

Proyecto DEW/DSW – Tienda Online

Descripción General

Vas a desarrollar una tienda online sencilla que permita a los usuarios realizar las siguientes acciones:

1. Desarrolla una página web que muestre diferentes productos.
2. Seleccionar productos y gestionarlos en un carrito de compras.
3. Seleccionar productos y gestionarlos en una lista de deseados.
4. Personalizar la página seleccionando preferencias (idioma, estilo, etc.).
5. Autenticarse mediante un sistema básico de inicio de sesión.

Deberás usar las tecnologías y conceptos aprendidos en clase en los módulos: **sesiones, cookies, objetos, eventos, clases, herencias y objetos nativos de JavaScript** en PHP y JavaScript, junto con HTML y CSS para la presentación.

Requisitos del Proyecto

1. Página principal de la tienda online:

- Se muestra la información general de la página con los distintos productos.
- Cada producto tiene un nombre y un precio fijo.
- Se tiene los elementos necesarios (Botones, links, etc.) para un uso fácil e intuitivo de la página desarrollada.

2. Carrito de Compras:

- Permitir al usuario agregar productos a un carrito.
- Al agregar un producto, este se almacena en cookies.
- Mostrar un resumen del carrito con:
 - Nombre de cada producto.
 - Cantidad total de productos agregados.
 - Precio total del carrito.

3. Lista de Deseados:

- Permitir al usuario agregar productos a una lista de deseados.
- Al agregar un producto, este se almacena en cookies.
- Mostrar un resumen de la lista carrito con:
 - Nombre de cada producto.
 - Precio total de la lista.
- Botón para eliminar la lista.

4. Preferencias:

- Permitir al usuario seleccionar:
 - Idioma de la página (Español o Inglés).
 - Estilo de la página (Claro u Oscuro).
 - Cualquier otro elemento de interés que se vea necesario. (Fuente, botones, etc.)
- Guardar estas preferencias en cookies para que se apliquen automáticamente en todas las páginas.

5. Sistema de Autenticación:

- Implementar una página de inicio de sesión.
- Si el usuario introduce:
 - Nombre de Usuario: admin y Contraseña: 1234, deberá ser redirigido a la tienda como administrador (se le mostrará un mensaje especial de bienvenida).
 - Nombre de usuario y contraseña diferentes: Será tratado como un usuario normal.
- Al cerrar sesión, la sesión debe destruirse, y el usuario deberá volver a la página de inicio.

Esquema de Funcionalidades

• **JavaScript**

- Visualizar un carrusel interactivo de productos. (Posibilidad de dejarlo pendiente para la próxima evaluación)
- Añadir productos al carrito “avanzado” (LocalStorage).
- Manipular el carrito dinámico (Añadir, eliminar, cambiar cantidades).
- Ver el total actualizado en tiempo real.
- Finalizar la compra guardando la fecha (Date).
- Guardar y gestionar preferencias
- Incluye:
 - Clase **Producto**.
 - Clase **ProductoConDescuento** (Herencia).

• **PHP**

- Sistema de autenticación:
 - Iniciar sesión.
 - Cerrar sesión.
- Guardar y gestionar preferencias.
- Lista de deseados:
 - Añadir productos a la lista de deseados.
 - Manipular la lista de deseados.

Esquema de páginas

El desarrollo de las páginas queda totalmente a juicio del alumnado. Sin embargo, se deja una posibilidad de páginas a desarrollar como ayuda:

- **index.php**
- **listaDeseos.php**
- **preferencias.php**
- **login.php**
- **logout.php**

¡Ponte manos a la obra y crea tu propia tienda online!