

1. Först sätter jag upp vilka variabler jag kommer använda.
2. Sen sätter jag en while boolean loop som är för hela spelet, jag frågar på slutet om while lopen är true, så att spelet körs igen eller stängs ner.
3. Sen kommer det en if sats som hanterar antal om personen väljer på slutet att ändra, i början är den true, går in mer på varför den if satsen är där senare. Ifsatsen frågar hur många antal kast och scannar och sätter antalKast variabeln.
4. Sen bestämmer hur många spelare personen vill ha, det får inte bara vara en eller noll spelare då kommer det upp ett felmeddelande och man får bestämma antal spelare igen. Detta gör jag genom en whileloop som fortsätter tills den blir true.
5. Sen kommer själva tärningsspelet, samlar ihop summan från alla kast (kastArray) till alla spelare (spelarArray). I denna loops skrivs också alla kast ut för var och en av spelarna.
6. Sjätte steget är en for loop som skriver ut summan från alla kast som gjorts till alla spelare . I denna for loop räknar jag också ut vem som vann genom "större än tecken" ledandevärdet skrivs också över om nästa spelare i loopen har ett större värde.
7. Efter for loopen för att reda ut vem som vann har jag en annan loop för att lista ut vem som kom två. Den ser ut likadant som förra loopen fast utan första delen i loopen som skriver ut alla spelares totalsumma från tärningsspelet.
8. Sen printar jag ut vem som vann och vem som kom två.
9. Sen bestämmer jag en Highscoren som kommer vara kvar om jag bestämmer mig att spela spelet igen. Om jag bestämmer mig för att spela om spelet fast med ett annat antal kast (nyttAntalkast) kommer highscoren att nollställas. Anledningen varför jag vill ha det så är för att det blir ojämnt för spelarna om de spelarna från andra gången får mer eller mindre kast än de första spelarna. Det blir lättare att komma högst upp på highscore listan om man får mer kast.
10. Efter jag har bestämt highscoren printar jag ut den.
11. Nu kallar jag på en bubblesort metod som jag har lagt efter main metoden. Denna metod sorterar spelarArrayen, alltså listan för alla spelare totala summa. Så att den summa som blev högst hamnar längst upp och den som blev lägst hamna längst ner. Anledningen varför jag gör detta är för att få en sorterad lista, där jag kan kolla över alla summor, vem som fick högst och lägst. Sen skriver jag ut listan med en for loop.
12. Nu kommer vi tillbaka till den while loopen jag satte i början, som är omringad runt hela spelet. Jag frågar om personen vill spela igen om hon skriver in "j" så fortsätter whileloopen. Men om hon skriver in "n" så blir (spelaVidare) variabeln false, så spelas inte spelet igen. Också om hon väljer att spela om igen, så kommer en följd fråga om hon vill ändra antal kast.  
Om hon vill ändra så blir (nyttAntalKast) true och då kommer den biten där personen bestämmer antal kast köras igen, nu när spelet körs om. Om inte så blir (nyttAntalkast) false så spelet körs på samma sätt som första gången fast utan nytt antal kast och highscores inte nollställs.
13. Det sista i koden är bubblesort metoden.