

Aula de Prototipação

Contexto:

Desenvolver protótipos de sites com ferramentas online. O Aluno deve fazer uma pesquisa e verificar qual ferramenta de wireframe pode ser utilizada para o desenvolvimento dos protótipos.

Site Restaurante: Chik do Chico

Objetivo do Projeto:

Desenvolver um sistema web (site) para gerenciar um restaurante localizado no centro da cidade. O site deve oferecer uma experiência intuitiva e amigável para os clientes, além de facilitar o gerenciamento das informações internas do restaurante.

Escopo do Projeto:

1. Funcionalidades Principais:

- **Menu de Navegação:** Estrutura clara para acesso rápido às principais seções do site.
- **Página Principal:** Apresentação do restaurante, incluindo ambiente, localização, e horários de funcionamento.
- **Página dos Pratos:** Detalhamento dos pratos oferecidos, com descrições, ingredientes e preços.
- **Página de Cozinheiros:** Informações sobre os cozinheiros, suas especialidades, e experiências.

2. Prototipação:

- Desenvolver **duas opções de protótipos** do site para apresentação ao cliente. Cada protótipo deve apresentar uma proposta visual e funcional distinta para avaliação.

Requisitos Técnicos:

- Utilização de ferramentas Wireframe para prototipação do site.
- Design responsivo para uma experiência consistente em dispositivos móveis e desktop.

Site Loja de Aluguel de Carros - Bartolomeu

Objetivo do Projeto:

Desenvolver um sistema web (site) para gerenciar uma loja de aluguel de carros. O site deve oferecer uma experiência intuitiva e amigável para os clientes, além de facilitar o gerenciamento das informações internas da loja.

Escopo do Projeto:

1. Funcionalidades Principais:

- **Menu de Navegação:** Estrutura clara para acesso rápido às principais seções do site.
- **Página Principal:** Apresentação da loja, incluindo localização, horários de funcionamento, e principais serviços oferecidos.
- **Página de Carros:** Catálogo de veículos disponíveis para aluguel, com descrições detalhadas, preços e disponibilidade.
- **Página de Reservas:** Formulário para agendamento de aluguéis, incluindo datas, tipo de veículo desejado e informações de contato.

2. Prototipação:

- Desenvolver duas opções de protótipos do site para apresentação ao cliente. Cada protótipo deve apresentar uma proposta visual e funcional distinta para avaliação.

Requisitos Técnicos:

- Utilização de ferramentas Wireframe para prototipação do site.
- Design responsivo para uma experiência consistente em dispositivos móveis e desktop.

Site Locadora de Vídeo Game – Games EDU

Objetivo do Projeto:

Desenvolver um sistema web (site) para gerenciar uma locadora de vídeo games. O site deve oferecer uma experiência intuitiva e amigável para os clientes, além de facilitar o gerenciamento das informações internas da locadora.

Escopo do Projeto:

1. Funcionalidades Principais:

- **Menu de Navegação:** Estrutura clara para acesso rápido às principais seções do site.
- **Página Principal:** Apresentação da locadora, incluindo localização, horários de funcionamento, e promoções especiais.
- **Página de Jogos:** Catálogo de jogos disponíveis para aluguel, com descrições, plataformas compatíveis, e preços.
- **Página de Cadastro:** Formulário para registro de novos clientes, permitindo a criação de contas para facilitar futuros aluguéis.

2. Prototipação:

- Desenvolver duas opções de protótipos do site para apresentação ao cliente. Cada protótipo deve apresentar uma proposta visual e funcional distinta para avaliação.

Requisitos Técnicos:

- Utilização de ferramentas Wireframe para prototipação do site.
- Design responsivo para uma experiência consistente em dispositivos móveis e desktop.

Site Floricultura da Flora

Objetivo do Projeto:

Desenvolver um sistema web (site) para gerenciar uma floricultura. O site deve oferecer uma experiência intuitiva e amigável para os clientes, além de facilitar o gerenciamento das informações internas da loja.

Escopo do Projeto:

1. Funcionalidades Principais:

- **Menu de Navegação:** Estrutura clara para acesso rápido às principais seções do site.
- **Página Principal:** Apresentação da floricultura, incluindo localização, horários de funcionamento, e história da loja.
- **Página de Produtos:** Catálogo de flores e arranjos disponíveis para venda, com descrições, imagens e preços.
- **Página de Contato:** Formulário para clientes entrarem em contato, solicitar informações ou fazer pedidos especiais.

2. Prototipação:

- Desenvolver duas opções de protótipos do site para apresentação ao cliente. Cada protótipo deve apresentar uma proposta visual e funcional distinta para avaliação.

Requisitos Técnicos:

- Utilização de ferramentas Wireframe para prototipação do site.
- Design responsivo para uma experiência consistente em dispositivos móveis e desktop.

Site Clínica Veterinária – Eloisa

Objetivo do Projeto:

Desenvolver um sistema web (site) para gerenciar uma clínica veterinária. O site deve oferecer uma experiência intuitiva e amigável para os clientes, além de facilitar o gerenciamento das informações internas da clínica.

Escopo do Projeto:

1. Funcionalidades Principais:

- **Menu de Navegação:** Estrutura clara para acesso rápido às principais seções do site.
- **Página Principal:** Apresentação da clínica, incluindo localização, horários de funcionamento, e serviços oferecidos.
- **Página de Serviços:** Detalhamento dos serviços veterinários disponíveis, com descrições, preços, e equipe responsável.
- **Página de Agendamentos:** Formulário para marcação de consultas e procedimentos, permitindo que os clientes escolham datas e horários convenientes.

2. Prototipação:

- Desenvolver duas opções de protótipos do site para apresentação ao cliente. Cada protótipo deve apresentar uma proposta visual e funcional distinta para avaliação.

Requisitos Técnicos:

- Utilização de ferramentas Wireframe para prototipação do site.
- Design responsivo para uma experiência consistente em dispositivos móveis e desktop.