

Lógica de Programação – Construct 2

Atividade:

Desenvolver um jogo utilizando conceitos da ferramenta Construct 2.

- Escolha um tema, separe em duplas;
- Faça 2 layouts:
 - Intro (Apresentação do Jogo);
 - Layout do game
- O game precisa conter um desafio, fica a critério da dupla qual desafio será.
- Trabalhe as sprites que desejar;
- Pontos de Aprendizado:
 - Vídeos 01 - [One Day Code - Game Dev](#)
 - Vídeos 02 - [Dev de A a Z](#)
 - Documentação [Construct2](#)
 - Download de [Sprites](#)
- Exemplo: <https://megaman-construct.onrender.com/>

