**ChemFight : Un Jeu de Combat 1v1 en 2D**

ChemFight. C'est un jeu de combat en 1v1, un peu comme Super Smash Bros.

L'idée, c'est de créer un jeu où les joueurs peuvent s'affronter avec des personnages aux capacités uniques, dans des arènes variées et dynamiques si possible.

**L'Objectif**

Le but du jeu est simple : réduire la barre de vie de l'adversaire à zéro. Chaque personnage a ses propres attaques de base et des capacités spéciales, ce qui permet de développer des stratégies différentes selon le personnage choisi.

**L'Ambiance**

ChemFight n'a pas d'univers particulier, mais s'inspire de plein de mythologies et cultures différentes pour créer des personnages et des environnements variés. L'ambiance générale est celle d'un combat épique, avec des arènes interactives qui peuvent changer en cours de partie.

**Les fonctionnalités principales**

**Système de Combat**

Attaques de Base : Chaque personnage a des attaques rapides et efficaces.

Capacités Spéciales : Des attaques uniques qui demandent un peu de stratégie pour être utilisées au bon moment.

Combos : Enchaîner les attaques pour faire un max de dégâts.

**Les personnages jouables**

Diversité : Plein de personnages avec des styles de combat différents (corps à corps, à distance, magique, etc.).

Inspirés d’aucune licence bien évidemment.

**Interface utilisateur**

Design intuitif et simplifié : Interface claire et réactive avec une navigation hyper simple.

Feedback Visuels et sonores : Il est important d’avoir des feedback visuels et sonores le plus marqué possible pour bien voir les dégâts effectués.