

Crear un script que solicite al usuario que introduzca un número de dos cifras (entre 10 y 99), y que luego calcule y muestre por separado la cantidad de **decenas** y **unidades** del número.

Restricciones:

- Usa **solo operaciones aritméticas** (nada de convertir el número a cadena).
 - No uses estructuras complejas ni funciones de conversión de tipos para separar los dígitos.
-



Pista técnica:

- Si divides un número entre 10 usando **división entera** (`//`), obtendrás el número de **decenas**.
 - Si obtienes el **resto** (`%`) al dividir entre 10, obtendrás el número de **unidades**.
-



Pasos orientativos para resolverlo:

1. **Pedir al usuario** que introduzca un número de dos cifras.
 - Asegúrate de convertir la entrada a un número entero.
2. **Validar que el número tenga dos cifras** (entre 10 y 99).
 - Si no cumple, puedes mostrar un mensaje de error o volver a pedirlo.
3. **Calcular las decenas:**
 - Usa la operación: `decenas = numero // 10`
4. **Calcular las unidades:**
 - Usa la operación: `unidades = numero % 10`
5. **Mostrar el resultado al usuario.**

Introduce un número de dos cifras: 47

Decenas: 4

Unidades: 7



Nivel 1 – Fundamentos (ya aplicados o básicos)

Este nivel ya está cubierto con el enunciado inicial:

- `prompt()` para pedir datos al usuario.
 - `parseInt()` para convertir el texto a número.
 - Operadores aritméticos: `//` (en JS se hace con `Math.floor(x / y)`), `%` (módulo).
 - `console.log()` o `alert()` para mostrar resultados.
-

🧩 Nivel 2 – Buenas prácticas y validaciones

1. Validar que la entrada sea un número:

```
if (isNaN(numero)) {  
    alert("Eso no es un número válido");  
}
```

2. Verificar que el número está entre 10 y 99:

```
if (numero < 10 || numero > 99) {  
    alert("Por favor, ingresa un número de dos cifras.");  
}
```

3. Uso de funciones para modularizar el código:

```
function obtenerDecenas(numero) {  
    return Math.floor(numero / 10);  
}  
  
function obtenerUnidades(numero) {  
    return numero % 10;  
}
```

4. Uso de **const** y **let** en vez de **var**:

- Para enseñar buenas prácticas modernas de JavaScript.

💻 Nivel 3 – Interacción con el HTML (si ya están usando navegador)

1. Mostrar resultados en el DOM en lugar de **alert()**:

```
<p id="resultado"></p>  
<script>  
    document.getElementById("resultado").textContent = "Decenas: " + decenas  
    + ", Unidades: " + unidades;  
</script>
```

2. Uso de **addEventListener** para manejar eventos desde botones:

- Para pedir el número solo cuando el usuario haga clic en un botón.

🔧 Nivel 4 – Otras mejoras opcionales

- Repetir el proceso hasta que el usuario introduzca un valor válido.
- Internacionalización: mostrar mensajes en distintos idiomas si es necesario.
- Mejorar la interfaz con formularios HTML + CSS.