

Compte rendu

Firing Squad Problem

Axel Lecoeuche – Master 1 APP

Question A

La taille de l'espace de recherche est de 216^4 car il existe 4 états possibles.

Néanmoins, celui-ci peut être réduit à « seulement » 88^4 combinaisons possibles car seulement 88 règles sont utiles et/ou libres dans ce problèmes.

Question B

Les résultats de fitness de mon algorithme First Improvement HillClimber ne dépassent malheureusement pas 5 pour un nombre de 2 000 000 itérations. J'ai compris trop tardivement qu'il fallait sauvegarder la « mémoire » des règles déjà testés pour optimiser les résultats.

Question C

Les résultats de fitness de mon algorithme Iterated Local Search sont eux aussi fixés à un maximum de 5 pour un nombre de 300 itérations de ILS, à l'intérieur duquel chaque First Improvement réalise 200 000 itérations.

Le problème de cette algorithme vient aussi de celui de HillClimber.