

Una tortilla de papas lleva 200 gramos de papas por persona. Por cada kilo de papas se necesitan 5 huevos y 300 gramos de cebolla. Escribe un script que dado el número de comensales calcule las cantidades de ingredientes necesarias.

Por ejemplo,

Para 5 comensales se necesitará:

1 kg de papas

5 huevos

300 gr de cebolla

- Leer el número de comensales desde un `prompt()`

```
const comensales = parseInt(prompt("¿Cuántos comensales hay?"));
```

- Que el script evite entradas inválidas (como "0 comensales")
- Que muestre un mensaje de error si el input no es un número
- Redondear huevos con `Math.round()` (no puedes usar medio huevo)
- Mostrar las papas en kg con 2 decimales (`toFixed(2)`)
- Que muestre cantidades más legibles (por ejemplo: "1.5 kg" en vez de "1500 g")
- Agrega eventos además del botón, como:

oninput para que el cálculo se actualice en tiempo real. Es un **evento HTML/JavaScript** que se activa **cada vez que el contenido de un campo de entrada cambia, mientras el usuario está escribiendo.**

```
<label for="comensales">Número de comensales:</label>

<input type="number" id="comensales" oninput="mostrarMensaje()"
placeholder="Ej: 4">

<p id="mensaje" style="color: green;"></p>

<script>

function mostrarMensaje() {

    const input = document.getElementById("comensales");
    const mensaje = document.getElementById("mensaje");
    const valor = parseInt(input.value);

    if (!isNaN(valor) && valor > 0) {

        mensaje.textContent = `Prepararás comida para ${valor} persona${
valor === 1 ? '' : 's'}`;
    }
}
```

```

    } else {
        mensaje.textContent = '';
    }
}
</script>

```

onmouseover (sobre algún cambio) para mostrar tips, como poner el mouse sobre un campo (mouseover), hacer clic en un ícono de ayuda, enfocar un input (focus), mostrar consejos al escribir (input), etc.

Un ejemplo sería:

```

<input type="number" id="comensales" onmouseover="mostrarTip()" placeholder="Ej.
5">

<p id="tip" style="color: gray;"></p>

```

```

<script>

function mostrarTip() {

    document.getElementById("tip").textContent = "Ingresa cuántas personas
comerán tortilla.";

}

</script>

```

Añade CSS:

- Cambiar el **color de fondo** de la página
- Cambiar el **color del texto**
- Aumentar el tamaño de fuente (**font-size**)
- Aplicar una fuente diferente (**font-family**)
- Centrar el contenido (**text-align: center**)
- Cambiar el color del botón y su texto
- Usar **hover** en el botón para que cambie de color al pasar el mouse
- Agregar **bordes** o **fondos** a los resultados (**div#resultado**)
- Usar **clases** CSS para estructurar mejor los estilos

Ejemplo:

```

body {

    background-color: #f9f9f9;

    font-family: Arial, sans-serif;

    color: #333;

}

```

```
input, button {  
    font-size: 18px;  
    padding: 10px;  
    margin: 10px 0;  
}  
  
button {  
    background-color: #4CAF50;  
    color: white;  
    border: none;  
    cursor: pointer;  
}  
  
button:hover {  
    background-color: #45a049;  
}  
  
#resultado {  
    background-color: #fff;  
    padding: 15px;  
    border: 1px solid #ccc;  
    margin-top: 20px;  
    border-radius: 5px;  
}
```