Déploiement de la plateforme Ecoride

J'ai procédé au déploiement du projet EcoRide en utilisant Northflank pour la gestion du backend et Netlify pour l'hébergement du frontend. Avant de lancer le déploiement, j'ai pris le temps de m'assurer que le projet était bien configuré pour fonctionner en production.

Pour le backend, j'ai ajouté le script "start": "node index.js" dans le fichier package.json afin de garantir un démarrage correct du serveur. J'ai également vérifié que toutes les dépendances étaient à jour et compatibles avec l'environnement de production. Une fois ces préparations effectuées, j'ai connecté mon dépôt GitHub à Northflank. Au moment de créer le service, j'ai sélectionné directement le dépôt GitHub. J'ai ensuite configuré les variables d'environnement nécessaires, notamment celles permettant la connexion à la base de données MySQL et à MongoDB, ainsi que les clés secrètes indispensables au bon fonctionnement du backend. Après avoir lancé le service, j'ai surveillé les logs pour m'assurer qu'aucune erreur ne bloquait l'exécution, puis j'ai testé les différentes API à l'aide de Postman afin de valider leur bon fonctionnement.

Une fois le backend opérationnel, j'ai déployé le frontend sur Netlify. J'ai d'abord vérifié que toutes les dépendances étaient compatibles avec l'environnement de Netlify pour éviter les erreurs de build. J'ai ensuite connecté mon dépôt GitHub et défini les paramètres de déploiement en précisant la commande de build et le dossier de sortie. Une fois le premier déploiement effectué, j'ai ajouté les variables d'environnement permettant la communication avec le backend et ajusté la configuration des redirections pour éviter les erreurs 404. J'ai ensuite testé l'application en ligne pour m'assurer que tout fonctionnait correctement.

Après le déploiement, j'ai continué à surveiller l'application en consultant régulièrement les logs sur Northflank et Netlify. J'ai corrigé les éventuelles erreurs et ajusté certaines configurations pour améliorer la stabilité du service.