苏州大学实验报告*

2019年11月18日

院、系	计算机学院	年级专业	计算机科学	姓名	周泓余	学号	1927405082
课程名称	Python 程序设计					成绩	
指导老师			同组实验者	无	实验日期	10月28号	

表 1: 实验报告相关信息

实验名称:实验二 顺序结构程序设计

0.1 实验目的

通过本次实验要达到如下目的:

- 1. 掌握顺序结构程序设计方法
- 2. 掌握数据的输入和格式化输出方法
- 3. 掌握求解问题的算法描述方法
- 4. 掌握 Python 语言程序设计的基本规则
- 5. 掌握 Python 语言常用模块的使用方法
- 6. 熟悉从程序设计的角度考虑问题、求解问题

0.2 实验内容

- 1. 从键盘输入一个 3 位整数,请编写程序计算三位整数的各位数字之和,并输出到屏幕上,要求输出占 4 列,右对齐。
- 2. 编写一个程序,提示用户输入三角形的三个顶点 (x_1,y_1) 、 (x_2,y_2) 、 (x_3,y_3) ,然后计算三角形面积,这里假定输入的三个点能构成三角形。将面积输出到屏幕,要求输出占 7 列,保留 2 位小数,左对齐。

三角形面积公式如下:

$$S = \frac{side_1 + side_2 + side_3}{2}, area = \sqrt{S(S - side_1)(S - side_2)(S - side_3)}$$

^{*}注:本文档在 peterlits.com/download/doc/python_test/report/002/index.html 处

其中: $side_1$, $side_2$, $side_3$ 表示为三角形三条边的长度。

- 3. 假设每月存 100 元到一个年利率为 6% 的储蓄账户。因此,月利率为 0.06/12=0.005。第一个月后,账户的存款金额为: 100*(1+0.005) = 100.5 第二个月后,账户的存款金额为: (100+100.5)*(1+0.005) = 201.5025 第三个月后,账户的存款金额为: (100+201.5025)*(1+0.005) = 303.3115 请编写程序计算 5 个月后,该储蓄账户的存款金额是多少,并显示在屏幕上,要求保留 5 位小数,右对齐。计算总体收益相对总体本金的收益率 (此收益率值:总收益/总本金),并显示在屏幕上,要求以百分数形式显示,保留 2 位小数,右对齐。
- 4. 请编写一个程序显示当前北京时间,要求显示格式如下: 当前时间是:几时:几分:几秒 输出示例:当前时间是:14:26:32
- 5. 请编写一个程序,产生一个在 [5,20] 之间的随机实数。假设该随机数是一个球的半径,请计算该球的体积。最后将球的半径和体积输出到屏幕上,要求每个值占 15 列,保留 3 位小数,右对齐。
- 6. 从键盘输入两个向量,每个向量的维度是 2,向量中每个元素的范围在 0 到 1 之间, 计算两个向量的余弦相似度,并输出结果。
- 7. 从键盘输入两个时间点,格式 hh:mm:ss(时:分:秒),计算两个时间点相隔的秒数, 并输出。
- 8. 请编写一个程序,产生两个 [10,50] 之间的随机数,用这两个数构造一个复数,计算复数的模、辐角 (要求转换成角度),最后将复数、复数的模和辐角显示在屏幕上。要求每个占7列,保留2位小数,右对齐。
- 9. 请计算当前距离 1970 年 1 月 1 日过去了多少天又多少小时,并输出到屏幕上。

0.3 实验步骤和结果

0.3.1 实验之中

第一题程序如下:

```
num = input('> ')
print(sum([int(i) for i in num]))
```

运行结果如下:

```
1 > 234
2 9
```

第二题程序如下:

```
def get_len_of_two_pairs(pair_1, pair_2):
1
2
         res = (pair_1[0] - pair_2[0])**2 + (pair_1[1] - pair_2[1])**2
         return res ** 0.5
3
      pairs = eval(input('Please Enter 3 pairs:' \
5
         ' such as (1, 0), (0, 1), (1, 1)\n>'))
6
      p1, p2, p3 = pairs
7
8
      g = get_len_of_two_pairs
9
      side_1, side_2, side_3 = g(p1, p2), g(p1, p3), g(p2, p3)
10
11
      S = (side_1 + side_2 + side_3) / 2
12
      area = (S * (S - side_1) * (S - side_2) * (S - side_3))**0.5
13
      print(area)
14
```

运行结果如下:

```
Please Enter 3 pairs: such as (1, 0), (0, 1), (1, 1)

(0, 0), (0, 1), (1, 1)

0.499999999999983
```

第三题程序如下:

```
def save_money(money_before):
    return (100 + money_before) * (1 + 0.005)

money = 0
for i in range(5):
    money = save_money(money)
print('{:>10.5f}\n{:>9.5f}%'.format(
money, (money - 500) / 500 * 100)
)
```

运行结果如下:

```
1 507.55019
2 3 1.51004%
```

第四题程序如下:

```
import time

_, _, _, hour, mine, sec, *_ = time.localtime()

print(f'{hour}: {mine}: {sec}')
```

运行结果如下:

```
1 23: 8: 4
```

第五题程序如下:

```
import random, math
r = random.random() * 15 + 5
V = 4 / 3 * math.pi * r**3
print(
"{:>15.3f}".format(r),
""{:>15.3f}".format(V),
sep = '\n'
)
```

运行结果如下:

```
1 11.807
2 6894.897
```

第六题程序如下:

```
p1, p2 = eval(input('> '))

get_len = lambda p: (p[0]**2 + p[1]**2)**0.5

res = (p1[1] * p2[1] + p1[0] * p2[0])

res = res / (get_len(p1) * get_len(p2))

print(res)
```

运行结果如下:

```
1 > (1, 2), (2, 1)
2 0.79999999999999999999
```

第七题程序如下:

```
from datetime import datetime
1
2
      def get_time():
3
         return [int(num) for num in input('> ').split(':')]
4
5
      time_1 = datetime(1, 1, 1, *get_time())
6
      time_2 = datetime(1, 1, 1, *get_time())
7
      time_delta = abs(time_2 - time_1)
9
      print(time_delta.seconds)
10
```

运行结果如下:

```
1 > 13:10:2
2 > 12:10:23
3 3579
```

第八题程序如下:

```
from random import random
1
2
      from math import atan2
3
      num_1 = random() * 40 + 10
4
      num_2 = random() * 40 + 10
5
6
      num_c = num_1 + num_2 * 1j
7
      num_c_abs = abs(num_c)
8
      num_c_agr = atan2(num_2, num_1)
10
      print(('{:>7.2f}\n'*3).format(
11
12
         num_c, num_c_abs, num_c_agr
      ))
13
```

运行结果如下:

```
1 39.41+43.25j
```

```
2 58.52
3 0.83
```

第九题程序如下:

```
from datetime import datetime

delta = datetime.today() - datetime(1970, 1, 1)
print(delta.days, delta.seconds//3600)
```

运行结果如下:

```
18218 13
```

0.4 实验总结

通过本次实验,我学会了 vs code 开发环境的使用;了解了程序开发的过程,加深理解程序运行的流程。学习基本操作符的使用。