

# peterlitsdoc文档类

Peterlits Zo

2020 年 5 月 27 日

## 目录

<b>1</b>	<b>前言</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>peterlitsdoc 所提供命令</b>	<b>2</b>
2.1	pltpara 命令和它的快捷命令 - 带标注的段落 . . . . .	2
2.2	pltendant 命令 - 文末的作者信息 . . . . .	3
2.3	pltrun 环境 - 显示 L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 代码 . . . . .	3
2.4	pltpic 命令 - 显示图片 . . . . .	4
2.5	颜色 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>peterlitsdoc 的更改</b>	<b>5</b>
3.1	边距 . . . . .	5
3.2	代码摘录 . . . . .	5
3.3	列表 . . . . .	5
3.4	代码环境 . . . . .	5
3.5	默认宏包 . . . . .	6
3.6	编译环境 . . . . .	6

## SECTION 1

## 前言

出于一些原因，我开始使用 markdown 来写文档，然后使用 pandoc 来转换为 PDF 文档。

但是转换成的 PDF 文档格式有点不尽人意。后来为了更棒的样式，我开始使用 Python 写了一个 filter 来操控中间层 json 数据。

后来 python 的 filter 的数据越来越多，比如我在 meta data 区中写下了很多我平时会用到的短命令（比如，添加图片，带标注的段落等等），pandoc 会把 code block 设置为单独的一个段，我还递归修改让它依附上一个段，来让它有着合理的前后间距。

那为什么不直接一开始就写 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 文档呢？因为我一开始觉得 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 的语法好傻哦，后来又看了看 Lisp 才慢慢看到 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 的美感，于是之后我把写的 filter 的程序中可能会用到的命令和繁琐的设置全部都放到这个文档类中。

这个文档类的目的是写一个面向中文使用的漂亮的小文章。

这个文档类的设计哲学是：命令具体，尽可能覆盖住需要的部分，在它的 view 层，需要做到简洁具体。不应该太过于花里胡哨。

欢迎在<https://github.com/PeterlitsZo/peterlitsdoc> 中提交 issue 来让我添加一些有用的功能，或者下载相应的 `peterlitsdoc.cls`，或者提交 pull request 来改进（欢迎 ~）。

基于 GPL 发布。

## SECTION 2

## peterlitsdoc 所提供命令

## 2.1. pltpara 命令和它的快捷命令 - 带标注的段落

使用 `\pltpara{name}{content}` 来做一个 peterlitsdoc 风格的带注释自然段。

```
\pltpara{测试}{测试}
```

**测试** 测试

还定义了 `\plttrit` 和 `\pltnte` 来作为订正和批注命令。

```
\plttrit{测试}
```

```
\pltnte{测试}
```

**改错** 测试

**批注** 测试

命令是可以叠加的。

```
\pltnte{\plttrit{\pltnte{测试}改错}批注}
```

批注 改错 批注 测试  
改错  
批注

## 2.2. pltendant 命令 - 文末的作者信息

使用类似于`\pltendant{yyyy}{mm}{dd}{name}`的格式来定义结束的名字。

```
这就是《瓦尔登湖》所解释的哲学。  
  
and the winner is: la vie.  
  
\pltendant{2020}{5}{25}{peterlits zo}
```

这就是《瓦尔登湖》所解释的哲学。  
and the winner is: la vie.

2020 - 5 - 25  
peterlits zo

## 2.3. pltrun 环境 - 显示 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 代码

有的时候,可能需要显示 latex 的代码和它运行的结果,这里提供了两个一模一样的环境,分别为`pltrun`和`pltRun`,就像这样:

```
\begin{pltrun}  
\pltnte{测试}  
\end{pltrun}
```

```
\pltnte{测试}
```

批注 测试

或者

```
\begin{pltRun}  
\plttrit{测试}  
\end{pltRun}
```

```
\plttrit{测试}
```

改错 测试

使用两个不一样的命令的原因是试图伪嵌套使用这个环境,而出于 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 的原因,它会在它匹配的第一个`\end`命令出停止,从而报错。所以两个一样的命令(除了大小写不一样之外)的目的就是为了嵌套使用。实际使用的话其实用哪个的效果都是一模一样的。

不过,伪嵌套也最多能够嵌套两层,如果想嵌套多层的话,还是应该在拷贝下来的`peterlitsdoc.cls`中更改来拷贝出更多的命令。(不过应该没有人这么干吧)

## 2.4. pltpic 命令 - 显示图片

使用`\pltpic`来显示图片，接受的参数是文件名，标题和引用名。需要注意的是，浮动体内不能放在盒子里。

图 1 的相应代码是：

图`\ref{head}`的相应代码是：

```
\pltpic[0.4]{./temp.jpg}{头像}{head}
```



图 1: 头像

其中命令`\pltpic[width]{path}{title}{refname}`有一个可选参数，默认为 0.85，表示关于整个文本区的比例宽度。`path`则是它的文件路径。`title`是它的小标题，而`refname`是引用名字，可以被`\ref` 命令调用得到对应的序号。

## 2.5. 颜色

提供了一系列简单的颜色：

```
\pltred    红色\plrulerule  
\pltblack  黑色\plrulerule  
\pltblue   蓝色\plrulerule  
\pltgray   灰色\plrulerule
```

红色 ■ 黑色 ■ 蓝色 ■ 灰色 ■

## SECTION 3

## peterlitsdoc 的更改

所有的更改都是基于文档类`ctexart`之上。

### 3.1. 边距

把原来的窄边距更改的稍微大了一些，默认值为`10pt`和 `a4paper`。

### 3.2. 代码摘录

原来的代码摘录环境不打算换行，尤其是行内的代码环境。为了更棒的排版选择，我认为让它能够换行更加合理一些。

我使用了宏包`lstlisting`来代替默认的`\verb`命令，现在使用`\verb`命令的话，底层其实是`lst-inline`，会显得更加美观一些。

### 3.3. 列表

设置了列表环境`enumerate`的一些长度。

### 3.4. 代码环境

和`\verb`一样，环境`lstlisting`也是属于宏包 `listings`，所以说代码环境推荐用`lstlisting`来表示代码：

如果代码过长的话会换行哦。

```
\begin{lstlisting}
from math import pi

fn main() {
    using namespace std;
    cout << "this is a code" << endl;

    0 # return code 0 meaning ok
}
\end{lstlisting}
```

行距，字号都会有一点点变化。

如果代码过长的话会换行哦。

```
from math import pi

fn main() {
    using namespace std;
    cout << "this is a code" <<
        endl;

    0 # return code 0 meaning ok
}
```

行距，字号都会有一点点变化。

字号可以刚好在正文中包含 80 个字符。

-----[ 80 characters ]

### 3.5. 默认宏包

提供了一些常用的宏包，这样或许能够摆脱长长的`\usepackage` 命令。

- |             |                                   |
|-------------|-----------------------------------|
| 1. calc     | 在命令中使用数学表达式                       |
| 2. xcolor   | 使用颜色                              |
| 3. mdwlist  | 更好看的列表，支持命令 <code>\pltpara</code> |
| 4. verbatim | 摘录环境，支持命令 <code>\pltrun</code>    |
| 5. listings | 摘录环境，重定义命令 <code>\verb</code>     |
| 6. enumitem | 列表环境                              |

### 3.6. 编译环境

作为一个面向中文环境的包，规定了使用 XeLaTeX 来作为默认的编译环境，如果不使用，可能会报错哦。