**Simulácie vo virtuálnej realite s využitím gamifikácie za účelom vzdelávania a prípravných kurzov**

ABSTRACT

Virtuálna realita je bez pochýb nástroj novodobej techniky, ktorý dokáže vytvoriť či simulovať rôzne situácie vyzerajúce skutočne, dôveryhodne a autenticky.

V súčasnosti je virtuálna realita pomerne ľahko dostupná a populárna v hernom priemysle. Čoraz viac sa využíva ale aj vo vedeckých prostrediach, na školách a celkovo v živote ľudí. Náplňou týchto hier však nie je len zábava, je to hlavne šikovná interaktívna metóda vzdelávania.

Tento článok hovorí o tom, kde sa tieto metódy uplatňujú [sekcia X1], kedy a prečo by sa mali (nemali) uplatňovať [sekcia X2] a ako by sa mali uplatňovať [sekcia X3]. Ak je totiž gamifikácia v simulačnom prostredí virtuálnej reality využitá správne, motivuje používateľov zlepšovať svoje zručnosti v tom , čo sa práve učia.