File open (obj, project)

Side Bar

Main Edit Bar

Mesh
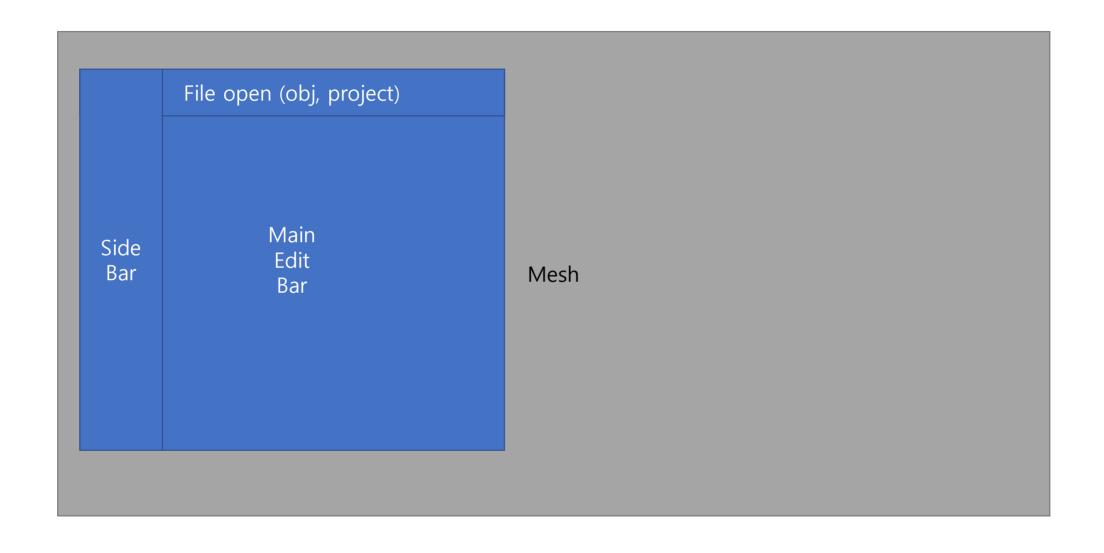
File open (obj, project)

Side
Bar

Main
Edit
Bar

Mesh

	File open/save (obj, project)	
Side Bar		**Mesh**
	Explain Program	

```
Start
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ 사용되는 변수          │
│ Button, state, x, y  │
└─────────────────────┘
       │
       ▼
◇ Select Mode ────────────▶ ◇ Select Handle ────────────▶ ◇ Deform Mode

Select Mode:
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ Projection_helper   │
└─────────────────────┘
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ (exe) Select Vertex │
└─────────────────────┘

Select Handle:
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ Projection_helper   │
└─────────────────────┘
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ (exe) Grab Vertex   │
└─────────────────────┘

Deform Mode:
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ Projection_helper   │
└─────────────────────┘
  │
  ▼
┌──────────────────────────────────────┐
│ DeformationIteration                  │
│  ┌──────┐    ┌──────┐                 │
│  │ CalE │──▶ │ CalR │                 │
│  └──────┘    └──────┘                 │
│       ┌─────────────────────────────┐ │
│       │ LeastSquareSolver           │ │
│       │  ┌────────────────────────┐ │ │
│       │  │ ExeCholeskySolver      │ │ │
│       │  └────────────────────────┘ │ │
│       └─────────────────────────────┘ │
└──────────────────────────────────────┘
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ CalError            │
└─────────────────────┘
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ ReconstructModel    │
└─────────────────────┘
  │
  ▼
┌─────────────────────┐
│ Display             │
└─────────────────────┘

◇ Err > err_limit   (loops back to DeformationIteration / from ReconstructModel)
```

Mouse function
   (각 함수를 통해 알고리즘이 동작되는 과정과
   Callback 함수를 통해 실제 Mesh 변형에 반영되는 과정 보여 줌)