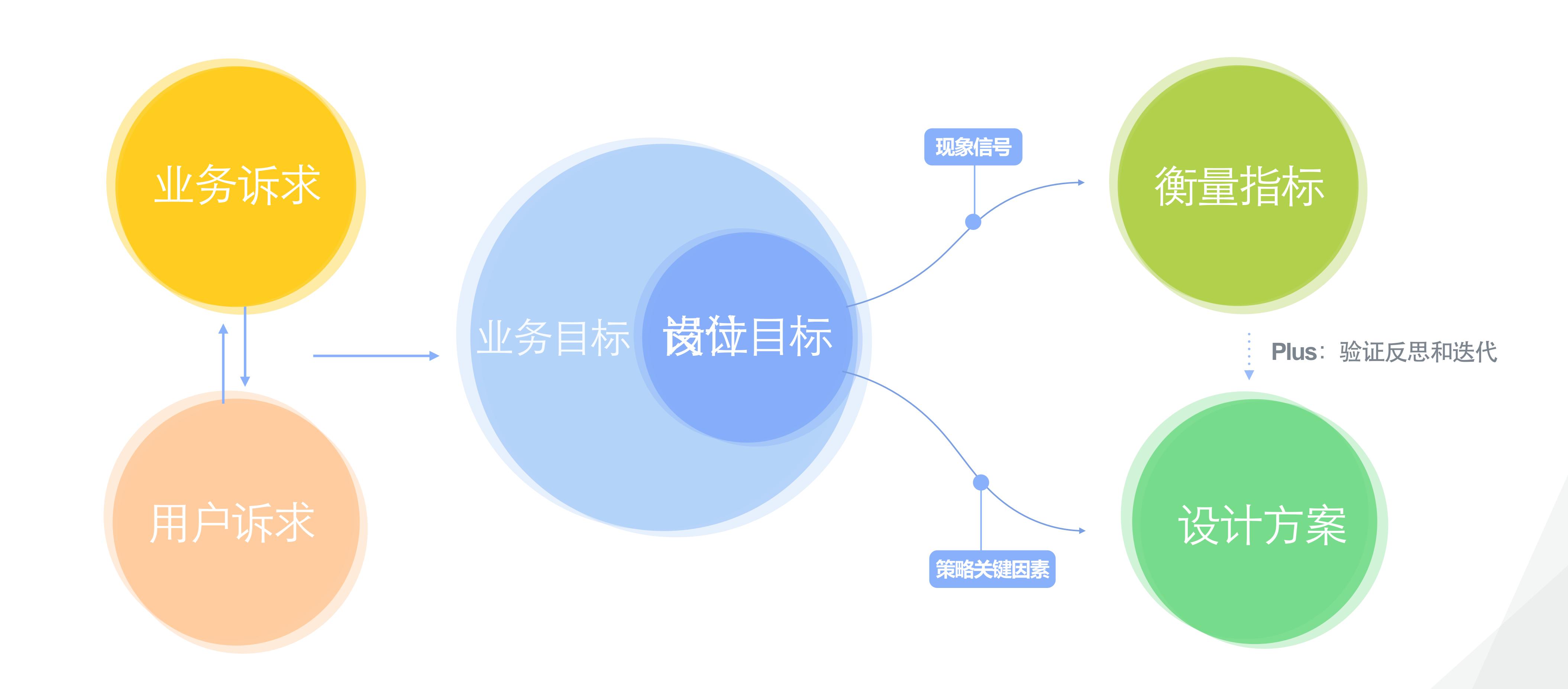
度高大上程度 外貌美观度 衣着品味 包表车品牌

礼物的贴心程

步骤简图



过扰扶

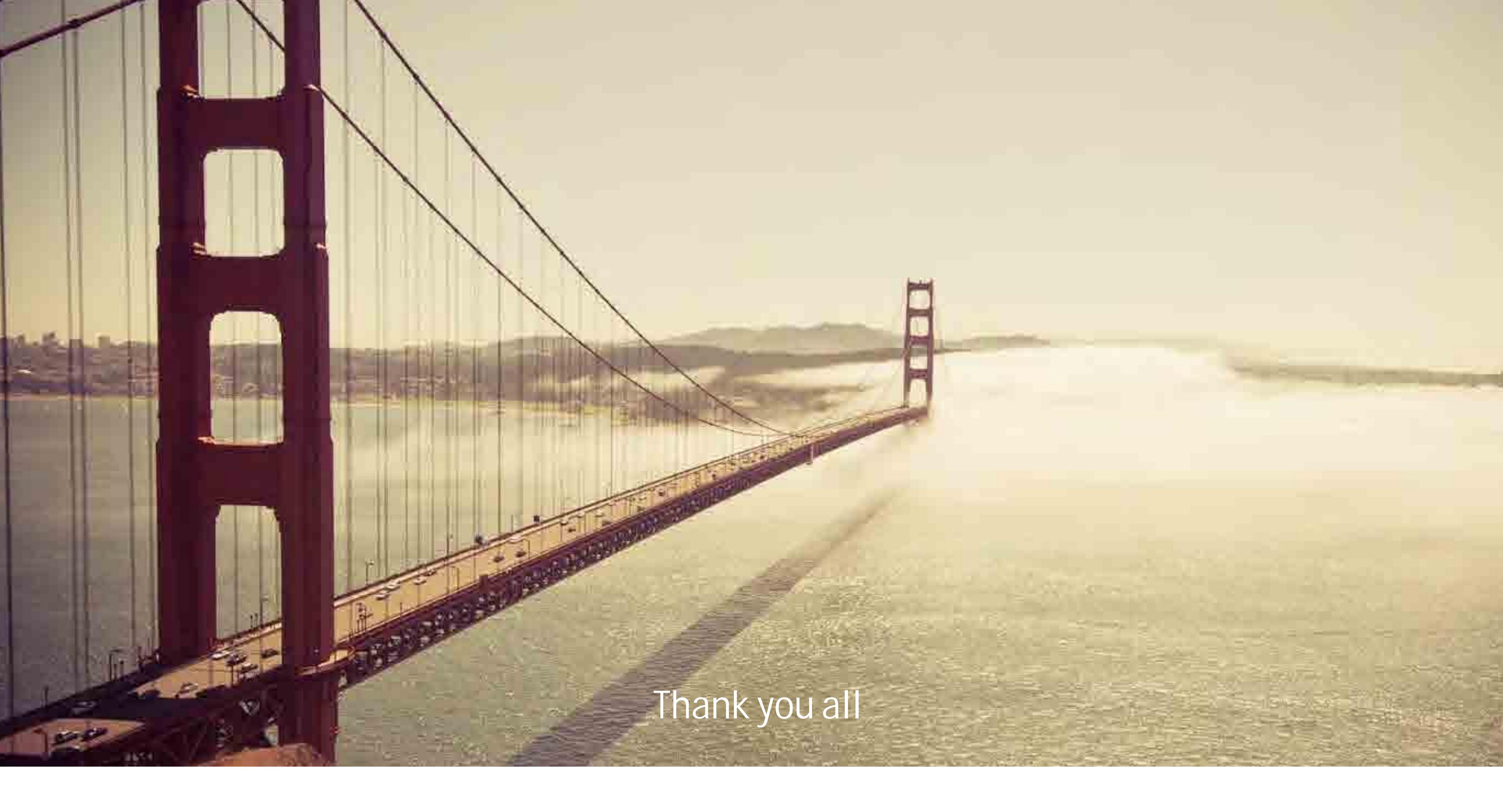


让我们攀上高峰的不是奇招, 而是熟能生巧的基本功 "

—— Joshua Waitzkin 《学习之道》

" 唯愿饱含灵感与情怀的设计工作 也能闪耀理性之光,绽放从容之美"

—— 五导家项目组 @ 1688 UED



国际体验设计协会

联系方式

官网:ixdc.org

邮箱:design@ixdc.org

地址:广州市天河区建中路24号2楼

电话:4000-2233-85

扫一扫, 获取更多信息







meia.me

官网: ixdc.org 微信号: ixdcorg

IXDC活动预告

8月: Workshop

服务设计——北京

9月: Workshop

产品设计与创新——北京

10月:领军人才班

国际用户体验领军人才班— 各地巡回

11月:大会

2015国际设计思维大会——深圳

国际考察

服务设计之旅——西班牙

12月:大会

2015国际产品经理大会——杭州

01月:国际考察

创新设计之旅-