

Leonardo Peterlevitz Cavichia 16467

Nathan Torrezan 16472

Vitor Godoy 16481

Descrição curta:

Um aplicativo que permite os donos encontrar pessoas para passear com seu cachorro.

Descrição longa:

O aplicativo terá a função principal de auxiliar os donos de cachorro a achar pessoas para passear com seu cachorro. Será integrado a o GPS e irá procurar pelo passeador mais próximo da pessoa. Ela poderá então escolher a duração, rota, negociar preço e ver a avaliação do passeador, entre outras funções.

Escopo: Criar

design

Programar

Documentação

Preparar a aplicação web

Retro compatibilidade (Android)

Não escopo:

Outros animais

Providenciar equipamentos

Adoção e venda

Divulgação

Stakeholders:

Equipe de desenvolvimento (Leonardo Cavichia, Vitor Godoy, Nathan Torrezan)

Professores (William: LPM, Simone:EG, Matioli:Android)

Donos de cachorro

Passeadores de cachorro

Cronograma macro:

09/02 Definição do Conceito

15/02 Escopo, Stakeholders, Cronograma Macro

09/03 Entrega do conceito

30/03 Dividir responsabilidades

18/05 Início documentação

29/06 Entrega da documentação inicial

03/08 Início Desenvolvimento

14/09 Final Desenvolvimento

30/11 Entrega

3i.3p atrasar entrega final/mensal

- Anotar em diversos lugares a data de entrega final

- Criar plano de cobrança

2i.3p não se dar bem com a linguagem escolhida

- Alterar a linguagem

- Ter certeza que todos os membros estão confortáveis com a

linguagem 1i.3p Falta de um ou mais membros do grupo

- Quem do grupo vier deve atualizar os que faltarem

3i.2p. Ser obrigado a trocar de projeto

- Caso seja inevitável, aproveitar o máximo possível

do antigo projeto

3i.2p. Dados serem comprometidos

- Fazer backup constante dos dados

2i.2p. Ficar sem internet na data de entrega.

- Comunicar a os outros membros do grupo

- Sempre ter certeza que mais de uma pessoa tem os dados.

1i.2p. Erros em geral na execução do projeto

- Checar o projeto sempre que uma nova etapa for concluída, para ter certeza que o projeto não será enviado com erros.

3i.1p. Não executar as ideias corretamente

-Planejar muito bem a execução

-Fazer uma versão teste antes de partir para a execução definitiva

3i.1p. Membro do grupo desistir do curso

- Tentar convence-lo a não fazer isso

-Repassar as responsabilidades do desistente

2i.1p. Membro do grupo se ausentar por um longo período de tempo

-Avisar previamente os outros membros, para os mesmos adequarem o planejamento

-Criar um plano de controle de presença.

1i.1p. Esquecer material

- Emprestar de alguém

-Sempre checar a mochila.

| Impacto > Probabilidade | 3  | 2  | 1                                      |
|-------------------------|--|--|--|
| 3                       | -Atrasar entrega final/mensal  | -Não se dar bem a linguagem escolhida                      | -Falta de um ou mais membros na aula   |
| 2                       | -Ser obrigado a trocar de projeto<br>-Dados serem comprometidos            | -Ficar sem internet no dia da entrega de exercícios        | -Erros em geral na execução do projeto |
| 1                       | -Não executar as ideias corretamente<br>-Membro do grupo desistir do curso | -Membro do grupo se ausentar por um longo período de tempo | -Esquecer material                     |

|                              |            |                       |            |
|------------------------------|------------|-----------------------|------------|
| <b>Custo de Funcionários</b> |            |                       |            |
| Coluna1                      | Valor/Hora | Horas Previstas       | Total(R\$) |
| Gerente de Projeto           | R\$ 250,00 | 70                    | *****      |
| Lider de Equipe              | R\$ 190,00 | 70                    | *****      |
| Equipe (3 membros)           | R\$ 375,00 | 70                    | *****      |
| Total Final                  |            |                       | *****      |
| <b>Custo de Equipamentos</b> |            |                       |            |
| Coluna1                      | Quantidade | Valor(R\$)            | Total(R\$) |
| Computador                   | 3          | R\$ 3.000,00          | *****      |
| PenDrive                     | 2          | R\$ 60,00             | R\$ 120,00 |
| Pacote de Sulfite(100)       | 2          | R\$ 5,00              | R\$ 10,00  |
| Impressora                   | 1          | R\$ 350,00            | *****      |
| Celular para teste           | 2          | R\$ 450,00            | *****      |
| Total Final                  |            |                       | *****      |
| <b>Outros Custos</b>         |            |                       |            |
| Coluna1                      | Custo Mens | Custo Período(11 me)  |            |
| Alimentação geral            | R\$ 125,00 | R\$ 1.375,00          |            |
| Aluguel                      | R\$ 400,00 | R\$ 4.400,00          |            |
| Transporte Geral             | R\$ 200,00 | R\$ 2.200,00          |            |
| Lazer                        | R\$ 0,50   | R\$ 5,50              |            |
| Total Final                  |            | R\$ 7.980,50          |            |
| <b>Total de Custos</b>       |            |                       |            |
| Coluna1                      | Custos Men | Custo no Período (11) |            |
| Custos Funcionarios          | R\$ 815,00 | R\$ 57.050,00         |            |
| Custos de Equipamento:       | R\$ 100,00 | R\$ 10.380,00         |            |
| Outros Custos                | R\$ 725,50 | R\$ 7.980,50          |            |
| Total                        |            | R\$ 75.410,50         |            |

[illegible]